REPUBLIQUE DU CAMEROUN



Paix-Travail-Patrie



Institut Africain d'Informatique

Centre d'Excellence Technologique PAUL BIYA

BP:13719 Yaoundé

Tél: +237 222 729 957 / +237 222 729 958

Site Web: www.iaicameroun.com

DIRECT - IMPACT SARL

Tél: (+237) 677 705 813 / (+237) 622 229 495

Site Web: www.direct-impact.org
Email: contact@direct-impact.com

RAPPORT DE FIN DE STAGE

THEME:

CONCEPTION ET REALISATION D'UNE PLATE-FORME DE GESTION DE DOSSIERS MEDICAUX AVEC CONSEILS-SANTE

Stage effectué du 1^{er} Juillet au 30 Septembre 2020 en Vue de l'obtention du Diplôme de Technicien Supérieur (DTS) en Informatique option Génie Logiciel.

<u>Rédigé par :</u> NGOSSO EBENE Adolphe Kevin étudiant à l'IAI-Cameroun Centre d'Excellence Technologique Paul Biya.

Sous l'encadrement:

ACADEMIQUE DE:

ET

PROFESSIONNEL DE:

M. ABANDA NDJONO Armand Franky (Enseignant à l'IAI-CAMEROUN)

M. KUETENANG TSOPMO Gustave Carel (Développeur Web à Direct-Impact)

Année académique 2019-2020









DEDICACE







REMERCIEMENTS

Nous tenons à remercier toutes les personnes qui de près ou de loin ont contribué au bon déroulement de notre stage et à la rédaction de ce rapport. Nos remerciements s'adressent :

- ♠ Au représentant résident de l'institut Africain d'Informatique représentation du Cameroun Centre d'excellence Technologique Paul BIYA monsieur Armand Claude ABANDA;
- A mon encadrant académique monsieur TSOPMO Gustave;
- A mon encadrant professionnel monsieur ABANDA Franky;
- ♠ A monsieur Arnauld NOUNDOU;
- A tout le corps professoral et administratif de l'IAI Cameroun;
- ♠ A maman EBENE Victorine ;
- ♠ A papa EBENE Lucien ;
- ♠ A mon grand-frère EBENE Willy ;
- ♠ A mon grand-frère EBENE Romaric ;
- ♠ A ma grande-sœur SOPPI Alvine ;
- ♠ A mon grand-frère ELOMBAT Jodel ;
- ♠ A OMGBA Franck;
- ♠ A BIKOKO Thierry ;
- ♠ A TALA Daryl;
- A tous mes voisins de la cité des Arts ;
- A toute personne qui a contribué de près ou de loin à l'élaboration de ce rapport ;







SOMMAIRE

DEDICACE	II
REMERCIEMENTS	III
SOMMAIRE	IV
LISTE DES TABLEAUX	VII
LISTE DES FIGURES	VIII
LISTE DES ABREVIATIONS	X
RESUME	XI
ABSTRACT	XII
INTRODUCTION GENERALE	1
PARTIE I : PHASE D'INSERTION	2
INTRODUCTION	3
I. ACCUEIL ET INTÉGRATION	4
II. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE	5
1) Historique	5
2) Présentation de la structure	5
3) Mission, Vision et Objectif de Direct-Impact	11
4) Activités, organigramme et attributions	13
CONCLUSION	18
PARTIE II : PHASE TECHNIQUE	19
CHAPITRE I : CAHIER DES CHARGES	20
INTRODUCTION	21
I. CONTEXTE ET JUSTIFICATION DU PROJET	22
1) Contexte	22
2) Justification du projet	24
II. Objectifs de l'Etude	24
1) Objectif General	24
2) Objectifs Spécifiques	25
III. Expression Des Besoins	25
1) Les Besoins Fonctionnels	25
2) Les Besoins non fonctionnels	27





IV. Planification Du Projet	28
1) Estimation des Ressources Matérielles, Logicielles, et Humaines	28
2) Estimation Global du Projet	30
3) Planification Des tâches	30
V. Les Contraintes Du Projet	32
VI. Les Livrables	33
CONCLUSION	34
CHAPITRE II : DOSSIER D'ANALYSE	35
INTRODUCTION	36
I. ETUDE DE L'EXISTANT	37
1) Objectifs	37
2) Description de l'existant	37
II. CRITIQUE DE L'EXISTANT	38
III. PROPOSITION DE LA SOLUTION	38
IV. PRESENTATION DU LANGAGE UML ET DU PROCESSUS 2TUP	39
1) Le Langage UML	39
2) Le Processus 2TUP	40
V. MODELISATION DE LA SOLUTION	43
1) Diagramme de cas d'utilisation	43
2) Diagramme de séquences	58
CONCLUSION	63
CHAPITRE III : DOSSIER DE CONCEPTION	64
INTRODUCTION	65
I. Diagramme d'Activités	66
1) Présentation	66
2) Formalisme	66
3) Exemple de diagramme d'Activité	67
4) Diagramme d'activités de notre système	68
II. Diagramme de Classe	72
1) Présentation	72
2) Formalisme	72
3) Diagramme de Classe de Notre Système	73
CONCLUSION	76
CHAPITRE IV : DOSSIER DE REALISATION	77





INTE	RODUCTION	78
I	Présentation Des Langages utilisés	79
1)	Le langage PHP	79
2)	Le langage HTML	80
3)	Le langage CSS	80
4)	Le langage SQL	81
5)	Le langage JavaScript	81
6)	Le Framework CSS Bootstrap	82
7)	Autres bibliothèques utilisées	82
II.	Présentation Des Architectures	83
1)	Architecture Physique	83
2)	Architecture Logique	84
III.	Diagramme de Déploiement	86
1)	Présentation	86
2)	Formalisme	86
3)	Exemple de Diagramme de Déploiement	87
4)	Diagramme de Déploiement de notre Système	87
IV.	Script De La Base de Données	88
CON	CLUSION	96
CHA	PITRE V : TESTS DE FONCTIONALITES	97
I	A PROPOS DE LA PLATE-FORME	98
1)	Présentation de la Plate-forme	98
2)	Démarrage de la Plate-forme	98
II.	TEST DES FONCTIONNALITES	100
1)	Authentification	100
2)	Inscription	101
3)	Interfaces Utilisateur	102
4)	Gestion Dossier Médical	108
5)	Gérer Hôpital	111
CON	CLUSION GENERALE	115
ANN	EXE	i
BIBL	JOGRAPHIE	ii
WEB	SOGRAPHIE	iii
TAB	LE DE MATIERES	iv







LISTE DES TABLEAUX

Tableau 1: Fiche signalétique de Direct-Impact	6
Tableau 2: Les partenaires de Direct-Impact	7
Tableau 3: Les ressources matérielles de Direct-Impact	
Tableau 4: Les ressources Logicielles de Direct-Impact	10
Tableau 5: Ressources Logicielles du Projet	28
Tableau 6: Ressources Matérielles du projet	29
Tableau 7: Ressources Humaines du projet	29
Tableau 8: Estimation global du projet	30
Tableau 9: composants du diagramme de cas d'utilisation	43
Tableau 10: Relations d'un diagramme de cas d'utilisation	
Tableau 11: Description du cas d'utilisation s'inscrire	53
Tableau 12: Description du cas d'utilisation s'authentifier	54
Tableau 13: Description du cas d'utilisation ajouter un Hôpital	55
Tableau 14: Description du cas d'utilisation ajouter personnel de Santé	57
Tableau 15: Formalisme du Diagramme de séquence	58
Tableau 16: Formalisme du Diagramme d'activité	66
Tableau 17: Description du Diagramme de Classe	72
Tableau 18: présentation de quelques classes de Notre système	73
Tableau 19: Règles de gestion	
Tableau 20: Formalisme du Diagramme de Composants	







LISTE DES FIGURES

Figure 1: Plan de localisation geographique de Direct-Impact	د
Figure 2: Organigramme de Direct-Impact	14
Figure 3: Planification des taches du projet	31
Figure 4: illustration du processus 2TUP	41
Figure 5: Exemple de diagramme de cas d'utilisation	45
Figure 6: Diagramme de cas d'utilisation global du système	46
Figure 7: Diagramme de cas d'utilisation du visiteur	47
Figure 8: Diagramme de cas d'utilisation du patient	48
Figure 9: Diagramme de cas d'utilisation de l'infirmière	49
Figure 10: Diagramme de cas d'utilisation du Médecin	
Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation du DRH	50
Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation du Médecin chef	51
Figure 13: Diagramme de cas d'utilisation de l'Admin	52
Figure 14: Diagramme de séquence d'inscription	59
Figure 15: Diagramme de séquence d'inscription	60
Figure 16: Diagramme de séquence ajouter un hôpital	61
Figure 17: Diagramme de séquence ajouter Hôpital	62
Figure 18: Exemple de Diagramme d'activité	67
Figure 19:Diagramme d'activité Inscription	68
Figure 20: Diagramme d'Activité Authentification	69
Figure 21: Diagramme d'activité Ajouter DRH	70
Figure 22: diagramme d'Activité ajouter Personnel Hospitalier	71
Figure 23: Représentation d'une Classe	73
Figure 24: Diagramme de Classe de Notre Système	75
Figure 25: logo PHP	79
Figure 26: logo HTML	80
Figure 27: logo CSS	80
Figure 28: logo SQL	81
Figure 29: logo Javascript	81
Figure 30: logo Bootstrap	82
Figure 31: Représentation de l'architecture 3-tiers	83
Figure 32: Représentation de l'Architecture MVC	
Figure 33: Exemple de Diagramme de Composants	87
Figure 34: Diagramme de composants de Notre Système	87
Figure 35: page d'accueil KevHealth	
Figure 36: page de Connexion KevHealth	100
Figure 37: Interface Patient	102
Figure 38: Interface Infirmière	103
Figure 39:Interface Médecin	
Figure 40:Interface DRH	
Figure 41: Interface Médecin Chef	







Figure 42: Interface Administrateur	107
Figure 43: visibilité dossier médical	108
Figure 44: Mise à jour du Dossier Médical	110
Figure 45: ajout d'un hôpital	112
Figure 46: suppression d'un hôpital	113
Figure 47: interfaces conseil-sante	





LISTE DES ABREVIATIONS

TIC: Technologie de l'information et de la communication;

2TUP: Two Track Unified Process;

RUP: Rational unified process;

UML: Unified Modeling Language;

XP: Extreme Programming;

RG: Règle De Gestion;

BD: Base De Données;

IHM: Interface Homme Machine

MVC: Modèle Vue Contrôleur;

HTML: Hyper Text Markup Language;

CSS: Cascading Style sheet;

JS: JavaScript;

PHP: Hypertext Preprocessor;

SQL: Structured Query Language;

WAMP: Windows Appache Mysql PHP;







RESUME

De nombreux Centres Hospitaliers et Cliniques éprouvent des difficultés à gérer certains cas de maladie parce qu'ils manquent d'informations au sujet du patient et de certaines astuces de traitement de certaines maladies. Nombreux également sont des malades qui ne connaissent pas les symptômes des maladies dont ils seraient exposés au quotidien, les moyens de prévention, et les attitudes à tenir face à la présence des premiers symptômes.

L'objectif de ce travail est de permettre aux uns et aux autres de moins interrompre leurs activités de raison de maladie tout en décantant les hôpitaux qui ne pourront pas supporter toute la population en cas de pandémie. Dans quelle mesure pouvons-nous concevoir une plate-forme d'échanges entre médecins de divers hôpitaux et avec les populations ? il sera question pour nous d'orienter nos recherches conduites sous le thème « Conception et Réalisation d'une plate-forme de gestion d'hôpitaux en ligne ».

Il a donc été question pour nous de mettre sur pieds une plate-forme qui accueilleras des médecins venant de divers hôpitaux et des utilisateurs de divers horizons en nous servant des outils tels que le langage UML joint au processus 2TUP et les langages telle que : le PHP, le JAVASCRIPT, le CSS, et le SQL.

Mots clés: Hôpitaux, Médecin, Plate-forme







ABSTRACT

Many Hospitals and Clinics find it difficult to manage certain cases of illness because they lack information about the patient and some tips for treating certain illnesses. There are also many patients who do not know the symptoms of the diseases to which they would be exposed on a daily basis, the means of prevention, and the attitudes to adopt when faced with the presence of the first symptoms.

The objective of this work is to allow one and the others to interrupt their activities less because of illness while decanting the hospitals that will not be able to support the entire population in the event of a pandemic. To what extent can we design a platform for exchanges between doctors from various hospitals and with the populations? for us it will be a question of orienting our research conducted under the theme "Design and Realization of an online hospital management platform".

It was therefore a question for us to set up a platform that will welcome doctors from various hospitals and users from various backgrounds by using tools such as the UML language attached to the 2TUP process and languages such as: PHP, JAVASCRIPT, CSS, and SQL.

<u>Key words</u>: Hospitals, Doctor, Platform









INTRODUCTION GENERALE

Dans le cadre de notre formation en vue d'obtenir un Diplôme de Technicien Supérieur, nous sommes amenés à effectuer un stage académique d'une durée de 03 mois afin de mettre en pratique les enseignements reçus au cours des deux dernières années de formation. L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique de l'information par l'exécution des programmes informatiques et les échanges de données par des machines, des systèmes embarques, des ordinateurs, des robots er des automates. L'automatisation de la gestion a permis de faire naitre des plates-formes de gestion en ligne. Dans le cadre de la médecine, le partage d'informations et la sensibilisation se font en ligne à travers des plates-forme. Pour ce qui est de notre entourage, nous constatons que les dossiers médicaux sont manipulés et gérer manuellement rendant la tâche difficile et volatiles. De là nous sous demandons si « la conception et la réalisation d'une plate-forme de gestion d'hôpitaux en ligne ne serait indispensable ». Dans l'optique de mener à bien notre étude il sera question pour nous de débuter notre travail par une présentation de notre structure d'accueil à travers la phase d'insertion, par la suite suivra la phase technique qui comportera les différentes contraintes qui permettrons d'aller depuis l'analyse et la conception de notre plate-forme, jusqu'à son déploiement.





PARTIE I : PHASE D'INSERTION

INTRODUCTION

- I. ACCUEIL EN ENTREPRISE ET INTEGRATION
- II. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

CONCLUSION







INTRODUCTION

La phase d'insertion est une période (généralement de 02 semaines) réservée à l'étudiant pour découvrir et se familiariser avec son environnement de travail ou lieu de stage. Ici, il devra donc connaître son maître de stage communément appelé encadrant professionnel et apprendre à coexister avec ses collègues de stage. C'est également une période au cours de laquelle, l'entreprise attribue un thème au stagiaire afin qu'un travail puisse être mené par rapport à un problème constaté. Ainsi, cette phase s'est déroulée entre les murs de la société DIRECT-IMPACT, dont la présentation fera l'objet des pages qui suivent.







I. ACCUEIL ET INTÉGRATION

Au sein de la structure DIRECT-IMPACT, nous avons été accueillis le Mercredi 01 Juillet 2020 par son Président Directeur Général et promoteur M. TATCHOU SATAIPOUM Ghislain. Ce dernier organisa une réunion dans laquelle, il nous fit part du règlement intérieur de son établissement, de son fonctionnement et de ses perspectives pour l'évolution de son entreprise. Un accent a été mis sur la conduite à tenir et le respect du règlement en vigueur. Plusieurs conseils nous ont été également prodigués avant le début effectif du stage. Le PDG en accord avec M. NOUNDOU Arnauld, chef du département Informatique, auquel nous avons été affectés, ils nous ont soumis également nos thèmes de stage et nous entretinrent sur plusieurs concepts en réseaux et développement d'applications, en particulier ceux nécessaires et pratiques pour la compréhension du thème attribué.





II. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

1) Historique

DIRECT-IMPACT est le fruit d'un long projet pensé par M. TATCHOU SAITAIPOUM Ghislain, désireux de mettre sur pied une entreprise dans laquelle des ingénieurs informaticiens passeraient la majeure partie de leur temps à réaliser des projets de grande envergure et qui aura comme autre branche d'activité des formations professionnelles et prestation des services informatique et bien autres. Cette aspiration devint réalité à partir du 23 Mars 2016 avec la naissance de la structure, prônant comme devise : « **People & Business Growth** ».

