



#### **ACTIVIDADES 2A DAW-DEW**



### DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

#### Nombre del alumno-a:

## Nombre del alumno-a

NOTA: Antes de nada, cumplimentar el nombre completo del alumno -a

#### **OBJETIVOS**

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.

#### **RECURSOS**

- El equipo de aula asignado al propio alumno.
- Carpeta compartida DAW en el equipo del profesor y accesible por red local.
- Software de ofimática Libre Office, (ya preinstalado en el equipo por defecto, no es necesario instalar nada)
- Software de desarrollo.
- Software para comprimir-descomprimir archivos (nuestro caso, *Winrar o 7-ZIP o similar,* ya preinstalado en el equipo por defecto)





#### **ACTIVIDADES 2A DAW-DEW**



# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

## Ejercicio de Investigación: Comparación de Frameworks en JavaScript

**Objetivo**: Investigar y comparar diferentes frameworks de JavaScript utilizados en el desarrollo de aplicaciones web, identificando sus características, ventajas y desventajas, casos de uso y popularidad.

#### **Instrucciones**:

- 1. **Selección de Frameworks**: Investiga al menos **tres frameworks** de JavaScript. Puedes elegir entre los siguientes (u otros si lo prefieres):
  - · React.js
  - Angular.js
  - Vue.js
  - Svelte
  - Ember.js
  - · Backbone.js
- 2. **Criterios de Investigación**: Para cada framework seleccionado, responde las siguientes preguntas:
  - **Descripción general**: ¿Qué es el framework? ¿Quién lo desarrolló y cuándo?
  - **Popularidad y adopción**: ¿Qué tan popular es el framework? Proporciona métricas recientes de su uso (por ejemplo, estrellas en GitHub, cantidad de descargas, empresas que lo usan).
  - Características principales: ¿Qué lo hace destacar en comparación con otros frameworks? ¿Qué paradigmas o tecnologías utiliza (por ejemplo, componentes, unidireccionalidad del flujo de datos, etc.)?
  - **Curva de aprendizaje**: ¿Es fácil o difícil de aprender? ¿Existen muchos recursos educativos?
  - **Rendimiento**: ¿Cómo se comporta en términos de rendimiento, especialmente para aplicaciones grandes?
  - **Casos de uso recomendados**: ¿En qué tipo de proyectos es ideal utilizar este framework (aplicaciones SPA, PWA, aplicaciones empresariales, etc.)?
  - **Desventajas**: ¿Cuáles son las limitaciones o puntos débiles del framework?
- 3. **Comparación**: Con base en la información recopilada, realiza una tabla comparativa que incluya los siguientes aspectos:
  - Popularidad
  - Facilidad de uso
  - Rendimiento
  - Flexibilidad





### **ACTIVIDADES 2A DAW-DEW**



# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)

- Soporte y comunidad
- 4. **Conclusión**: En base a la investigación realizada, responde:
  - ¿Cuál de los frameworks investigados elegirías para un nuevo proyecto de desarrollo web y por qué?
  - Si ya tuvieras experiencia con alguno, ¿considerarías cambiar a otro? Explica tus razones.

**Entrega**: Presenta los resultados en un informe escrito o una presentación visual, incluyendo gráficas, tablas o diagramas según sea necesario.