



ACTIVIDADES 2A DAW-DEW



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

Nombre del alumno-a:

Nombre del alumno-a

NOTA: Antes de nada, cumplimentar el nombre completo del alumno -a

OBJETIVOS

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.

RECURSOS

- El equipo de aula asignado al propio alumno.
- Carpeta compartida DAW en el equipo del profesor y accesible por red local.
- Software de ofimática Libre Office, (ya preinstalado en el equipo por defecto, no es necesario instalar nada)
- Git y tortoise.
- Software de desarrollo.
- Software para comprimir-descomprimir archivos (nuestro caso, *Winrar o 7-ZIP o similar*, ya preinstalado en el equipo por defecto)





ACTIVIDADES 2A DAW-DEW



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

ENUNCIADO

- 1. Crear un repositorio nuevo con el nombre libro y haz una captura con su contenido.
- 2. Crear un fichero en **local** llamado <u>indice.txt</u> con el siguiente contenido:

Capítulo 1: Introducción a Git

Capítulo 2: Flujo de trabajo básico

Capítulo 3: Repositorios remotos

- 3. Realizar un commit de los últimos cambios con el mensaje "Añadido índice del libro." y ver el estado del repositorio.
- 4. Realizar un push de los últimos y ver el estado del repositorio.