2) Présentation de la structure

Sont renseignés ci-dessous, le plan de localisation de la structure et la fiche signalétique afférente.

a) Plan de localisation

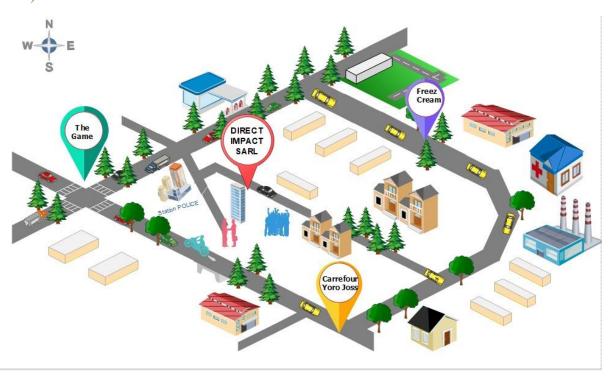


Figure 1: Plan de localisation géographique de Direct-Impact







b) Fiche signalétique

Tableau 1: Fiche signalétique de Direct-Impact

Siège social	Douala (Bonamoussadi)
Forme Juridique	SARL
Type d'entreprise	Privée
Date de création	23 Mars 2016
Services	-Services informatiques
	-Finance
	-Gestion des ressources humaines
	-Marketing, communication et
	commercial
	-Management et développement
	personnel
	-Management de projet
	-Méthode quantitative de gestion
	-Qualité, sante, sécurité et
	environnement
	-Gestion des relations publiques et
	protocole
	-Secrétariat et assistance
Nombre d'employés	10
Numéro de contribuable	
Président Directeur General	M. TATCHOU SATAIPOUM
	Ghislain





Fondateur	M. TATCHOU SATAIPOUM
	Ghislain
Téléphone	00237 696630972
Site	www.direct-impact.org
Email	ghislainsat@direct-impact.org
Langues utilisées	Français et Anglais

1.1.

c) Les partenaires

Tableau 2: Les partenaires de Direct-Impact

Partenaires	Domaine d'activités
MD4	Hébergement des sites web
METTALLION	Développement personnel
MOYI	Vente de matériels informatiques
BBDO	Entreprise commerciale







d) Les ressources

♠ Les ressources matérielles

L'entreprise possède de nombreux équipements listés dans le tableau qui suit.

Tableau 3: Les ressources matérielles de Direct-Impact

Dix (10) ordinateurs de bureau de marque DELL	
04 ordinateur de marque LENOVO Laptop K5-9152-82FF	
Un serveur de marque DELL.	
Une trousse de maintenance contenant tout un ensemble D'éléments nécessaires pour les différentes interventions rapides	





Une imprimante de marque HP.



04 téléphone IP	
Un routeur WIFI	
de marque	
Huawei pour	
permettre les	
connexions non	
filaires dans	1
L'entreprise.	
1	
Des Switchs D-	
Link 16 et 24 ports	
	== == ================================
Un routeur de	
marque	
MIKROTIK	
750G jouant le	
rôle de passerelle	





et de portail captif pour	
Authentification avant connexion internet	
Point d'accès (Bullet Titanium). Réseau 802.11 b/g/n, 28dBm+/- 2dBm	
Antenne TP- LINK qui permet de propager le wifi dans un rayon de 3km	TPUNK 1999

♠ Les ressources logicielles

Tableau 4: Les ressources Logicielles de Direct-Impact

Un système d'exploitation serveur : Debian

7 (Lenny) hébergeant le service Web







3) Mission, Vision et Objectif de Direct-Impact

1.2. a) mission

DIRECT-IMPACT a pour mission de contribuer au développement des personnes et des entreprises au travers des actions particulières visant à la croissance qualitative et quantitative des ressources humaines et matériels dans le respect des normes internationales avec un regard majeur sur l'innovation et la créativité.







1.3. b) Vision

Être le partenaire privilégié sur le continent dans le domaine informatique et de l'accompagnement des personnes et des entreprises en vues de la réalisation de leurs objectifs à court, moyen et long terme.

1.4. c) Objectif

Nous nous sommes fixé les objectifs ci-après :

- Apporter aux entreprises de tous les secteurs d'activité une envie, un besoin d'améliorer leurs standards en termes de qualité de service en se basant sur les normes internationales.
- -Apporter un appui technique qualitatif indéniable par des formations pour l'accompagnement des vendeurs, des commerciaux et toutes personnes ayant des contacts fréquents avec la clientèle.
- -Développer de façon substantielle tout portefeuille d'actif par un recrutement stratégique via les réseaux de distributions actifs).
- -Accompagner les entreprises et leurs dirigeants dans la gestion efficiente du capital humain et matériel au travers des formations répondants aux problématiques de l'heure en termes de leadership, management stratégique, gestion de l'organisation.
- -Accompagner les entreprises dans leur croissance via des techniques basées sur l'optimisation, la gestion des goulots d'étranglement et une rentabilité permanente dans le temps.







4) Activités, organigramme et attributions

1.5. a) Activités

DIRECT-IMPACT est une entreprise constituée d'une équipe d'ingénieurs aux compétences diversifiées et spécialisée dans divers domaines tels que : l'informatique, le marketing et communication, le management et développement personnel et bien d'autres. Le secteur d'activité Informatique s'est donné pour mission principale la résolution des problèmes que rencontrent les entreprises et particuliers au quotidien, dans divers domaines dont:

- Administration des réseaux informatiques ;
- Maintenance informatique ;
- Infographie;
- Conception et développement des applications Web et Mobiles ;
- Hébergement des sites et applications Web ;
- Vente du matériel informatique.





1.6. b) Organigramme

DIRECT-IMPACT comporte en son sein huit (08) divisions et nous avons été affecté à la Division des Systèmes et Réseaux, telle qu'illustrée ci-dessous.

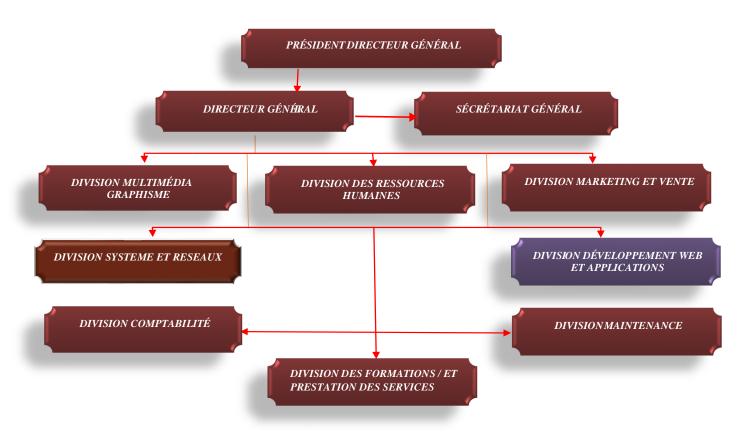


Figure 2: Organigramme de Direct-Impact

1.7. c) Attributions

La direction générale

C'est la plus grande unité de chaîne de prise de décision au sein de DIRECT-IMPACT. Cette division a pour rôle :

- Assurer le bon fonctionnement de tous les départements de l'entreprise ;
- Préparer le Business Plan et fixer les objectifs généraux de l'entreprise ;
- Faire valider le Business Plan par le PDG;
- Evaluer la réalisation des projets par l'entreprise.





La division des Ressources Humaines

Cette division prend en charge le personnel de l'entreprise. Elle a pour rôle :

- Gérer le personnel de l'entreprise ;
- Recruter le personnel;
- Rendre compte au Directeur Général des besoins de l'entreprise en ressources humaines ;
- Gérer les départs en congés.

La division de la Comptabilité

Cette division permet de gérer la comptabilité, les archives et le fonctionnement de l'entreprise sur le plan financier. Elle a pour rôle :

- Classer et archiver les pièces comptables ;
- Produire les états financiers ;
- Produire les documents fiscaux requis pour l'administration fiscale ;
- Produire les états de trésorerie ;
- Suivre les mouvements et les comptes de trésorerie.

La division du Marketing et de la Vente





Cette division se charge de préserver l'image de l'entreprise, ses produits et ses services auprès des entreprises susceptibles de les utiliser. Elle s'occupe des ventes et du service après-vente. Cette division a pour rôle de :

- Exécuter les stratégies commerciales ;
- Gérer le capital humain et commercial ;
- Exécuter le plan marketing et la stratégie liés à la politique de l'image de l'entreprise ;
- Exécuter et suivre les plans et programmes d'actions commerciales.

La division de développement

Dans cette division, sont acheminés tous les projets de l'entreprise à réalisation. Elle a pour rôle :

- Concevoir et réaliser le cahier de charges technique ;
- Respecter et faire respecter l'application des normes de l'entreprise ;
- Rédiger le contenu de la formation et donner des enseignements dans le centre de formation.

La division des Systèmes et Réseaux

Elle représente l'une des bases de l'entreprise dans sa fonction technique et a pour rôle :

- Assurer la configuration des services et des serveurs de l'entreprise ;
- Assurer la formation des particuliers dans les nouvelles technologies réseaux ;
- Gérer le bon déroulement de la phase de réalisation d'un projet.
- Charger de mettre sur pied et concevoir tous ce qui concerne le réseau.
- Maintenir et structurer le réseau de l'entreprise.





* La division de la maintenance

Elle a pour rôle:

- Spécialiser dans les services après-vente ;
- Assurer la maintenance des équipements d'effectuer fournir.

* La direction du Multimédia et Graphisme

Elle a pour rôle:

- Assurer le design des applications développées par l'entreprise ;
- Assurer la formation en multimédia et graphisme des particuliers.
- ***** *La division des formations et des prestations de services.*

Elle a pour rôle:

- charger des formations;
- Fournir les prestations de service au particulier et aux entreprises.







CONCLUSION

Rendu au terme de cette phase d'insertion qui portait non seulement sur la présentation générale de l'entreprise, mais aussi sur notre familiarisation avec l'environnement de travail ; il en découle que cette étape s'est déroulée dans un cadre convivial, ceci avec un esprit de confiance dû au professionnalisme et à l'expérience du maître de stage et de ses collaborateurs. En outre, cette phase nous a été bénéfique du fait de la perception de la nécessité et de l'importance du travail collaboratif, et surtout le plus important de se confronter aux réalités du milieu professionnel.





PARTIE II: PHASE TECHNIQUE

<u>CHAPITRE I :</u> CAHIER DES CHARGES CHAPITRE II : DOSSIER D'ANALYSE

CHAPITRE III: DOSSIER DE CONCEPTION

CHAPITRE IV: TEST DE FONCTIONALITES

CHAPITRE V: GUIDE D'INSERTION ET

D'UTILISATION





CHAPITRE I : CAHIER DES CHARGES

INTRODUCTION

- I. CONTEXTE ET JUSTIFICATION DE L'ETUDE
- II. OBJECTIFS
- III. EXPRESSION DES BESOINS
- IV. LA PLANIFICATION DU PROJET
- V. LES CONTRAINTES DU PROJET
- VI. LES LIVRABLES

CONCLUSION







INTRODUCTION

Le cahier des charges est le document qui nous donne les directives sur le produit à livrer, les conditions de livraison et les spécifications techniques du livrable. Nous établirons ce livre avec l'accord et les spécifications des utilisateurs finaux de ce projet. Ce cahier des charges que nous rédigeons nous permettra de réaliser et spécifier également les besoins des utilisateurs, les détails à respecter ainsi que les contraintes sur les outils à utiliser. A cet effet, le présent document évoque les différentes fonctionnalités du système, les objectifs à atteindre, les outils tant matériels que logiciels dont nécessite le projet pour sa réalisation et son déploiement. Également, seront évoquées les méthodes de travail entrevues, de même que la planification des différentes activités du projet et étapes de réalisation du projet.





I. CONTEXTE ET JUSTIFICATION DU PROJET

1) Contexte

DIRECT-IMPACT est une entreprise qui fait dans la prestation de services informatique, c'est une structure qui est contactée pour résoudre des problèmes de tout ordre concernant l'informatique ou faire des propositions de solution aux clients, avec la crise sanitaire actuel qui frappe le monde dû à la pandémie de corona virus, nous avons choisis d'axer notre étude sur ce thème car les structures sanitaires doivent faire face à la pandémie et se mettre en marche pour optimiser le traitement des différentes données qui circule au sein de leurs établissements.

D'énorme progrès ont été réalisé pour donner à l'homme un état complet de bien-être physique mental et social. La situation sanitaire dans le monde aujourd'hui, les effets bénéfiques des médicaments et des nouvelles technologique (OMS, 2010). Pourtant la santé dans le monde ne s'en porte pas mieux dans plusieurs pays d'Afrique. Les systèmes de santé dans ces régions continuent de faire face à des défis.

En effet, le taux de mortalité maternelle, infantile et juvénile sont par ailleurs alarmants. A titre illustratif en Afrique centrale. Ils oscillent entre 150 et 230 décès pour 1000 naissances vivantes. La mortalité maternelle est approximativement de 600 décès pour 100.000 naissances vivante. Ce taux est cent fois plus élevé qu'en Amérique de nord. A tout cela vient s'ajouter l'épineux problème de gestion du dossier des patients. Cette situation est restée invariable jusqu'à nos jours ces défis perdurent malgré les nombreuses politiques de santé qui ont été développées.

Selon l'OMS (Organisation Mondial de la Santé). La santé est un état de bien-être mental, physique et social et ne consiste pas seulement en une absence de maladie ou d'handicap. En effet devant les multiples problèmes de la santé public, l'assemblé mondial avait décidé de tout mettre en œuvre pour la prise en charge efficace et efficiente des patients. Elle a opté pour une politique clé, « les **soins de santé primaire** » centrée sur la prise en compte des aspects organisationnels, économique et médicaux des structures sanitaires.





La gestion des dossiers médicaux occupe une très grande place aujourd'hui parmi les problèmes rencontrés par la santé, la gestion du dossier patient contribue à la continuité, l'efficacité et la sécurité des soins. Elle est le reflet de la qualité de la pratique professionnelle, le dossier est un support privilégié pour l'évaluation des pratiques, il est aussi un outil d'enseignement et de recherche pour les professionnels de santé.

L'amélioration de la gestion du dossier des patients est donc est donc une pratique constante en démarches d'amélioration continue de la qualité des soins dans les établissements de santé.

- L'amélioration des soins intègre
- La conception d'un dossier pour chaque patient dans la déontologie des praticiens ou des médecins
- L'avènement de l'assurance maladie et la reconnaissance aux médecins contrôleurs
- Le droits d'accès à l'information et surtout aux dossiers des patients
- Le souci de la qualité de soins
- La continuité de la prise en charge et la rétractabilité des actes médicaux
- Le souci de privilégier une communication aisée entre les différents acteurs qui interviennent auprès du malade et de documenté les prises en charge multidisciplinaire et l'intérêt médicolégal du dossier

Ces problèmes provoquent les conflits entre praticiens en relation d'informations et de conflits juridique, entre professionnelles en matière de continuité de soins de qualité et de la production des statistiques sur les patients.







2) Justification du projet

Nous pouvons alors dire que la présente étude trouve sa justification dans l'influence que peut avoir le dossier médical des patients sur des points de vue organisationnelle, juridique économique et statistique. Elle a l'avantage de se concentrer exclusivement sur la qualité de la gestion des dossiers des patients dans un système sanitaire.

Elle gère des données empiriques qui peuvent servir de base aux décisions et constitue, par la même occasion pour les décideurs un axe de réflexion en ce qui concerne les mécanismes à mettre en place pour une meilleure gestion du système sanitaire du pays dans son ensemble. La touche online de la plate-forme va permettre de faire face à la situation qui prévaut actuellement, la relation entre un patient et son médecin sera d'avantage optimisé et encadrée en plus des consultations accessibles aux grands publics.

II. Objectifs de l'Etude

En réalité grand nombre de visiteurs dans les cliniques, hôpitaux et centres de santé nécessitent plus de soins et leurs apporter des solutions est l'un de nos objectifs :

1) Objectif General

De façon générale, cette étude vise à mettre à la disposition des structures sanitaires une plate-forme pouvant leurs permettre d'améliorer la qualité de la gestion des dossiers des patients en vue de faciliter l'évaluation des pratiques professionnelles et d'améliorer le quotidien des patients.







2) Objectifs Spécifiques

- Ouvrir un dossier patient facilement et rapidement
- Imprimer les rapports médicaux, au lieu de les écrire à la main
- Suivre l'évolution de la maladie d'un patient depuis la plate-forme
- Rechercher des informations en quelques secondes, que ce soit en base de données ou archiver manuellement
- * Consulter des astuces santés à tout moment
- Imprimer son dossier médical

III. Expression Des Besoins

Cette partie nous permet de présenter un recueil des besoins fonctionnels et techniques envers le système (Les utilisateurs de notre système).

