

- **Ejercicio Práctico 2**
- **Curso:** Web1
- **Profesor:** Franklin Chávez
- **Entrega:** Semana 9
- **Trabajo:** Individual

Título: Práctica de consola en Javascript

Recursos Informáticos

Objetivos: Utilizar conceptos de desestructuración, objetos, iteradores, estructuras de control y eventos sobre el DOM de HTML.

Recursos requeridos

- Computadora
- Autodidacta

Ejercicio #1: Indicaciones:

Crear una aplicación web que muestre una lista de productos con imágenes, nombres y precios (al menos 6, pueden ser 3 por fila). Pueden utilizar Bootstrap o materialize según lo considere necesario o CSS puro. Al hacer clic en un producto, se debe mostrar una ventana modal con la información completa del producto.

Como evidencia de este laboratorio debe subir el código fuente y una imagen de la interfaz de la aplicación.