





#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

Nombre del alumno-a:

Tejera Santana Adoney







#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

#### **Sumario**

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)	1
El equipo de aula asignado al propio alumno	1
Carpeta compartida DAW en el equipo del profesor y accesible por red local	1
Inicialización del Repositorio	4
Crea una nueva carpeta en tu computadora llamada proyecto-scrum	4
Se crea la carpeta	
Inicializa un repositorio Git dentro de esta carpeta	4
Se inicializa el repositorio	
Inicia un nuevo repositorio en Git llamado "Proyecto_NombreAlumno"	5
Se inicializa un proyecto en github	
Creación de la Estructura del Proyecto	6
Crea un archivo llamado README.md y agrega una breve descripción del proyecto y su	
objetivoobjetivo	
El archivo ya se creó al inicializar el proyecto. Se añade el contenido dentro del archivo	6
Crea una carpeta llamada src para el código fuente y un archivo de ejemplo dentro de ella Su	
nombre debe ser InicialesAlumno_SRC.html	6
Se crea la carpeta SRC y el archivo con mis iniciales	7
Crear Ramas desde el origen MAIN;	7
<ul><li>development_InicialesAlumno</li></ul>	7
■ BugFix_InicialesAlumno	
Se crea las nuevas ramas	7
Crear Ramas desde development_InicialesAlumno	7
■ FeatureA_InicialesAlumno	7
■ FeatureB_InicialesAlumno	7
Se crea FeatureA	8
Y se crea la rama FeatureB	8
Confirmar resultados con revision graph:	
o Después de realizar la creación de cada una de las ramas, verifica mediante revision graph	
Se comprueba utilizando Revision graph	9
En cada rama local realiza los cambios que se indican a continuación y sube a su repositorio	
remoto	10
<pre>development_InicialesAlumno ==&gt; crear un fichero html con el nombe :</pre>	
InicialesAlumno_Dev.html que contenga un párrafo con el texto development	10
Se cambia de rama	11
Y se crea el fichero en la carpeta SRC	11
BugFix_InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe : InicialesAlumno_Bug.htm	ıl
que contenga un párrafo con el texto BugFix	11
Se crea el fichero (ademas se cambió de rama)	11
FeatureA_InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe :	
InicialesAlumno_FeaA.html que contenga un párrafo con el texto FeatureA	12







#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

Se crea el fichero de la rama FeatureA	12
FeatureB_InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe : InicialesAlumno_FeaB	.html
que contenga un párrafo con el texto FeatureB	12
Y finalmente se crea el fichero de FeatureB	13
Fusionar ramas	13
Realiza acción de merge con la rama development de la rama FeatureA	13
Se cambia de rama. Posteriormente se hace el merge	13
Realiza un rebase con la rama development de la rama FeatureB	14
Fusiona la rama development con la rama principal (master)	14
Se hace un rebase de FeatureB	14
Ignorar fichero	15
Crea un fichero gitIgnore,en el interior del documento indica que se va a ignorar un fichero	
llamado InicialesAlumno.txt	15
Se crea el fichero AdoTJ.txt y el .gitignore	15
Dentro de .gitignore se agrega el nombre del fichero creado anteriormente	15
Se puede comprobar que no se sube el fichero ignorado (no tiene el simbolo de check)	y no
aparece en la ventana de commit	16



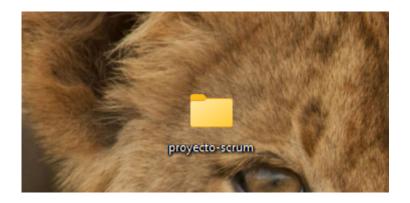




#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

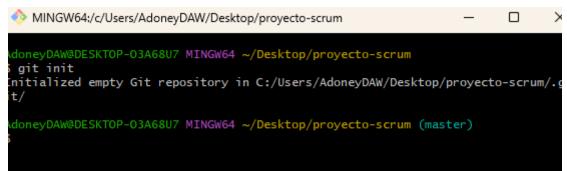
# Inicialización del Repositorio

<u>Crea una nueva carpeta en tu computadora llamada</u> proyecto-scrum .