Les fonctionnalités et les techniques des besoins du système sont basés sur différents aspects, nous partons depuis les utilisateurs jusqu'au fonctionnement du système en passant par l'authentification, la base de données etc.

L'expression des besoins sera classifiée selon deux catégories à savoir :

1) Les Besoins Fonctionnels

Les besoins de l'utilisateur dans le développement de l'application de « Gestion des dossiers médicaux avec conseil-santé » sont multiples dans la mesure où l'application devra tout d'abord être extrêmement fiable. En effet, son domaine d'application concerne le centre de la vie de chaque personne, et son utilisation quotidienne et intensive ne devra pas laisser place à d'éventuels points faibles.

Les besoins principaux et primordiaux sont de pouvoir partager, classer, stocker, archiver et sécurisé.





Afin d'obtenir les besoins exprimés par les utilisateurs, nous avons fait des recherches et des interviews, nous avons interrogé des professionnels de santé pour comprendre mieux le fonctionnement des structures sanitaires, également nous avons visités des sites web qui offrent des services médicaux. Les fonctionnalités offertes par notre système sont énumérées tels que suit :

• S'authentifier sur la plate-forme

Toutes personnes souhaitant effectuer des opérations sur l'application devra au préalable s'authentifier par un login(*registrationNumber*) et un mot de passe(*password*)

A l'administrateur

- Gestion des profils (hôpitaux, médecins chefs)
- Gestion des droits d'accès (les privilèges liés à certaines fonctionnalités du système)
- Gestion des utilisateurs (association des profils aux droits d'accès)
- Gestion des paramètres (supprimer un compte, charger une photo de profils)

> Au médecin

- De faire rapidement une recherche en base de données en rapport avec un patient
- D'avoir une vue globale sur l'historique des consultations et d'hospitalisation des patients grâce aux dossiers patients électroniques
- Visualiser en temps réel les tableaux de bord en rapport avec les données de la structure où il exerce







Au patient

- D'avoir la liste des horaires de son médecin
- De prendre un rendez-vous pour la clinique dans le cas d'une consultation en présentiel ou en ligne pour un suivie ou un renouvellement d'ordonnance
- De dialoguer avec son médecin depuis la plate-forme

2) Les Besoins non fonctionnels

Les besoins non fonctionnels correspondent aux normes à respecter pour assurer une bonne qualité de l'application afin d'achever le bon fonctionnement du futur système ces besoins se récapitule en :

• Interface utilisateur :

L'application devra être cohérente au point de vue de l'ergonomie. La qualité de l'ergonomie sera un facteur essentiel, étant donnée l'utilisation intensive qui sera faite de l'application. Un fichier d'aide à l'utilisateur, présentant l'interface et les fonctionnalités sera disponible.

- Configuration de l'application: La configuration minimale adoptée est celle du Pentium avec 512 Mo de RAM. La résolution d'affichage minimale sera de 800x600 en 256 couleurs.
- Environnement réseau : L'application fonctionnera en internet et intranet, sera installé sur un serveur appartenant à la structure sanitaire ou non.
- Base de données: l'accès à la base de données dois être rapide et sécurisé.
 L'application doit toujours être effective avec un temps de réponse minimal.





IV. Planification Du Projet

1) Estimation des Ressources Matérielles, Logicielles, et Humaines

« Source mercuriale des prix 2018 »

a. Ressources Logicielles

Tableau 5: Ressources Logicielles du Projet

Ressources	Description	Cout
Windows 10	Système d'exploitation client	Livré avec les ordinateurs
GANTT Project	Logiciel de planification	Gratuit
MYSQL	Système de gestion de base de données	Gratuit (intégré à wamp)
WAMP	Serveur local	Gratuit
Microsoft Office 2016	Logiciel de traitement de texte	Livré avec les ordinateurs
NetBeans	Environnement de développement intégré(IDE)	Version gratuite
Google Chrome	Navigateur web (plate-forme d'exécution)	Gratuit
Sybase power AMC	Logiciel de modélisation	100 000 FCFA
Pencil Project	Logiciel de dessin de maquettes	Gratuit





b. Ressources Matérielles

Tableau 6: Ressources Matérielles du projet

Désignation	Quantités	Caractéristiques	Coût unitaire	Coût total
Ordinateur	01	RAM:>2Go, DD:>30Go,	291 000	291 000
		Ecran >17 Pouces, CPU : Core		FCFA
		i3		
CD-ROM	01	CD-RW	550	550 FCFA
Clés USB	01	2 GO	2500	2500 FCFA
Support	01	Rame de format A4	3800	3800
Papier (rame)				

c. Ressources Humaines

Tableau 7: Ressources Humaines du projet

Fonction	Quantité	Description	CU/jour	jours	TOTAL
Analyste	01	Effectuant une analyse	150 000	50	7 500 000 FCFA
Concepteur		approfondie à l'aide			
		d'outils afin de prévoir			
		le futur système			
Développeur	01	Il procèdera à	100 000	20	2 000 000 FCFA
		l'implémentation de la			





		solution à l'aide des directives de l'analyste
Testeur	01	Effectue des tests 100 000 2 200 000 FCFA unitaires afin de valider la solution obtenu
Formateur	02	S'occupent de la 20 000 02 80 000 FCFA formation des futurs utilisateurs du logiciel

2) Estimation Global du Projet

Tableau 8: Estimation global du projet

RESSOURCES	COUT
Ressources humaines	9 680 000 FCFA
Ressources matérielles	297 300 FCFA
Ressources logiciels	100 000 FCFA
TOTAL	10 077 300 FCFA
IMPREVUES	2 015 460 FCFA

3) Planification Des tâches

La réalisation de notre projet passe par de nombreuses étapes, ces étapes étant liées chacune aux autres. Nous avons pour cela dressé un planning sur trois mois afin d'organiser notre travail et respecter les détails de livraison. Les principales étapes qui interviennent dans la planification sont les suivantes :

- ❖ La phase d'insertion
- La rédaction du cahier des charges
- ❖ La phase de conception : elle contient :





- La conception générale ;
- La conception préliminaire ;
- La conception détaillée ;
- L'implémentation (codage et tests unitaires);
- Les livrables

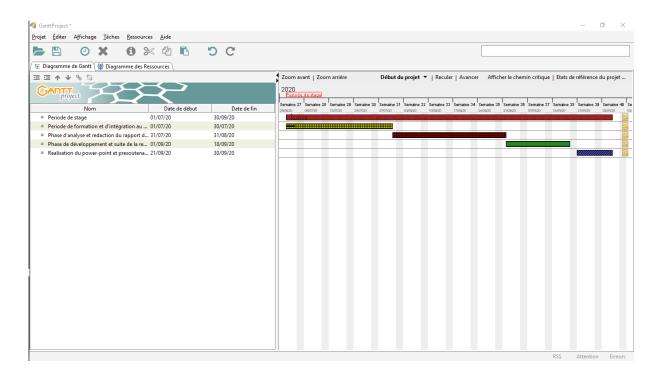


Figure 3: Planification des taches du projet

Source: Gantt Project





V. Les Contraintes Du Projet

Les contraintes font références non pas aux obstacles mais plutôt aux exigences qui nous ont été donné par notre encadreur pour le travail que nous devons fournir. Pour ce faire nous pouvons les classés de la manière suivante :

- Contraintes de délai : les contraintes de délais représentent le nombre de temps que nous avons pour livrer l'application que nous avons à développer. Alors pour le développement d'une GDS il nous a été demandé d'effectuer le travail pendant 2 mois en comptant du 3 Août 2020 au 30 septembre 2020
- Les contraintes logicielles: Les contraintes de logiciels quant à eux font références aux logiciels précis que l'encadreur professionnel nous a demandé d'utiliser. Dans notre cas il ne nous a pas été demandé d'utiliser un langage précis alors nous avons libre choix sur la plateforme de développement et du langage de programmation en prenant évidemment compte de l'environnement sur lequel l'application sera déployée, nous avons opté pour du HTML, CSS, JAVASCRIPT et PHP pour l'environnement de développement







VI. Les Livrables

Après avoir développé et clôturé notre travail nous devons fournir des biens livrables qui sont :

- Un CD: dans le quel sera graver le setup de l'application créée ainsi que le code source de celle-ci et dans une moindre mesure le guide d'utilisation puisque celui figurera dans notre un bien livrable que nous citerons par la suite
- Un rapport : Le rapport contient l'analyse complète du système que nous avons développé avec des diagrammes liés au langage de modélisation qui a été utilisé ; Nous retrouverons aussi dans le rapport un dossier d'insertion qui parle de l'entreprise et du milieu professionnel dans lequel nous nous trouvons, un dossier d'analyse, un dossier de conception ou nous présenterons le langage de programmation utilisé ainsi que les outils de développement, l'architecture de l'application et le script de la base de données sans toutefois oublié le guide d'utilisation qui montrera à l'utilisateur comment utilisé l'application.







CONCLUSION

Dans ce chapitre nous avons fait une étude préalable avant de passer à une analyse de l'existant, ce qui nous a permis de pouvoir proposer une solution qui réponde exactement aux besoins exprimés. Et pour rendre notre système convaincant, nous en avons spécifié les différentes fonctionnalités pour chaque utilisateur.





CHAPITRE II : DOSSIER D'ANALYSE

INTRODUCTION

- I. ETUDE DE L'EXISTANT
- II. CRITIQUE DE L'EXISTANT
- III. PROPOSITION DE LA SOLUTION
- IV. PRESENTATION DU LANGAGE UML ET DE 2TUP
- V. MODELISATION DE LA SOLUTION

CONCLUSION







INTRODUCTION

Pour mener à bien un projet il faut l'analyser correctement, pour ce fait nous devons étudier et appréhender le système existant dans plusieurs aspects et collecter les informations qui ne seront utilisés tout au long de notre projet. Pour se faire nous nous appuierons sur une méthode d'analyse. Nous présenterons ensuite nos critiques sur le système existant, la solution que nous proposons, présenterons notre éventuelle solution le résultat de note modélisation.





I. ETUDE DE L'EXISTANT

1) Objectifs

Une étude permet de recueillir les informations relatives à la gestion du système mis en place conduisant à la proposition d'une solution ou d'une amélioration. Cette étude peut être menée de plusieurs façons, nous pouvons citer entre autres :

- 1) Les interviews;
- 2) Les documents (archives, manuels, bordereaux...);

D'où le dialogue est nécessaire entre l'utilisateur et le concepteur du futur système. La plate-forme que nous mettons sur pieds sera entièrement adapté aux besoins des professionnels de la santé mais également avec de leurs patients.

2) Description de l'existant

Un Dossier Médical encore appelé dossier patient prend en compte des données médicales, cliniques et les diagnostiques (résultats d'analyse, ordonnances, informations personnelles, comptes rendus de séjour etc.). Les informations médicales portant sur le patient, aussi bien en cabinet médical libéral, qu'en clinique ou en hôpital, sont consignées et conservées dans ce dossier. Ce dossier médical regroupe donc l'ensemble des informations qui ont contribuées à l'élaboration et au suivi du diagnostic du patient également du traitement d'une action de prévention présentant des échanges écrient entre professionnels de la santé, notamment des résultats d'examens, compte rendu des consultations, d'interventions, d'hospitalisations, des protocoles et prescriptions thérapeutiques mises en œuvre.





II. CRITIQUE DE L'EXISTANT

Au vu de ce qui précède, nous voyons la grande importance du dossier patient au sein des structures hospitalières. Le problème réel qui se pose est la façon dont est gérer ce dossier médical, après quelques visites dans différentes structures hospitalières nous avons constaté que le dossier médical est géré manuellement, il est rempli à la main et archiver dans des armoires avec tous les risques d'incendie et d'usure du document au fil du temps. Et surtout l'accès à ces dossiers n'est assez pas très aisé.

III. PROPOSITION DE LA SOLUTION

Afin de pallier aux défaillances du système et réduire au maximum les pertes d'information, nous proposons aux structures hospitalières et aux patients de numériser leurs dossiers médicaux. Ceci pourra être fais à travers notre plate-forme via Internet. Cette dernière permettra au patient de consulter des astuces pour se protéger de la pandémie actuelle et de consulter son dossier médical qui reste et demeure sa propriété personnelle qui pourra être mis à jour et consulter par des professionnels de santé désigné par le patient au préalable.





IV. PRESENTATION DU LANGAGE UML ET DU PROCESSUS 2TUP

1) Le Langage UML

Le choix de la méthode UML (Unified Modeling Language) repose sur plusieurs critères, nous nous intéressons ici à un language de modélisation parmi plusieurs autres, il est un language qui a pour Approche la notion d'objet, par oppositions à la méthode fonctionnelles MERISE qui se contente de séparer les données des traitements et qui n'intègre pas la notion d'objet.

UML est efficace pour la conception des systèmes orienté objet, dans la mesure .où il associe d'autres méthode (BOOCH, OMT, OOSE) pour définir un langage graphique qui permet de représenter, de communiquer les divers aspects d'un système d'information (aux graphiques sont bien sûr associés aux textes qui expliquent leurs contenus). UML est donc un métalangage car fournit les éléments permettant de construire le modèle qui lui sera le langage du projet. La version 1.3 du langage UML comprend 09 diagrammes repartis en deux grands groupes à savoir

Diagrammes structurels ou vue statique :

- Diagramme de cas d'utilisation;
- Diagramme de classe ;
- Diagramme d'objet;
- Diagramme de composant ;
- Diagramme de déploiement ;

❖ Diagrammes dynamiques ou vue dynamique :

- Diagramme de séquence ;
- Diagramme d'activité ;
- Diagramme de collaboration ;
- Diagramme d'état de transition ;



Indian Africain annormaline



Toute fois le langage UML utilise les processus unifiés. La maitrise des processus de développement implique une organisation et un suivie des activités : c'est ce à quoi s'attachent les différentes méthodes qui s'appuient sur l'utilisation langage UML pour modéliser un système d'information.

Up (Unified Process) est une méthode générique de développement de logiciel Générique, ce qui signifie qu'il est nécessaire d'adapter UP au contexte du projet, de l'équipe, du domaine ou de l'organisation. On peut citer entre autres :

RUP: Rational Unified Process;

2TUP: Two Track Unified Process;

XP: Extreme Programming;

2) Le Processus 2TUP

2TUP est un processus unifié qui a pour but d'apporter une réponse aux contraintes de changement fonctionnelles et technique qui s'imposent aux systèmes d'information. Il propose un cycle de développement qui dissocie les aspects techniques des aspects fonctionnels. Il part du constat que toute évolution imposée au système d'information peut se décomposer et se traiter parallèlement suivant un axe fonctionnel et un axe technique. Il distingue ainsi deux branches (fonctionnelles et technique) dont les résultats sont fusionnés pour réaliser le système. On obtient un processus de développement en Y comme l'illustre la figure suivante (cf. figure). Il faut noter que le processus 2TUP commence d'abord par une étude préliminaire, il s'agit d'identifier les acteurs et le système, puis à produire un cahier des charges et enfin modéliser le contexte.





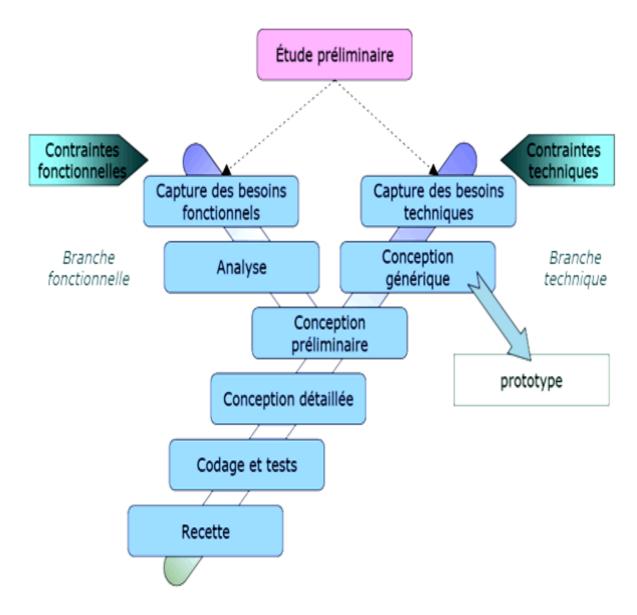


Figure 4: illustration du processus 2TUP

Source: <u>https://images.app.goo.gl/diNJXQNSXpe4vobF9</u>







a) Branche Fonctionnelle

Les étapes de cette branche se présente comme suit :

- La capture des besoins fonctionnels : elle produit le modèle des besoins focalisés sur le métier des utilisateurs. Elle qualifie, au plus tôt le risque de produire un système inadapté aux utilisateurs. Cette phase a pour objectif de définir :
- La frontière entre le système considéré comme une boîte noire et son environnement ; c'est le niveau contextuel.
- Les activités attendues des différents utilisateurs par rapport au système toujours envisagé comme boîte noir, c'est le niveau de l'utilisation

b) Branche Technique

Les étapes de cette branche se présente comme suit :

- L'étape de capture des besoins technique : Récence toutes contraintes sur le choix de dimensionnement et la conception du système, les outils de matériel sélectionné ainsi que la prise en compte des contraintes d'intégration avec l'existant (Pré requis d'architecture technique). Cette étape permet de définir le modèle d'analyse technique.
- L'étape de conception générique : définit ensuite les composants nécessaires à la construction de l'architecture technique. Cette conception est complètement indépendante des aspects fonctionnels. Elle permet de générer le modèle de conception technique ou de design.





c) Phase de Réalisation

La phase de réalisation consiste à réunir les deux branches permettant de mener une conception applicative et enfin la livraison d'une solution adaptée aux besoins exprimés.

