

# EASY GAME GENERATOR

Das Eclipse Plugin **EASY GAME GENERATOR (EGG)** ist ein im Rahmen der Vorlesung „Modellbasierte Softwareentwicklung“ entstandenes modellgetriebenes DSL Bundle, welches das schnelle und einfache Erstellen von Jump‘N‘Run Spielen ermöglicht. Besonderer Fokus bei EGG liegt darauf, dem Anwender wenig bis keine Vorkenntnisse im Programmieren abzuverlangen.

## EggSCRIPTION

- Textueller Editor
- Beschreiben von Spielelementen (Helden, Gegner, Items, Menüführung)
- Stellt Autocompletion bereit
- Live Validation
- Cross Referencing auf andere EggSCRIPTION Dateien im selben Ordner
- Erstellt mit xText

```
Heroege main {
    logo Animation {
        pictures: "logo_edge.png";
    }
    fontsize: 20;
    fontcolor: black;
    button "edit_start" to allonethership;
    backgroundimage "background_menu.png";
}

Heroege collisionbox: 0,0,0;
    inventorystyle: apple, coins;
    inventoryamounts: 1, 10;
    speed: 10;
    strength: 10;

run Animation {
    duration: 100; // needed when more than one picture is set
    pictures: "hero01.png","hero02.png","hero03.png","hero04.png","hero05.png";
}
jump Animation {
    pictures: "hero_jump.png";
}

enemy tentaclealien {
    collisionbox: 0,0,0;
    is enemy;
    maxlife: 3;
    strength: 2;
    run Animation {
        duration: 100;
        pictures: "tentacle_alien_idle.png", "tentacle_alien_run_01.png", "tentacle_alien_run_02.png", "tentacle_alien_run_03.png", "tentacle_alien_run_04.png";
    }
    idle Animation {
        pictures: "tentacle_alien_idle.png";
    }
}

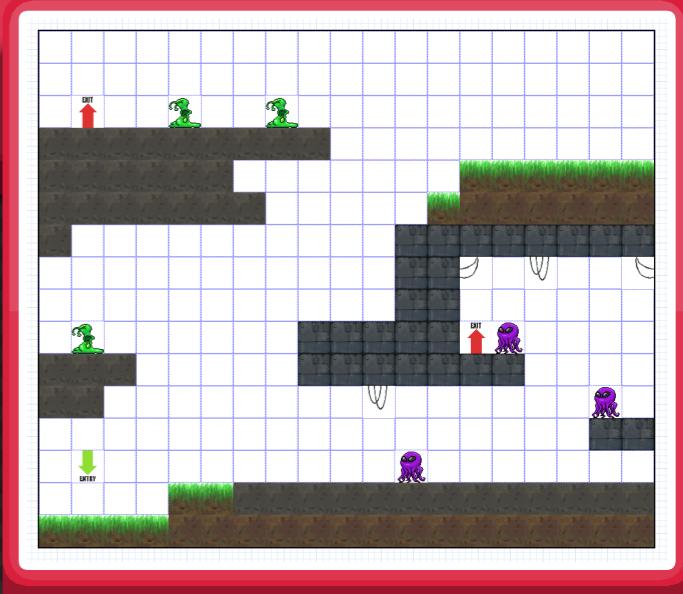
block metal {
    Animation {
        pictures: "metal.png";
    }
}

block cable {
    collision: true;
    Animation {
        pictures: "cable.png";
    }
}
```

referenziert

## EggCUBATOR

- Grafischer Editor
- Ermöglicht effizientes Erstellen der Spielelevel per Drag‘n‘Drop.
- Nutzt die mit EggSCRIPTION erstellten Beschreibungen von Spielelementen
- Dynamisches Laden von in Beschreibungen zugewiesenen Grafiken
- Erstellt mit Graphiti



## Modelltransformation

## Generiertes Spiel

- Spielbar im Browser
- Basiert auf HTML5 und JavaScript