Se crea la carpeta.

#### <u>Inicializa un repositorio Git dentro de esta carpeta.</u>



Se inicializa el repositorio.

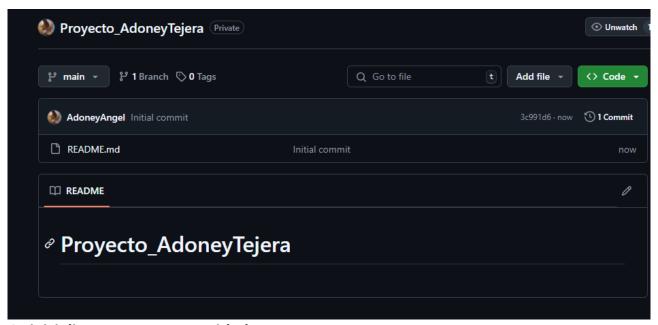






#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

#### Inicia un nuevo repositorio en Git llamado "Proyecto\_NombreAlumno".



Se inicializa un proyecto en github.



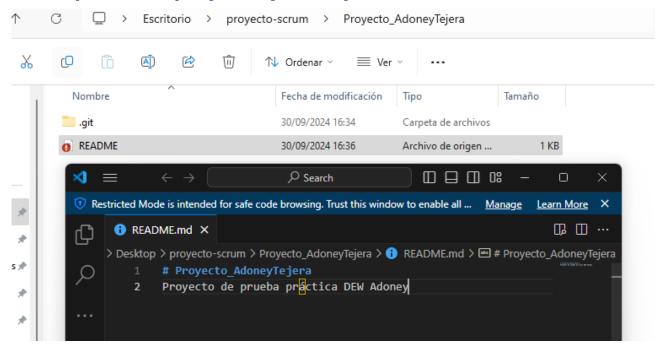




DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

### Creación de la Estructura del Proyecto

<u>Crea un archivo llamado README. md y agrega una breve descripción del proyecto y su objetivo.</u>



El archivo ya se creó al inicializar el proyecto. Se añade el contenido dentro del archivo.

Crea una carpeta llamada src para el código fuente y un archivo de ejemplo dentro de ella Su nombre debe ser Iniciales Alumno SRC.html







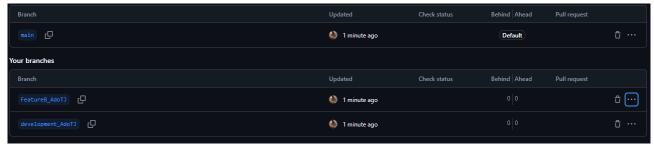
#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)



Se crea la carpeta SRC y el archivo con mis iniciales.

## Crear Ramas desde el origen MAIN;

- development InicialesAlumno
- BugFix InicialesAlumno



Se crea las nuevas ramas.

# Crear Ramas desde development\_InicialesAlumno

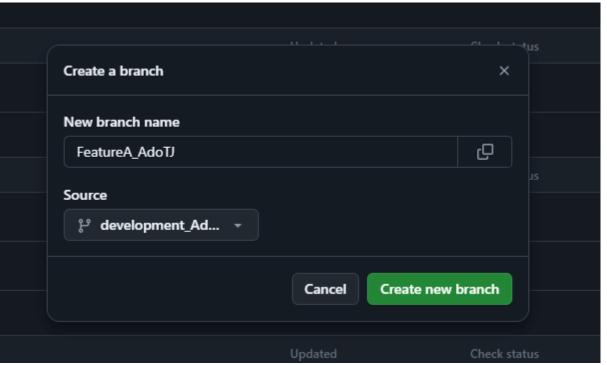
- Feature A Iniciales Alumno
- Feature B Iniciales Alumno