V. MODELISATION DE LA SOLUTION

1) Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation permet d'identifier les possibilités d'interaction entre le système et les acteurs (intervenants extérieurs aux systèmes), c'est-à-dire toutes les fonctionnalités que doit fournir le système.

1.1. Formalisme du Diagramme d'Utilisation

a) Les différents composants

Tableau 9: composants du diagramme de cas d'utilisation

L'acteur	Il représente un élément externe qui interagie avec le système. Cet élément peut être un utilisateur ou un système tiers (autre ordinateur, autre programme, base de données),	Acteur_6
Le cas d'utilisation		Cas_6





Association	Les acteurs et les cas d'utilisations sont reliés par
	des associations. Ainsi que des acteurs du
	système entre eux

b) Les différentes relations entre composants

Tableau : Relations dans le diagramme de cas d'utilisation

Tableau 10: Relations d'un diagramme de cas d'utilisation

Les inclusions	Un cas d'utilisation A inclus un cas d'utilisation B signifie que pour effectuer le cas d'utilisation A, il faut obligatoirement effectuer le cas d'utilisation B	
Les extensions	On dit qu'un cas d'utilisation B étend en cas d'utilisation A, si pendant que l'on effectue le cas A on a la possibilité d'effectuer B indépendamment de A	
Les généralisations	La généralisation représente la relation qui existe dans la réalisation d'un cas d'utilisation par rapport à un autre	





c) Exemple de diagramme de cas d'utilisation

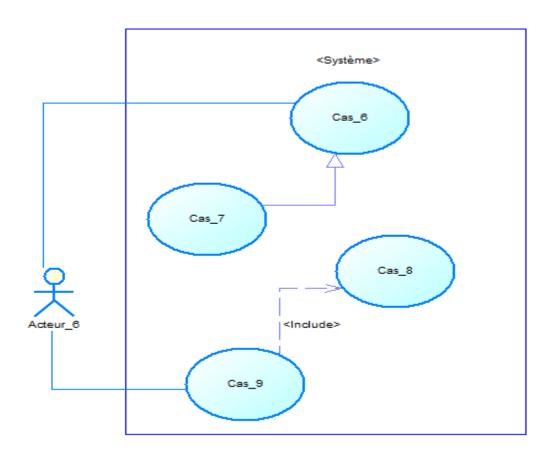


Figure 5: Exemple de diagramme de cas d'utilisation





1.2. Les Diagrammes de cas d'utilisation de notre système

a) Diagramme de cas d'utilisation global

Dans ce diagramme sont représentés les différents acteurs devant intervenir dans notre système ainsi que leurs cas d'utilisations respectifs.

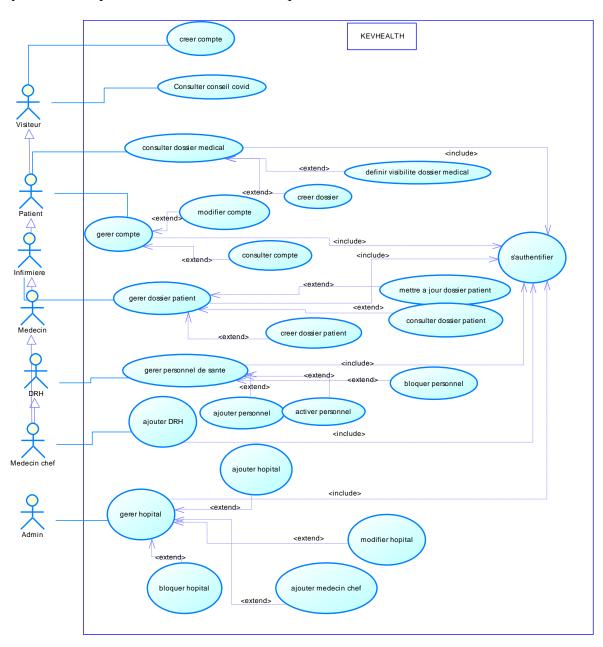


Figure 6: Diagramme de cas d'utilisation global du système





b) Diagramme de cas d'utilisation du Visiteur

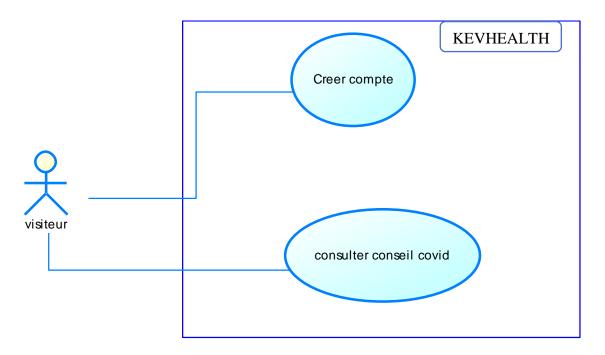


Figure 7: Diagramme de cas d'utilisation du visiteur





c) Diagramme de cas d'utilisations du Patient

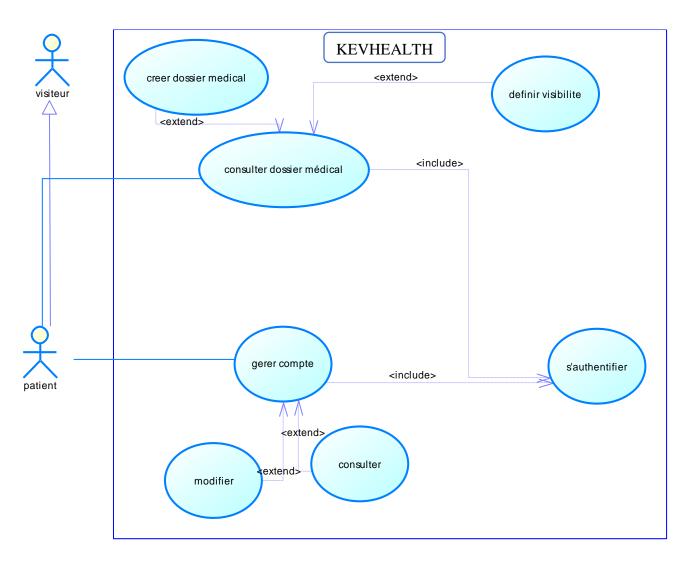


Figure 8: Diagramme de cas d'utilisation du patient





d) Diagramme de cas d'utilisations de l'Infirmière

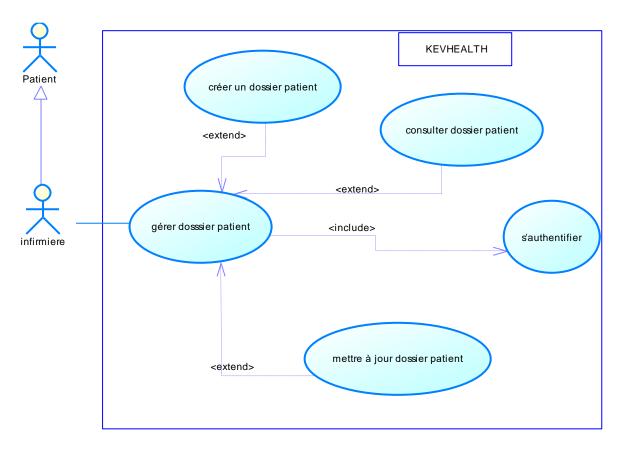


Figure 9: Diagramme de cas d'utilisation de l'infirmière





e) Diagramme de cas d'utilisations du Médecin



Figure 10: Diagramme de cas d'utilisation du Médecin

Source: Sybase power AMC

f) Diagramme de cas d'utilisations du DRH

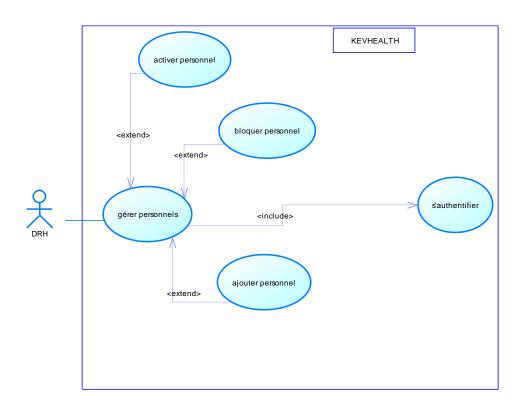


Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation du DRH





g) Diagramme de cas d'utilisations du Médecin Chef

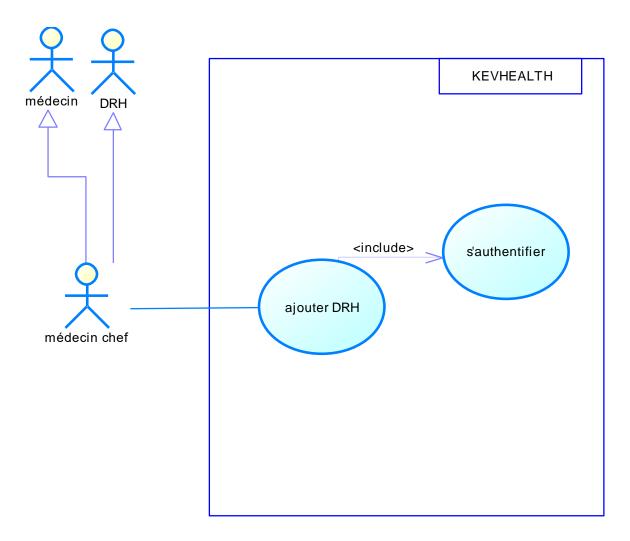


Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation du Médecin chef





h) Diagramme de cas d'utilisations de l'admin

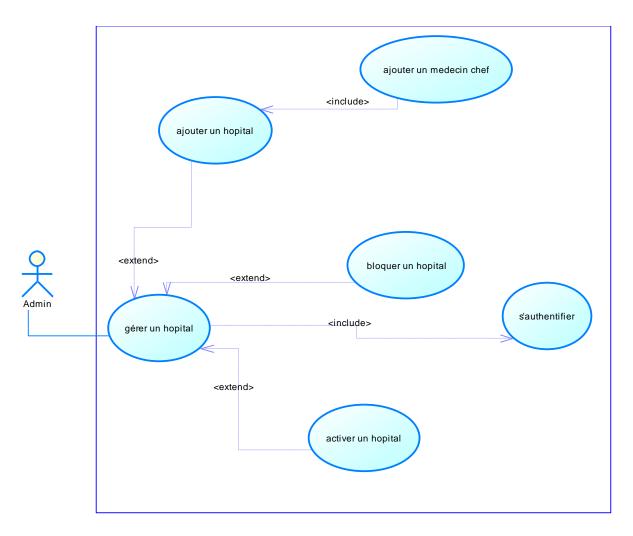


Figure 13: Diagramme de cas d'utilisation de l'Admin





1.3. Description textuelle de cas d'utilisation

Chaque cas d'utilisation (use case) est associé à une série d'actions représentant la fonctionnalité voulue que la stratégie à utiliser dans l'alternative ou validation échoue, ou encore des erreurs se produisent. Un use case est donc une abstraction de plusieurs chemins d'exécution. Une instance d'un use case est un scénario. C'est un chemin particulier pris lors de l'exécution d'un use case.

a) Description du cas d'utilisation s'inscrire

Tableau 11: Description du cas d'utilisation s'inscrire

<u>Titre</u>: Inscription

But : Avoir accès aux fonctionnalité offertes par le système

Acteur: visiteur

Description de l'enchaînement

Présupposé : L'utilisateur a accès à la page d'accueil de l'application

<u>Précondition</u>: Ne pas avoir un compte utilisateur dans l'application avec les même cordonnées

<u>Déclencheur</u>: clic sur le bouton inscription (Créer compte)

Scénario principal:

- 1. L'utilisateur saisie l'adresse de l'application dans la barre d'adresse de son navigateur et valide
- 2. L'utilisateur sélectionne l'option « s'inscrire « ;
- 3. Le système affiche un formulaire d'inscription ;
- 4. L'utilisateur saisi ses coordonnées et appui sur « valider « ;
- 5. Le système vérifie la véracité des informations fourni ;
- 6. Le système lui affiche la page de connexion.





Scénario alternatif:

Si les informations entrées par l'utilisateur présentent une erreur :

- (1) Le système affiche une notification. Puis l'utilisateur est renvoyé vers le (1) du scénario principal
- (2) Si les données sont enregistrées, le système affiche la page d'authentification.

Post condition succès:

L'utilisateur a pu s'inscrire et le système affiche la page d'authentification

Post condition échec :

L'utilisateur n'a pas pu s'inscrire et le système affiche toujours la page d'inscription

b) Description du cas d'utilisation s'authentifier

Tableau 12: Description du cas d'utilisation s'authentifier

Titre: S'authentifier

But : Avoir accès aux fonctionnalité offertes par le système

Acteur : Utilisateur de la plate-forme

Description de l'enchaînement

Présupposé : L'utilisateur a accès à la page d'accueil de l'application

<u>Précondition</u>: Avoir un compte utilisateur dans l'application

<u>Déclencheur</u>: clic sur le bouton Connection (login)

Scénario principal:

1. L'utilisateur saisie l'adresse de l'application dans la barre d'adresse de son navigateur et valide





- 2. L'utilisateur sélectionne l'option « se connecter « ;
- 3. Le système affiche un formulaire d'authentification ;
- 4. L'utilisateur saisi son login et son mot de passe puis clic sur « valider « ;
- 5. Le système vérifie la véracité des informations fourni ;
- 6. Le système lui Envoi une notification pour signaler la réussite de la connexion.

Scénario alternatif:

Si les informations entrées par l'utilisateur présentent une erreur :

- (1) Le système affiche une notification. Puis l'utilisateur est renvoyé vers le (1) du scénario principal
- (2) Si les données sont Correctes, le système affiche la page de travail.

Post condition succès:

L'utilisateur a pu s'authentifier et le système affiche la page de travail

Post condition échec:

L'utilisateur n'a pas pu se connecter et le système affiche toujours la page d'authentification

c) Description du cas d'utilisation ajouter un Hôpital

Tableau 13: Description du cas d'utilisation ajouter un Hôpital

Titre: Créer compte

<u>But</u>: L'administrateur de la base de données crée des hôpitaux pour que son personnel puisse se connecter à l'application.

Acteur: Administrateur

Description de l'enchaînement





Présupposé : un personnel hospitalier a accès à la page d'accueil de l'application

Précondition: L'administrateur s'authentifie

<u>Déclencheur</u>: clic sur le bouton Ajouter hôpital

Scénario principal:

- 1. L'utilisateur accède à la plateforme ;
- 2. S'authentifier;
- 3. Clic sur Ajouter un hôpital;
- 4. Le système lui affiche un formulaire
- 5. Remplir formulaire de création d'hôpital;
- 6. Valider;
- 7. Le système lui affiche un formulaire;
- 8. Remplir formulaire de création de médecin Chef;
- 9. Valider.

Scénario alternatif:

Si les informations entrées par l'utilisateur présentent une erreur :

- (1) Le système affiche une notification. Puis lui renvoie le formulaire ;
- (2) Si les données sont enregistrées, le système envoie une notification de succès.

Post condition succès:

Message de confirmation hôpital crée

Post condition échec:

L'hôpital n'a pas pu être créé





d) Description du cas d'utilisation ajouter personnel de Santé

Tableau 14: Description du cas d'utilisation ajouter personnel de Santé

<u>Titre</u>: Ajouter personnel de Santé

<u>But</u>: après la création de l'hôpital il faudrait que le personnel hospitalier puisse également accéder la plate-forme

<u>Acteur</u>: DRH(Directeur(rice) des Ressources Humaines)

Description de l'enchaînement

Précondition: L'utilisateur s'authentifie,

<u>Déclencheur</u>: clic sur le bouton Hospitaliser

Scénario principal:

- 1. L'utilisateur accède à la plate-forme ;
- 2. S'authentifier;
- 3. Clic sur personnel de santé;
- 4. Clic sur ajouter un personnel de santé;
- 5. Un formulaire est envoyé par le système ;
- 6. L'utilisateur saisi les informations demandées ;
- 7. Valider l'ajout du personnel de Santé.

Post condition succès:

Message de confirmation Personnel Ajouter,

Post condition échec:

Le Personnel de santé n'est pas ajouté et le formulaire est renvoyé par le système.





2) Diagramme de séquences

Les diagrammes de séquences permettent de décrire comment les éléments du système interagissent entre eux et avec les acteurs. Ils décrivent le déroulement de chaque cas d'utilisation, en montrant la façon dont les divers entités mis en œuvre dans le cas d'utilisation interagissent et collabore afin de réaliser la fonctionnalité attendue.

1.1. Formalisme du diagramme de séquences

Tableau 15: Formalisme du Diagramme de séquence

Composant	Description	Représentation
Objet	Les objets sont les instances de classe et sont rangé horizontalement	Objet 5
Acteur	Personne qui interagit ou communique avec le système et les objets	Acteur_1
Ligne de vie	La ligne de vie identifie l'existence de l'objet par rapport au temps	
Activation	Les activations sont modélisées par des boites rectangulaires sur la ligne de vie	
Message	Les messages représentés par les flèches horizontales entre les activations	





indiquent les communications entre les objets et les acteurs

1.2. Diagramme de séquences de notre système

Ici nous présentons les différents diagrammes décrivant certaines fonctionnalités de notre système. Il sera alors question pour une cohérence, de choisir un ensemble d'opération conduisant à un résultat correct.

a) Diagramme de séquence d'Inscription

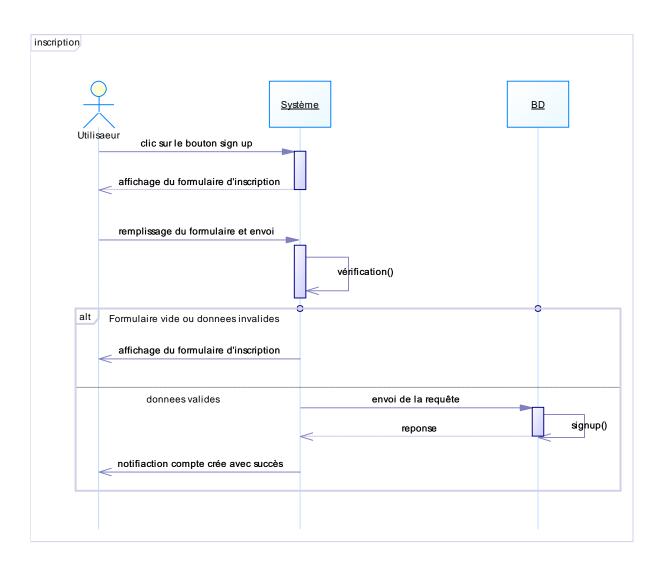


Figure 14: Diagramme de séquence d'inscription





Source: Sybase power AMC

b) Diagramme de séquence d'authentification

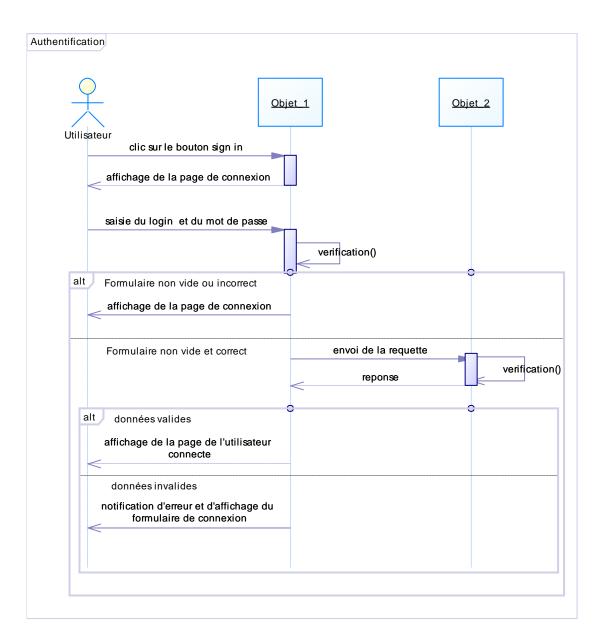


Figure 15: Diagramme de séquence d'inscription





c) Diagramme de séquences ajouter Hôpital

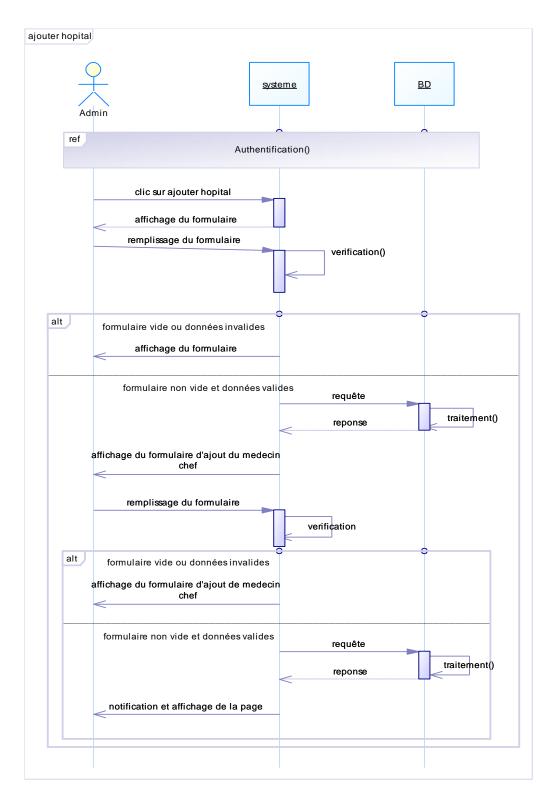


Figure 16: Diagramme de séquence ajouter un hôpital





d) Diagramme de séquence ajouter un personnel hospitalier

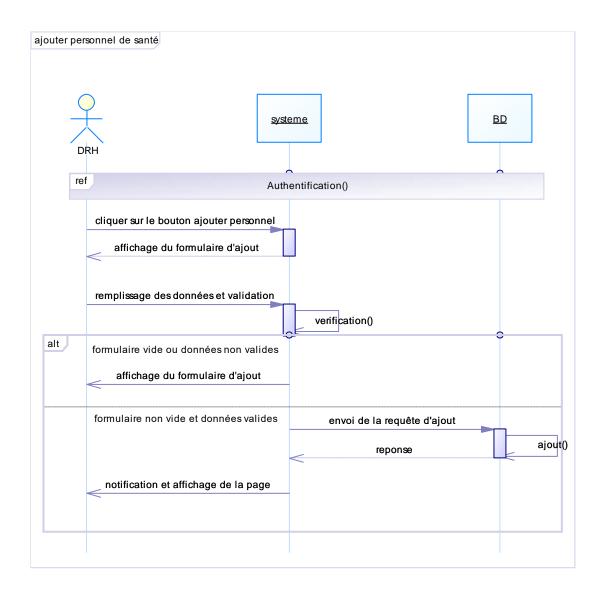


Figure 17: Diagramme de séquence ajouter Hôpital







CONCLUSION

La phase d'analyse ainsi terminée, Nous avons pu présenter de façon détaillée à partir des diagrammes présentés, les différents acteurs intervenants dans notre système, ainsi que leurs fonctionnalités respectives. Il était donc question pour nous de faire ressortir les différents acteurs, leurs interactions avec le système, ainsi que les étapes par les quels ceci passe pour réaliser les diverses opérations.





CHAPITRE III : DOSSIER DE CONCEPTION

INTRODUCTION

- I. DIAGRAMME D'ACTIVITES
- II. DIAGRAMME DE CLASSES

CONCLUSION







INTRODUCTION

La phase de réalisation dans ce projet où nous nous servons du langage UML associé au processus 2TUP est celle où nous présenterons à travers les diagrammes de classe, d'activités et de déploiement. Ceci nous permettra de montrer comment sont identifiés les différents acteurs de notre système, il sera question pour nous de présenter les liens entre les acteurs du système et les relations entre ceux-ci et les autres classes du système, les différentes activités permettant la réalisation de fonctionnalités précises, Ainsi que les relations entre les différents composants permettant le déploiement du système.





I. Diagramme d'Activités

1) Présentation

Les diagrammes d'activités sont utilisés pour documenter le déroulement des opérations dans un système, du niveau commercial au niveau opérationnel (de haut en bas). En regardant un diagramme d'activité, vous trouverez des éléments des diagrammes d'état. En fait, le diagramme d'activité est une variante du diagramme d'état où les "états" représentent des opérations, et les transitions représentent les activités qui se produisent quand l'opération est terminée. L'usage général des diagrammes d'activité permet de faire apparaître les flots de traitements induits par les processus internes par rapport aux évènements externes.

2) Formalisme

Tableau 16: Formalisme du Diagramme d'activité

Formalisme	Description	Représentation graphique
L'activité	L'état d'activité marque une action faite par un objet. Il est représenté par un rectangle aux coins arrondis.	Activite_1
La transition	Quand un état d'activité est accompli, le traitement passe à un autre état d'activité. Les transitions (modélisées par des flèches.) sont utilisées pour marquer ce passage.	-
Les couloirs	Le diagramme d'activités fait intervenir les acteurs de chaque activité. Chaque activité sera placée dans une colonne (couloir) qui correspond à l'acteur. Les objets sont énumérés au-dessus de la colonne, et les barres verticales séparent les colonnes pour former les couloirs d'activités.	UniteOrganisation_1





L'état initial	Il marque le point d'entrée la première activité. Il est représenté, comme dans le diagramme d'état, par un cercle plein.	
Barre de Synchronisati on	Souvent, certaines activités peuvent être faites en parallèle. Pour dédoubler le traitement "Fork", ou le reprendre quand des activités multiples ont été accomplies, des barres de synchronisation sont utilisées.	
L'état final	L'état final marque la fin du déroulement des opérations modélisées.	\otimes

3) Exemple de diagramme d'Activité

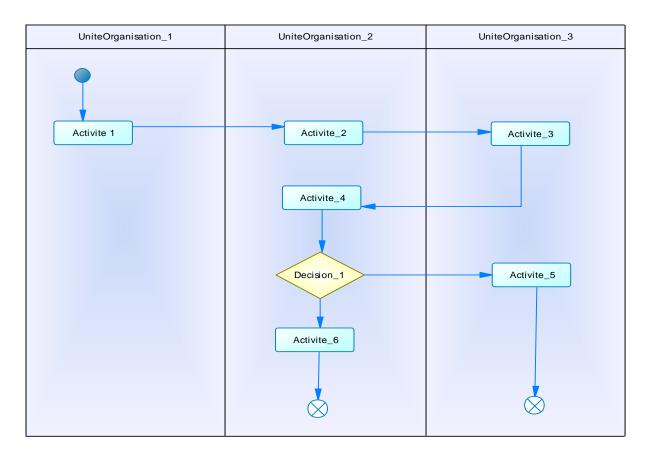


Figure 18: Exemple de Diagramme d'activité





4) Diagramme d'activités de notre système

a. Diagramme d'Activité Inscription

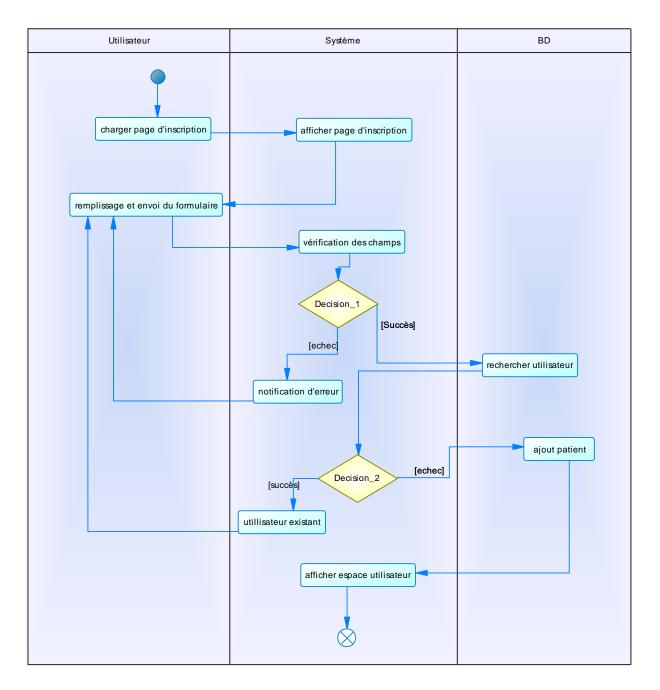


Figure 19:Diagramme d'activité Inscription





b. Diagramme d'Activité d'Authentification

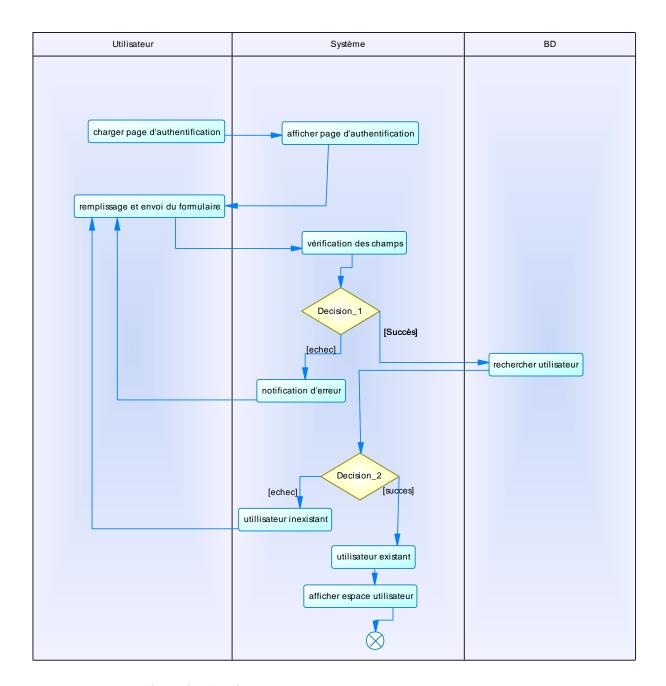


Figure 20: Diagramme d'Activité Authentification





c. Diagramme d'Activité ajout DRH

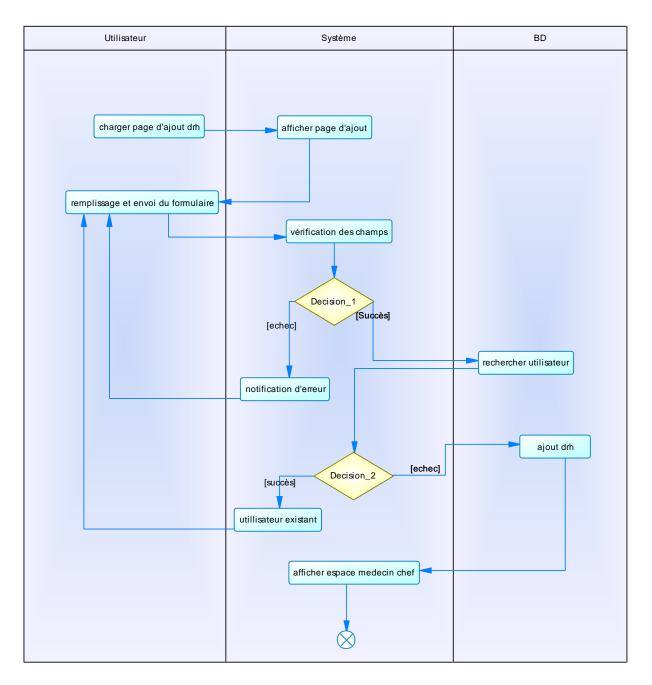


Figure 21: Diagramme d'activité Ajouter DRH





d. Diagramme d'Activité ajouter personnel hospitalier

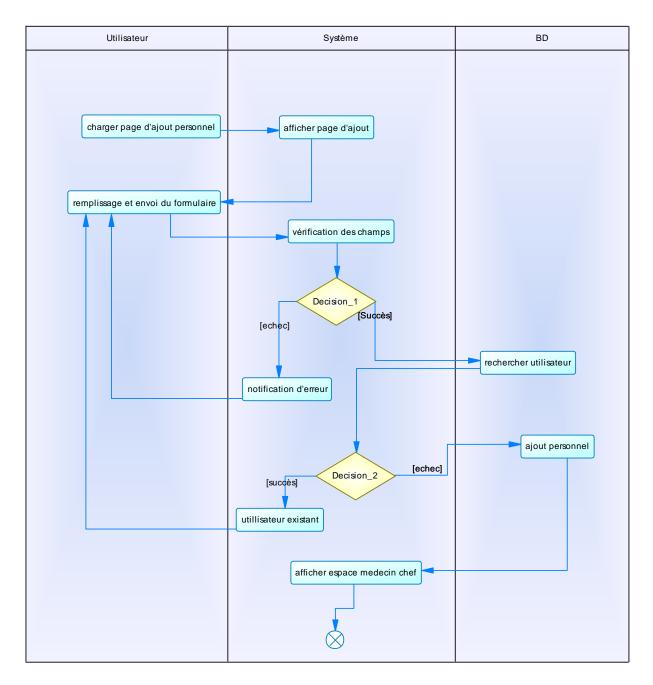


Figure 22: diagramme d'Activité ajouter Personnel Hospitalier





II. Diagramme de Classe

1) Présentation

Le diagramme de classe exprime la structure statique du système en termes de classes et de relations entre ces classes. L'intérêt du diagramme de classe est de modéliser les entités du système d'information. Le diagramme de classe permet de représenter l'ensemble des informations finalisées qui sont gérées par le domaine. Ces informations sont structurées, c'est-à-dire qu'elles ont regroupées dans des classes. Le diagramme met en évidence d'éventuelles relations entre ces classes. Le diagramme de classes comporte quelques concepts : classe, attribut, identifiant, opération (méthode) et relation.