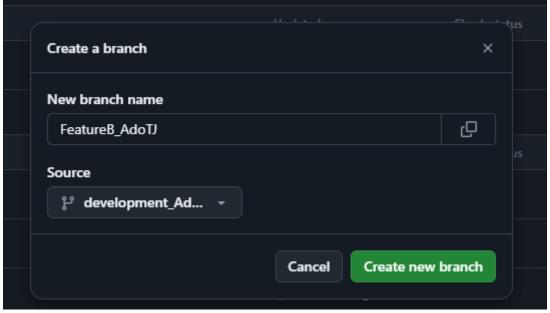




#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)



Se crea FeatureA.



Y se crea la rama FeatureB.







#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

# Confirmar resultados con revision graph:

 Después de realizar la creación de cada una de las ramas, verifica mediante revision graph.



Se comprueba utilizando Revision graph.



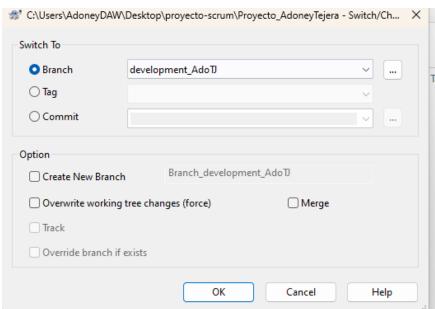




#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

# En cada rama local realiza los cambios que se indican a continuación y sube a su repositorio remoto.

development Iniciales Alumno ==> crear un fichero html con el nombe : Iniciales Alumno Dev.html que contenga un párrafo con el texto development



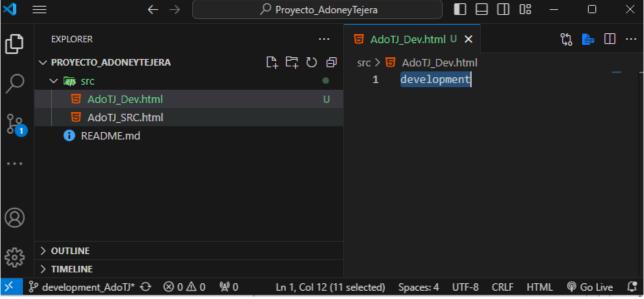






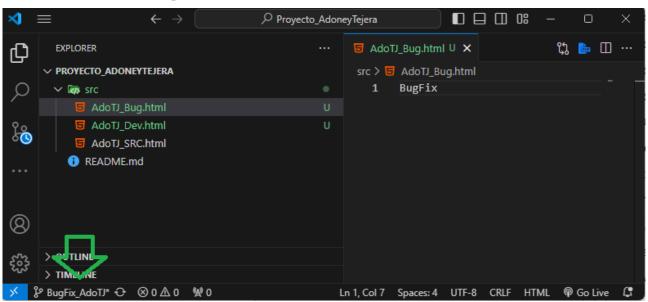
#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

#### Se cambia de rama.



Y se crea el fichero en la carpeta SRC.

BugFix InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe : InicialesAlumno Bug.html que contenga un párrafo con el texto BugFix



Se crea el fichero (ademas se cambió de rama).

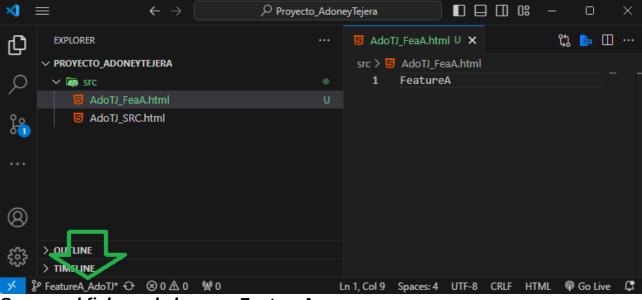






#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

FeatureA InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe : InicialesAlumno FeaA.html que contenga un párrafo con el texto FeatureA



Se crea el fichero de la rama FeatureA.