2) Formalisme

♠ Description

Tableau 17: Description du Diagramme de Classe

ELEMENT	DESCRIPTION
La classe	Une classe est un type abstrait caractérisé par des propriétés (attributs et méthodes) communes à un ensemble d'objets et permettant de créer des objets ayant ces propriétés.
Les attributs	Un attribut représente la modélisation d'une information élémentaire représentée par son nom et son format.
L'identifiant de la classe	L'identifiant est un attribut particulier, qui permet de repérer de façon unique chaque
Objet	Instance de la classe.
Méthodes (ou opérations)	Une opération est une fonctionnalité assurée par une classe. La description des opérations peut préciser les paramètres d'entrée et de sortie ainsi que les actions élémentaires à exécuter.





♠ Représentation d'une Classe

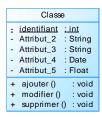


Figure 23: Représentation d'une Classe

- 3) Diagramme de Classe de Notre Système
- a. Identification de quelques Classes de notre système

Tableau 18: présentation de quelques classes de Notre système

Classe	Attributs	Types	Description
Users	idUser	Int	Cette Classe va
	nomUser	String	nous permettre d'ajouter des
	prenomUser	String	utilisateurs
	sexeUser	String	
	telUser	Int	
	dateNaissanceUser	Date	
	lieuNaissanceUser	String	
	nationaliteUser	String	
	fonctionUser	String	
	emailUser	String	
	situationMatrimonialeUser	String	
	numeroAContacter1	Int	
	numeroAContacter2	Int	
	groupeSanguainUser userStatus	String	
Hopital	idHopital	Int	Cette Classe va
	nomHopital	String	nous permettre
	telHopital	Int	d'ajouter des hôpitaux
	idDossier	Int	порнаих



CONCEPTION ET RELISATION D'UNE PLATE-FORME DE GESTION DE DOSSIERS MEDICAUX AVEC CONSEILS-SANTE



Dossier	dateCreationDossier	Date	Cette Classe va
Medical	statutDossier	Int	nous permettre
			d'ajouter des
			dossiers
			médicaux
Hospitalisation	idHospitalisation	Int	Cette classe va
	motifHospitalisation	String	nous permettre
	heureDebutHospitalisation	Date	d'enregistrer
	heureFinHospitalisation	Date	les différentes
			hospitalisations
			d'un patient

b. Enumération de quelques règles de gestion relatives à notre système

Tableau 19: Règles de gestion

REGLES	DESCRIPTION
R1	Un Dossier médical à un et un seul Utilisateur
R2	Un Dossier médical peut contenir plusieurs antécédents médicaux, examens, hospitalisation, ordonnance, médicaments prescris
R3	Une consultation pourra être rajouté par un médecin





c. Présentation du Digramme de Classe de notre système

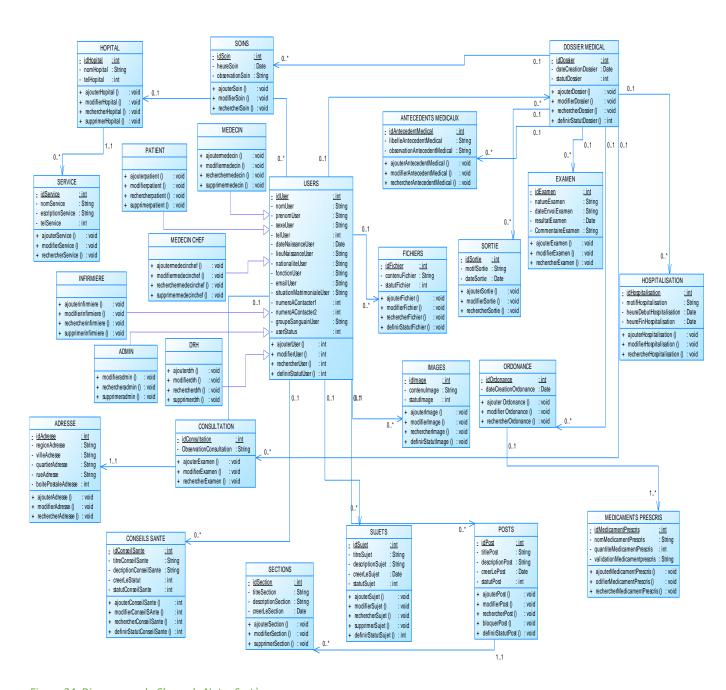


Figure 24: Diagramme de Classe de Notre Système







CONCLUSION

Pour achever notre dossier de conception nous avons présenté les différentes activités dans de certain processus dans notre application avec le diagramme d'activités, nous avons aussi présenter les donnes traiter et utiliser dans notre application avec les relations entre elle avec le diagramme de classe.



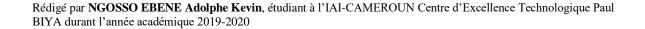


CHAPITRE IV : DOSSIER DE REALISATION

INTRODUCTION

- I. PRESENTATION DES LANGAGES UTILISES
- II. PRESENTATION DE L'ARCHITECTURE
- III. DIAGRAMME DE DEPLOIMENT
- IV. SCRIPT DE LA BASE DE DONNEES

CONCLUSION









INTRODUCTION

La réalisation, influencée par la phase de conception et celle de l'analyse, s'attaque principalement au domaine physique et concret du projet. Au cours de celle-ci, les différents codes et l'architecture utilisée pour le déploiement de la solution sont mis en place par la maîtrise d'œuvre. Nous y retrouverons aussi les étapes de déploiement et l'architecture physique de la base de données de notre application. Nous allons d'abord présenter les différentes technologies utilisées, ensuite, les architectures de notre application, puis, le diagramme de déploiement de notre application, et enfin, présenter le modèle physique de données issu de notre diagramme de classe schématisé dans la phase précédente.





I. Présentation Des Langages utilisés

Pour la mise sur pied de notre plateforme et selon les besoins des utilisateurs finaux, le langage de programmation retenu est le *PHP*. A ce langage, nous allons associer le *HTML5*, *CSS3*, le *JavaScript* et le *SQL* pour les interactions avec la base de données. Chacun de ces langages sera présenté de façon détaillée dans les prochains paragraphes.

1) Le langage PHP

PHP ou HyperText Preprocessor: est l'un des langages les plus répandu pour la conception des sites web en général. C'est un langage que les serveurs et les hébergeurs comprennent parfaitement et qui permet de rendre les sites dynamiques. Il nous permettra de rendre notre application dynamique et de communiquer avec la base de données.



Figure 25: logo PHP

(source: https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:PHP-logo.svg)





2) Le langage HTML

HTML ou HyperText Markup Langage il a fait apparition dès 1991 lors du lancement du web. Son rôle est de gérer et d'organiser le contenu des pages web. Son importance est de créer le contenu pour une application. A noter que nous avons utilisé la version 5 du HTML pour développer notre application, car elle s'adapte mieux à nos exigences.



Figure 26: logo HTML

(source: https://logos-download.com/18471-html5-logo-download.html)

3) Le langage CSS

CSS3 ou Cascading Style Sheets ou encore feuilles de style en cascade le rôle du CSS est de gérer l'apparence de la page Web (agencement, positionnement, décoration, couleur, taille du texte...). Ce langage vient compléter le HTML pour permettre de définir le style de notre plate-forme.



Figure 27: logo CSS

(Source: https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles de style en cascade)





4) Le langage SQL

SQL ou Structured Query Language c'est un langage structuré, conçu pour interagir avec la base de données via des requêtes ; c'est un langage qui est utilisé pour manipuler la base de données de notre plateforme. Ce langage nous a permis d'interroger notre base de données afin de faire des insertions, des modifications ainsi que les suppressions et bien d'autres traitement et opérations.



Figure 28: logo SQL

(Source: https://www.opentuto.com/sql/)

5) Le langage JavaScript

Le JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs. Il nous a permis de paramétrer un certain nombre d'actions qui s'effectueront lors des clics sur divers boutons.



Figure 29: logo Javascript

(Source: https://zcashfr.io/2017/06/03/librairie-javascript-zcash/)





6) Le Framework CSS Bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création d'interfaces de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, des boutons, outils de navigation et d'autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.



Figure 30: logo Bootstrap

Source: https://www.get.bootstrap.com/logo/

7) Autres bibliothèques utilisées

- ❖ *JQuery*: c'est une bibliothèque JavaScript utilisée pour les échanges d'informations avec les utilisateurs ;
- FPDF: Framework PHP utilisé pour la génération des documents PDF à partir de plateforme.





II. Présentation Des Architectures

1) Architecture Physique

MySQL est un système de gestion des bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL (General Public License) et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications Web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server. Il présente certains avantages comme :

- Rapide;
- Facile à utiliser ;
- APIs diverses;
- Moindre coût ;
- Sécurisé.

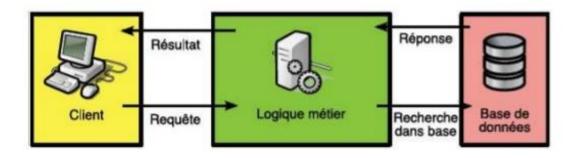


Figure 31: Représentation de l'architecture 3-tiers

Source: https://fr.slideshare.net/HeithemAbbes1/architectures-ntiers







2) Architecture Logique

MVC (Model View Controller) est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques, lancé en 1978 il est très populaire pour les applications Web. Dans l'architecture 3-tiers, on peut organiser la couche présentation suivant le pattern MVC.

Le pattern MVC permet de bien organiser son code source. Il va non seulement nous permettre de savoir quels fichiers créer, mais surtout à définir leurs rôles. Le but du MVC est justement de séparer la logique du code en trois parties que l'on retrouve dans des fichiers distincts comme l'explique la description qui suit :

- Modèle: cette partie gère les données de notre application Web. Son rôle est d'aller récupérer les informations « brutes » dans la base de données, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur. On y trouve donc les requêtes SQL;
- Vue : cette partie se concentre sur l'affichage. Elle ne fait presque aucun calcul et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher. On y trouve essentiellement du code HTML mais aussi quelques boucles et conditions PHP très simples.
- Contrôleur : cette partie gère la logique du code qui prend des décisions. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre le modèle et la vue : le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue. Le contrôleur va contenir exclusivement notre code PHP.

Le contrôleur est le chef d'orchestre : c'est lui qui reçoit la requête du visiteur et qui contacte d'autres fichiers (le modèle et la vue) pour échanger des informations avec eux.

Le fichier du contrôleur demande les données au modèle sans se soucier de la façon dont celui-ci va les récupérer. Le modèle traduit cette demande en une requête SQL, récupère l'information et les renvoie au contrôleur.

Une fois les données récupérées, le contrôleur les transmet à la vue qui se chargera d'afficher le résultat.



CONCEPTION ET RELISATION D'UNE PLATE-FORME DE GESTION DE DOSSIERS MEDICAUX AVEC CONSEILS-SANTE



Concrètement, le visiteur demandera la page au contrôleur et c'est la vue qui lui sera retournée, comme schématisé sur la figure suivante. Bien entendu, tout cela est transparent pour lui, il ne voit pas tout ce qui se passe sur le serveur.

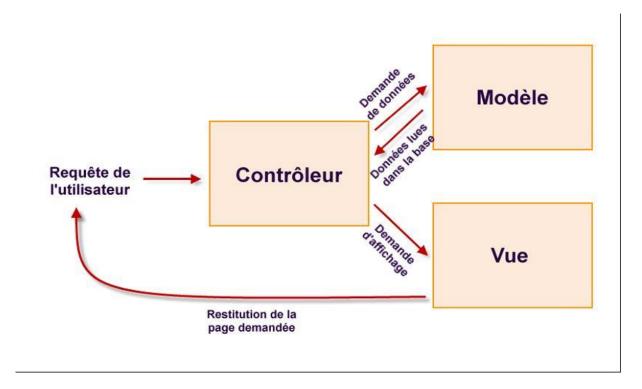


Figure 32: Représentation de l'Architecture MVC

<u>Source</u>: https://www.mediaforma.com/php-mysql-organiser-le-code-selon-larchitecture-mvc/





III. Diagramme de Déploiement

1) Présentation

Le diagramme de Composants modélise les composants matériels utilisés pour implanter un système et l'association entre ces composants. Il décrit le diagramme de déploiement peut aussi être mis en œuvre dès la phase de conception pour documenter l'architecture physique du système.

2) Formalisme

Tableau 20: Formalisme du Diagramme de Déploiement

ELEMENT	DESCRIPTION	REPRESENTATION
Les composants	Un composant représente une entité logicielle d'un	打
	système. Un composant est représenté par une	Composant
	boite rectangulaire avec deux rectangles dépassant	
	le côté gauche portant le nom du composant	
Les associations	Une association de nœud est l'élément permettant	
de nœuds	de relier les nœuds entre eux.	
Les nœuds	Un nœud représente l'ensemble d'équipements	
	matériels du système. Cette entité est présentée par	
	un cube tridimensionnel.	Noeud
Les dépendances	Une dépendance est utilisée pour mobiliser la	
	relation entre deux composants. La notation	>
	utilisée pour cette relation de dépendance est une	
	flèche de pointillés	





3) Exemple de Diagramme de Déploiement



Figure 33: Exemple de Diagramme de Composants

Source: Sybase power AMC

4) Diagramme de Déploiement de notre Système

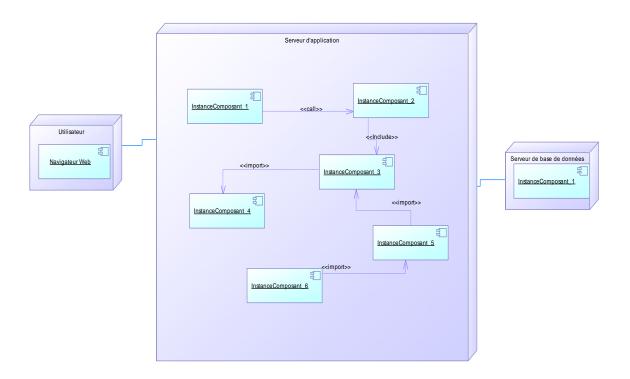


Figure 34: Diagramme de composants de Notre Système





IV. Script De La Base de Données

```
Nom de SGBD : MySQL 5.0
   Date de cr�ation : 22/08/2020 05:23:32
drop table if exists Adresse;
drop table if exists AntecedentsMedicaux;
drop table if exists ConseilsSante;
drop table if exists Consultation;
drop table if exists DossierMedical;
drop table if exists Examen;
drop table if exists Fichiers;
drop table if exists Hopital;
drop table if exists Hospitalisation;
drop table if exists Images;
drop table if exists MedicamentsPrescris;
drop table if exists Ordonance;
drop table if exists Posts;
drop table if exists Sections;
drop table if exists Service;
drop table if exists Soins;
drop table if exists Sortie;
```







```
drop table if exists Sujets;
drop table if exists Users;
 * Table : Adresse
create table Adresse
                       int not null AUTO_INCREMENT,
   idAdresse
   regionAdresse
                       varchar(254),
   villeAdresse
                       varchar(254),
   quartierAdresse
                       varchar(254),
   rueAdresse
                       varchar(254),
   boitePostaleAdresse int,
   primary key (idAdresse)
);
 * Table : AntecedentsMedicaux
create table AntecedentsMedicaux
   idAntecedentMedical int not null AUTO_INCREMENT,
   idDossier
                        int,
   libelleAntecedentMedical varchar(254),
   observationAntecedentMedical varchar(254),
   primary key (idAntecedentMedical)
);
/* Table : ConseilsSante
create table ConseilsSante
   idConseilSante
                       int not null AUTO INCREMENT,
   idUser
                       int,
   titreConseilSante
                       varchar(254),
   decriptionConseilSante varchar(254),
   creerLeStatut
                       int,
   statutConseilSante
                       int,
   primary key (idConseilSante)
   Table : Consultation
```







```
create table Consultation
  idConsultation
                       int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
                        int,
  observationConsultation varchar(254),
  primary key (idConsultation),
  key AK_Identifiant_1 (idConsultation)
);
create table DossierMedical
  idDossier
                        int not null AUTO_INCREMENT,
  idUser
                        int,
  dateCreationDossier datetime,
  statutDossier
                        int,
  primary key (idDossier)
);
 'Table : Examen
create table Examen
  idExamen
                        int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
                        int,
  natureExamen
                        varchar(254),
  dateEnvoiExamen
                        varchar(254),
  resultatExamen
                        datetime,
  commentaireExamen
                        varchar(254),
  primary key (idExamen)
);
'* Table : Fichiers
create table Fichiers
  idFichier
                        int not null AUTO_INCREMENT,
  idUser
                        int,
  contenuFichier
                        varchar(254),
  statutFichier
  primary key (idFichier)
```



CONCEPTION ET RELISATION D'UNE PLATE-FORME DE GESTION DE DOSSIERS MEDICAUX AVEC CONSEILS-SANTE



```
Table : Hopital
create table Hopital
  idHopital
                      int not null AUTO_INCREMENT,
  nomHopital
                      varchar(254),
  telHopital
  primary key (idHopital)
);
'* Table : Hospitalisation
create table Hospitalisation
  idHospitalisation
                     int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
                      int,
  motifHospitalisation varchar(254),
  heureDebutHospitalisation datetime,
  heureFinHospitalisation datetime,
  primary key (idHospitalisation)
);
'* Table : Images
create table Images
                      int not null AUTO_INCREMENT,
  idImage
  idUser
                      int,
  contenuImage
                      varchar(254),
  statutImage
                      int,
  primary key (idImage)
);
  Table : MedicamentsPrescris
create table MedicamentsPrescris
  idMedicamentPrescris int not null AUTO INCREMENT,
  idOrdonance
                      int,
  nomMedicamentPrescris varchar(254),
  quantiteMedicamentPrescris int,
  validationMedicamentprescris varchar(254),
  primary key (idMedicamentPrescris)
```







```
/* Table : Ordonance
create table Ordonance
  idOrdonance
                       int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
  dateCreationOrdonance datetime,
  primary key (idOrdonance)
);
/* Table : Posts
create table Posts
  idPost
                       int not null AUTO_INCREMENT,
  idUser
                       int,
  titlePost
                       varchar(254),
  descriptionPost
                      varchar(254),
  creerLePost
                       datetime,
  statutPost
                       int,
  primary key (idPost)
);
 * Table : Sections
create table Sections
  idSection
                      int not null AUTO_INCREMENT,
  idPost
                       int not null,
                       varchar(254),
  titreSection
  descriptionSection varchar(254),
  creerLeSection
                       datetime,
  primary key (idSection)
);
 Table : Service
create table Service
                      int not null AUTO_INCREMENT,
  idService
  idHopital
                      int not null,
```







```
nomService
                        varchar(254),
                        varchar(254),
  escriptionService
  telService
  primary key (idService)
);
/* Table : Soins
create table Soins
  idSoin
                        int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
                        int,
  heureSoin
                        datetime,
                        varchar(254),
  observationSoin
  primary key (idSoin)
);
 * Table : Sortie
create table Sortie
  idSortie
                        int not null AUTO_INCREMENT,
  idDossier
  motifSortie
                        varchar(254),
  dateSortie
                        datetime,
  primary key (idSortie)
);
/* Table : Suiets
create table Sujets
  idSujet
                        int not null AUTO INCREMENT,
  idUser
                        int,
  titreSujet
                        varchar(254),
                        varchar(254),
  descriptionSujet
  creerLeSujet
                        datetime,
  statutSujet
                        int,
  primary key (idSujet)
   Table : Users
```







```
create table Users
   idUser
                        int not null AUTO_INCREMENT,
   idHopital
                        int,
   idAdresse
                        int not null,
                        varchar(254),
   nomUser
                        varchar(254),
   prenomUser
   sexeUser
                        varchar(254),
   telUser
                        int,
   dateNaissanceUser
                        datetime,
   lieuNaissanceUser
                        varchar(254),
   nationaliteUser
                        varchar(254),
   fonctionUser
                        varchar(254),
   emailUser
                        varchar(254),
   situationMatrimonialeUser varchar(254),
   numeroAContacter1
                        int,
   numeroAContacter2
                        int,
                        varchar(254),
   groupeSanguainUser
   isAdmin
                        int,
   isDrh
                        int,
   isInfirmiere
                        int,
   isMedecinChef
                        int,
   isMedecin
                        int,
   isPatient
                        int,
   userStatus
                        int,
   primary key (idUser)
);
alter table AntecedentsMedicaux add constraint FK association12 foreign key (i
dDossier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table ConseilsSante add constraint FK association7 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table Consultation add constraint FK_association16 foreign key (idDossie
r)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table DossierMedical add constraint FK association8 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table Examen add constraint FK association10 foreign key (idDossier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
```



CONCEPTION ET RELISATION D'UNE PLATE-FORME DE GESTION DE DOSSIERS MEDICAUX AVEC CONSEILS-SANTE



```
alter table Fichiers add constraint FK_association2 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table Hospitalisation add constraint FK_association15 foreign key (idDos
sier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table Images add constraint FK_association3 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table MedicamentsPrescris add constraint FK_association19 foreign key (i
d0rdonance)
      references Ordonance (idOrdonance) on delete cascade on update cascade;
alter table Ordonance add constraint FK_association11 foreign key (idDossier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table Posts add constraint FK_association5 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table Sections add constraint FK_association17 foreign key (idPost)
      references Posts (idPost) on delete cascade on update cascade;
alter table Service add constraint FK_association18 foreign key (idHopital)
      references Hopital (idHopital) on delete cascade on update cascade;
alter table Soins add constraint FK_association13 foreign key (idDossier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table Sortie add constraint FK_association20 foreign key (idDossier)
      references DossierMedical (idDossier) on delete cascade on update cascad
e;
alter table Sujets add constraint FK_association4 foreign key (idUser)
      references Users (idUser) on delete cascade on update cascade;
alter table Users add constraint FK_association1 foreign key (idHopital)
      references Hopital (idHopital) on delete cascade on update cascade;
alter table Users add constraint FK_association9 foreign key (idAdresse)
      references Adresse (idAdresse) on delete cascade on update cascade;
```







CONCLUSION

Le dossier de réalisation nous a permis de présenter de façon générale les outils utilisés pour la réalisation de notre application. Cependant, savoir comment l'installer et accéder à tous ses menus pour y effectuer toutes les tâches pour lesquelles elle a été conçue devient d'une importance capitale. La prochaine partie sera donc consacré à la présentation de l'utilisation de l'outil.





CHAPITRE V : TESTS DE FONCTIONALITES

INTRODUCTION

- I. A PROPOS DE LA PLATE-FORME
- II. TESTS DES FONCTIONNALITES

CONCLUSION





I. A PROPOS DE LA PLATE-FORME

1) Présentation de la Plate-forme

KevHealth est une plateforme de gestion de dossiers médicaux avec conseils-sante en ligne alimentée par des patients capable de consulter leurs dossiers médicaux mis à jour par les différents personnels de Santé des hôpitaux où ils se rendent au préalable enregistré sur notre plateforme. KevHealth a pour objectif de permettre l'accès rapide et sécurisée à un Dossier Médical, cela peu importe l'endroit et le périphérique (PC, Tablette, Smartphone...) à l'aide d'une connexion Internet.

Cette Plate-forme sera mise à la disposition de tous permettra aux uns et aux autres d'accéder à toutes les fonctionnalités, ceci conduit par un administrateur qui vous guidera dans la manipulation pour ceux qui auront des difficultés.

2) Démarrage de la Plate-forme

Le lancement de la plateforme passe par un ensemble d'étapes à respecter impérativement. Après avoir respecté ces différentes étapes vous verrez simplement démarrer l'application sur l'interface de votre périphérique, pour ce faire les conditions préalables à remplir sont les suivantes :

- ▲ Disposer un ordinateur, d'une tablette ou d'un smartphone (sans distinction du système d'exploitation)
- Disposer d'un navigateur web installé sur le périphérique avec lequel vous souhaité vous connecter
- ♠ Avoir un accès à internet
- Avoir aussi ...

Pour ce qui concerne le lancement de la plateforme proprement dit, il suffit qu'après avoir les conditions précédentes, avec votre appareil, vous exécute votre navigateur. Une fois





celui si démarré, vous devez saisir dans la barre d'adresse l'adresse qui vous permettra d'accéder à la plate-forme : KevHealth.com cela vous ouvrira la page suivante :







II. TEST DES FONCTIONNALITES

1) Authentification

Une fois que vous cliquez sur le bouton « **sign in** » il vous est demander de remplir le formulaire suivant :

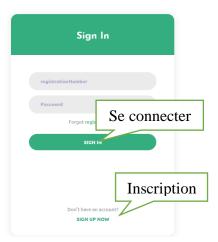


Figure 36: page de Connexion KevHealth

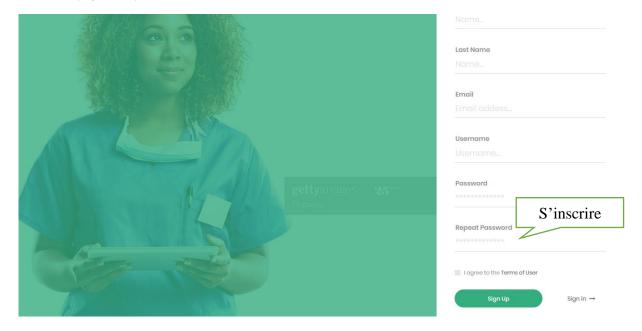




2) Inscription

Une fois que vous cliquez sur le bouton « sign up » il vous est demander de remplir le formulaire suivant :

Tableau 21: page d'Incription







3) Interfaces Utilisateur

> Patient

Après s'être inscrit ou connecté (avec un login de patient) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :





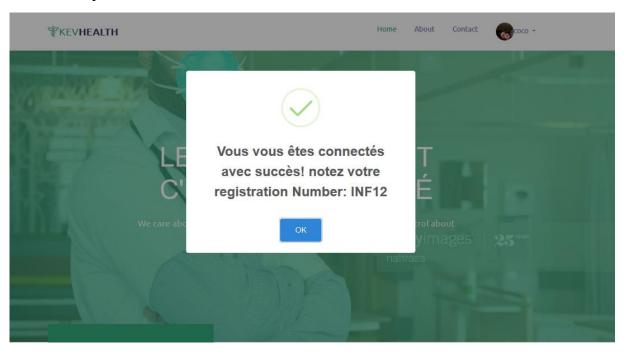
Figure 37: Interface Patient





> Infirmière

Après s'être connecté (avec un login d'Infirmière) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :



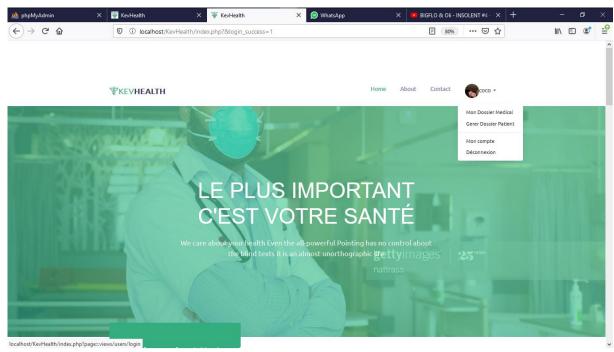


Figure 38: Interface Infirmière





➤ Médecin

Après s'être connecté (avec un login de Médecin) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :





Figure 39:Interface Médecin





➤ Directeur(rice) des Ressources Humaines (DRH)

Après s'être connecté (avec un login de DRH) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :





Figure 40:Interface DRH





➤ Médecin Chef

Après s'être connecté (avec un login de Médecin Chef) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :

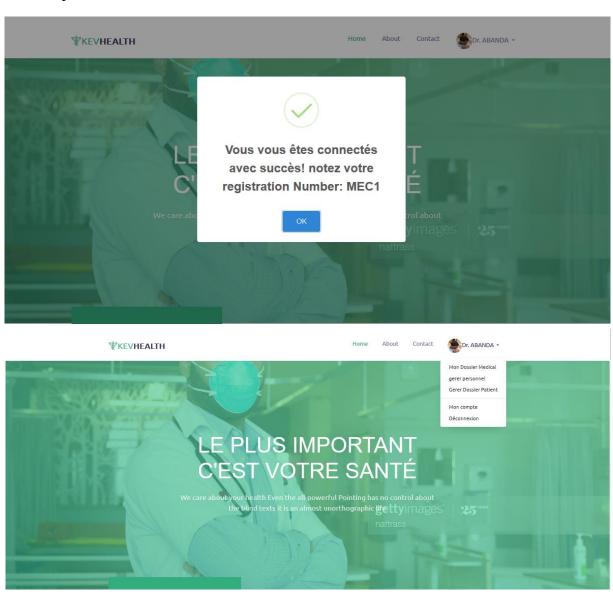


Figure 41: Interface Médecin Chef





> Admin

Après s'être connecté (avec un login d'Admin) en remplissant correctement les champs demandés l'interface affiché est le suivant :

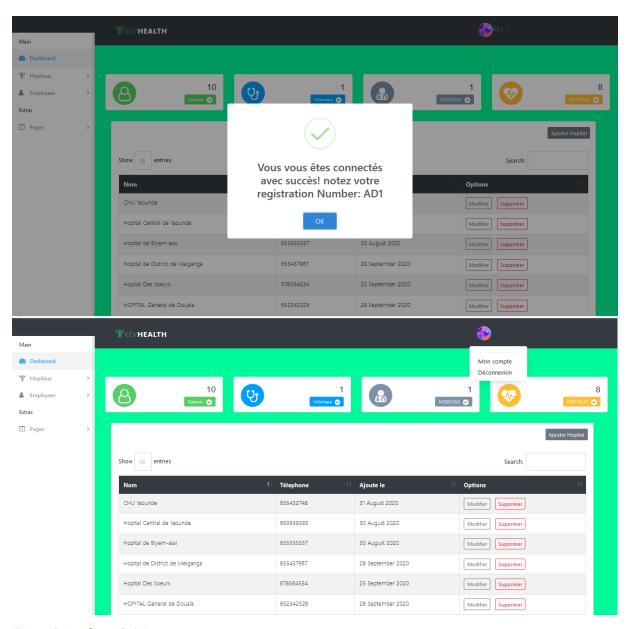


Figure 42: Interface Administrateur





4) Gestion Dossier Médical

a) Définir visibilité

Ici le propriétaire du Dossier Médical c'est-à-dire le patient a le droit d'autoriser ou pas les personnels de Santé de la plate-forme d'accéder à son dossier