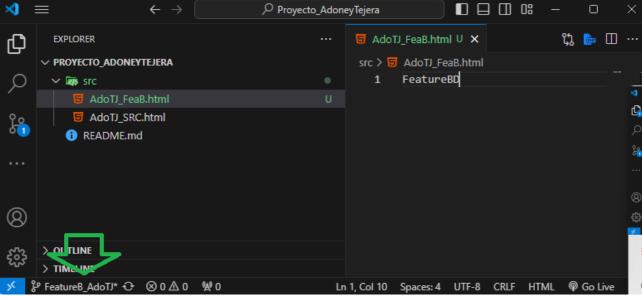
FeatureB InicialesAlumno==> crear un fichero html con el nombe : InicialesAlumno FeaB.html que contenga un párrafo con el texto FeatureB







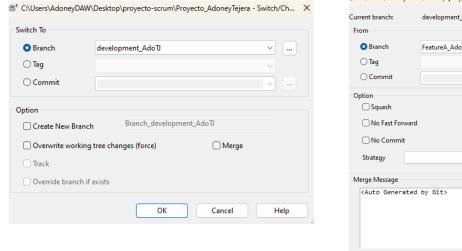
#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

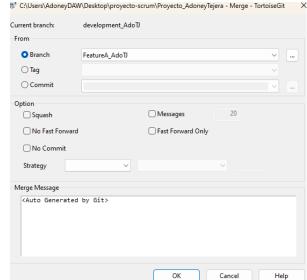


Y finalmente se crea el fichero de FeatureB.

## **Fusionar ramas**

# Realiza acción de merge con la rama development de la rama FeatureA.





Se cambia de rama. Posteriormente se hace el merge.



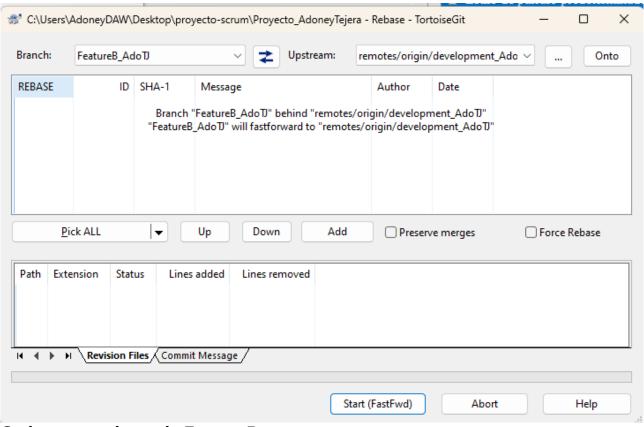




#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

# Realiza un rebase con la rama development de la rama FeatureB.

#### Fusiona la rama development con la rama principal (master)



Se hace un rebase de FeatureB.







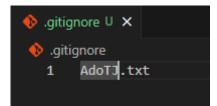
#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

# Ignorar fichero.

Crea un fichero gitlgnore,en el interior del documento indica que se va a ignorar un fichero llamado Iniciales Alumno.txt.



Se crea el fichero AdoTJ.txt y el .gitignore.



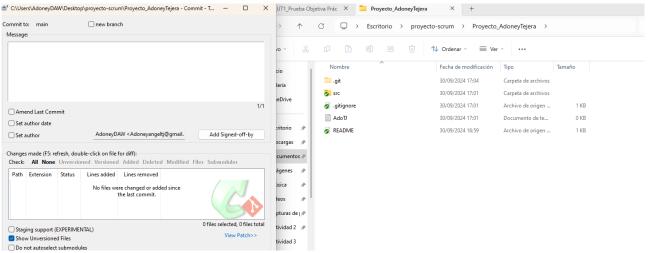
Dentro de .gitignore se agrega el nombre del fichero creado anteriormente.







#### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)



Se puede comprobar que no se sube el fichero ignorado (no tiene el simbolo de check) y no aparece en la ventana de commit.