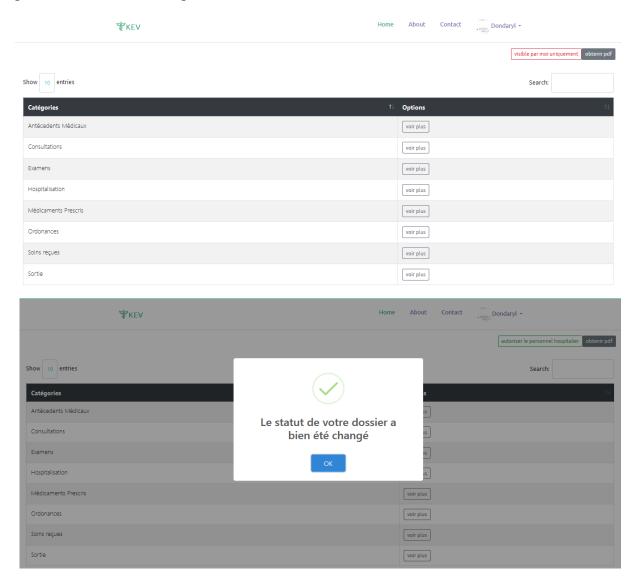


Figure 43: visibilité dossier médical



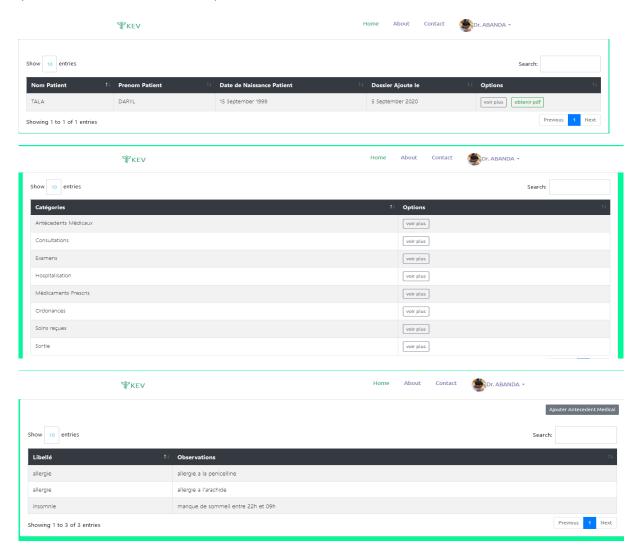




b) Mettre à jour un Dossier médical

Ici un personnel de santé ayant accès au préalable à un dossier médical a la possibilité d'y ajouté de nouvelles informations

(Cas d'un Antécédent Médical)







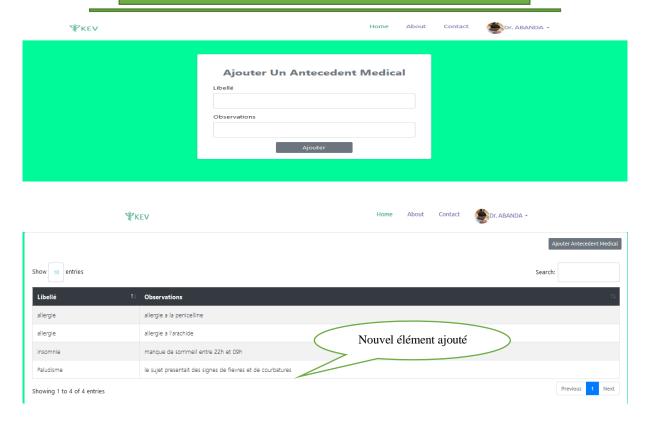


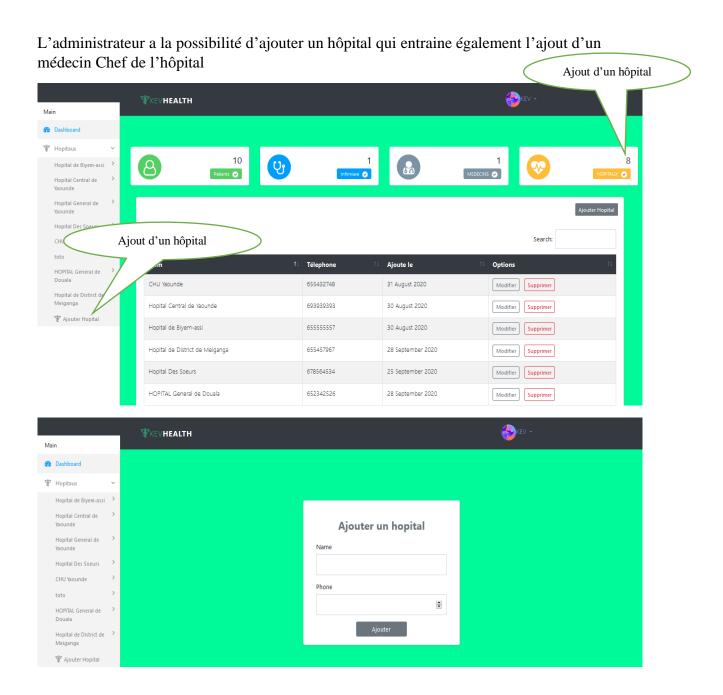
Figure 44: Mise à jour du Dossier Médical





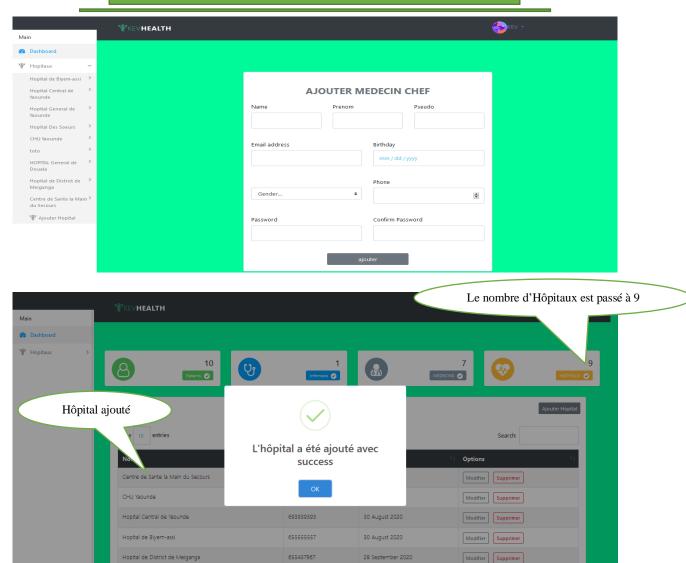


- 5) Gérer Hôpital
- a) Ajouter un Hôpital









25 September 2020

Figure 45: ajout d'un hôpital

Hopital Des Soeurs





b) Supprimer un Hôpital

L'administrateur a la possibilité de supprimer un hôpital qui entraine également la suppression de tous les personnels de Santé de l'hôpital comme suite :

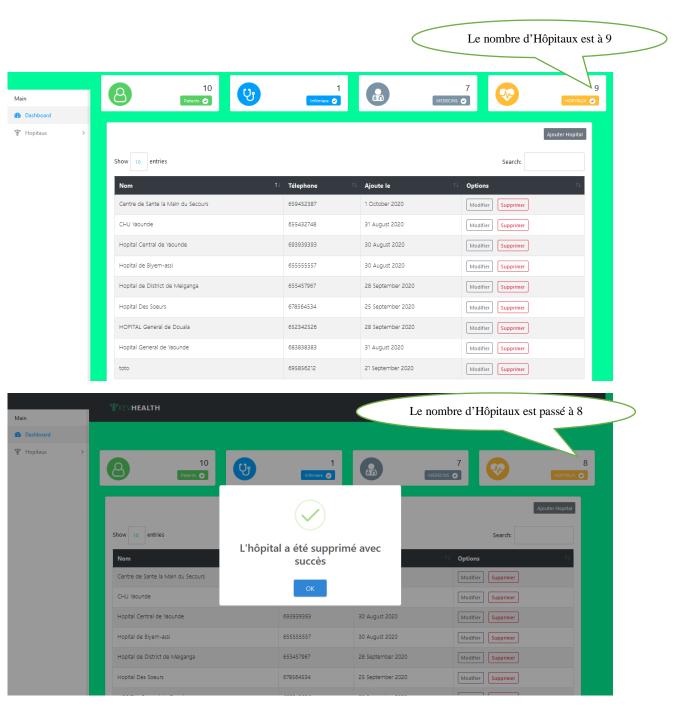


Figure 46: suppression d'un hôpital



c) Consulter conseils-sante

Ici tous les visiteurs peuvent avoir accès aux conseils-santé comme suite :





Figure 47: interfaces conseil-sante







CONCLUSION GENERALE

Ce stage de fin de cycle de DTS effectué en tant que stagiaire au sein de DIRECT-IMPACT Sarl lors de ces 03 mois de stage, nous avons pu mettre non seulement en pratique les connaissances acquises Durant notre formation en informatique, mais aussi et surtout de découvrir le monde professionnel ainsi que les difficultés aux quel nous pourront être confronté dans un proche à venir. Ce stage nous a été très enrichissant dans la mesure où il nous permit non seulement de découvrir de façon générale les problèmes auxquels peuvent être confrontés les entreprises de notre entourage, mais aussi et surtout de nous préparer pour éviter que nos futures entreprises soient confrontées aux mêmes problèmes. Grâce à cette expérience de stage très constructive que nous avons pu réaliser en entreprise, nous avons pu répondre à l'interrogation de la mise sur pied d'une plateforme de gestion de dossiers médicaux avec conseils-sante. Nous avons compris la nécessité de mettre sur pied cette plateforme car elle permet de mettre une meilleure prise en charge du patient dès son arrivée à l'hôpital car le dossier médical constitue un gage pour la bonne pratique des soins par les professionnelles de santé.





ANNEXE







BIBLIOGRAPHIE

- ♠ Réalisez votre site web avec HTML5 et CSS3, MATHIEU NEBRA, Date de publication originale, 2011
- ♠ Concevez votre site web avec PHP et MYSQL, MATHIEU NEBRA, Date de publication originale 2006
- ▲ Adoptez une architecture MVC en PHP MATHIEU NEBRA
- Prenez en main Bootstrap, MAURICE CHAVELI
- ▲ Débutez l'analyse logicielle avec UML, CARINA ROELS





WEBOGRAPHIE

- ♠ https://www.blog.infiniclick.fr ce site nous a montré comment créer un PDF avec la librairie FPDF [visité le 29 août 2020 à 08 :36];
- htttsp://www.santelefigario.fr/social/droit/contenu-dossier-medical/quest-ce-que-cest cette page nous à apporter plus de précision sur le contenu d'un dossier médical [visité le 18 août 2020 à 06 :50];
- ♠ https://www.livi.fr ce site nous à permit d'avoir les conseils médicaux sur les pathologies les plus courantes avec des conseils de médecins [visité le 3 août 2020 à 16:24];
- https://www.caduce.net sur ce site nous avons trouvé la définition d'un dossier médical informatiser et comment y arriver à l'informatiser [visité le 30 juillet 2020 à 20 :15];
- ♠ https://www.memoireonline.com sur ce site nous a pu voir un exemple de gestion des dossiers médicaux cas des patients de l'ONG [visité le 26 juillet 2020 à 02 :05];
- https://www.waytolearnx.com ici nous avons eu la liste complète des méthodes jquery [visité le 2 juillet 2020 à 11 :39];
- https://www.php.net ici nous avons eu la référence des fonctions PHP [visité le 22 mai à 06:53];







TABLE DE MATIERES

DEDICA	CE	1
REMERO	TIEMENTSII	Ι
SOMMA	IREIV	V
LISTE DI	ES TABLEAUXVI	Ι
LISTE DI	ES FIGURESVII	Ι
LISTE DI	ES ABREVIATIONS	K
RESUME	X	Ι
ABSTRA	CTXI	Ι
INTROD	UCTION GENERALE	1
PARTIE 1	: PHASE D'INSERTION	2
INTROD	UCTION	3
I. ACC	UEIL ET INTÉGRATION	4
	ENTATION DE L'ENTREPRISE	
1) Histo	orique	5
2) Prés	entation de la structure	5
a)	Plan de localisation	5
b)	Fiche signalétique	6
1.1		7
c)	Les partenaires	7
d)	Les ressources.	8
3) Miss	ion, Vision et Objectif de Direct-Impact1	1
1.2.	a) mission1	1
1.3.	b) Vision1	2
1.4.	c) Objectif1	2
4) Acti	vités, organigramme et attributions	3
1.5.	a) Activités	3
1.6.	b) Organigramme	4





1.7. c) Attrib	outions	14
CONCLUSION		18
PARTIE II : PHAS	E TECHNIQUE	19
CHAPITRE I : CA	HIER DES CHARGES	20
INTRODUCTION.		21
I. CONTEXTE	ET JUSTIFICATION DU PROJET	22
1) Contexte		22
2) Justification	on du projet	24
II. Objectifs de l'	Etude	24
1) Objectif G	eneral	24
2) Objectifs S	Spécifiques	25
III. Expression I	Des Besoins	25
1) Les Besoin	ns Fonctionnels	25
2) Les Besoin	ns non fonctionnels	27
IV. Planification	Du Projet	28
	des Ressources Matérielles, Logicielles, et Humaines	
a. Ressource	s Logicielles	28
b. Ressour	ces Matérielles	29
c. Ressource	s Humaines	29
2) Estimation	n Global du Projet	30
3) Planificati	on Des tâches	30
V. Les Contrainte	s Du Projet	32
VI. Les Livrable	s	33
CONCLUSION		34
CHAPITRE II : DO	OSSIER D'ANALYSE	35
INTRODUCTION.		36
I. ETUDE DE L	'EXISTANT	37
1) Objectifs		37
2) Descriptio	n de l'existant	37
II. CRITIQUE D	E L'EXISTANT	38
III. PROPOSITI	ON DE LA SOLUTION	38
IV. PRESENTA	TION DU LANGAGE UML ET DU PROCESSUS 2TUP	39
1) Le Langag	ge UML	39





2))	Le Processus 2TUP	40
	a)	Branche Fonctionnelle	42
	b)	Branche Technique	42
	c)	Phase de Réalisation	43
V.	MC	DDELISATION DE LA SOLUTION	43
1))	Diagramme de cas d'utilisation.	43
	1.1	. Formalisme du Diagramme d'Utilisation	43
	1.2	Les Diagrammes de cas d'utilisation de notre système	46
	1.3	Description textuelle de cas d'utilisation	53
2)		Diagramme de séquences	
	1.1	. Formalisme du diagramme de séquences	
	1.2	Diagramme de séquences de notre système	59
CON	NCL	USION	63
CHA	APIT	ΓRE III : DOSSIER DE CONCEPTION	64
INT	ROI	DUCTION	65
I.	Dia	agramme d'Activités	66
1))	Présentation	66
2))	Formalisme	66
3))	Exemple de diagramme d'Activité	67
4))	Diagramme d'activités de notre système	68
	a.	Diagramme d'Activité Inscription	68
	b.	Diagramme d'Activité d'Authentification	69
	c.	Diagramme d'Activité ajout DRH	70
	d.	Diagramme d'Activité ajouter personnel hospitalier	71
II.	Dia	agramme de Classe	72
1))	Présentation	72
2))	Formalisme	
	^	Description	
	^	Représentation d'une Classe	73
3)		Diagramme de Classe de Notre Système	73
	a.	Identification de quelques Classes de notre système	73





	b. Enumération de quelques règles de gestion relatives à notre système	74
	c. Présentation du Digramme de Classe de notre système	75
CON	ICLUSION	76
СНА	PITRE IV : DOSSIER DE REALISATION	77
INTF	RODUCTION	78
I.	Présentation Des Langages utilisés	79
1)	Le langage PHP	79
2)	Le langage HTML	80
3)	Le langage CSS	80
4)	Le langage SQL	81
5)	Le langage JavaScript	81
6)	Le Framework CSS Bootstrap	82
7)	Autres bibliothèques utilisées	82
II.	Présentation Des Architectures	83
1)	Architecture Physique	83
2)	Architecture Logique	84
III.	Diagramme de Déploiement	86
1)	Présentation	86
2)	Formalisme	86
3)	Exemple de Diagramme de Déploiement	87
4)	Diagramme de Déploiement de notre Système	87
IV.	Script De La Base de Données	88
CON	ICLUSION	96
СНА	PITRE V : TESTS DE FONCTIONALITES	97
I.	A PROPOS DE LA PLATE-FORME	98
1)	Présentation de la Plate-forme	98
2)	Démarrage de la Plate-forme	98
II.	TEST DES FONCTIONNALITES	100
1)	Authentification	100
2)	Inscription	101
3)	Interfaces Utilisateur	102
	> Patient	102
	> Infirmière	103





		Médecin	104
	>	Directeur(rice) des Ressources Humaines (DRH)	105
	>	Médecin Chef	106
	>	Admin	107
4)		Gestion Dossier Médical	108
	a)	Définir visibilité	108
	b)	Mettre à jour un Dossier médical	109
5))	Gérer Hôpital	111
	a)	Ajouter un Hôpital	111
	b)	Supprimer un Hôpital	113
	c)	Consulter conseils-sante	114
COl	NCL	USION GENERALE	115
ANI	NEX	Œ	i
BIB	LIO	GRAPHIE	ii
WE.	BOO	GRAPHIE	iii
TAE	BLE	DE MATIERES	iv