





8 Guía primeros Servidores Aplicaciones

8.3 Servidores de aplicaciones docker y cloud

1. Desplegar servidor de aplicaciones Tomcat en servidor en la nube, para ello deberemos emplear una cuenta educativa de AWS.

Aunque en el apartado indica realizarlo con la cuenta educativa de AWS lo vamos a realizar con Azure puesto que en la plataforma de Amazon nos solicita tarjeta y estamos pendientes de que nos activen la AWD Academy en el que no tendríamos este inconveniente.

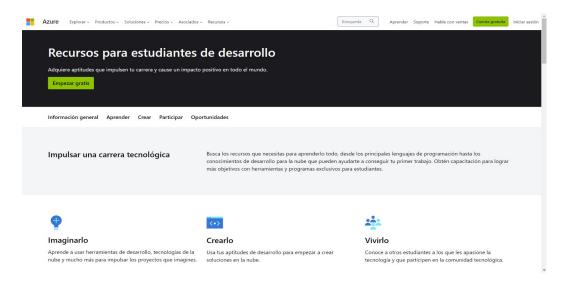
De forma general Azure nos ofrece una serie de servicios para el desarrollo de aplicaciones desde máquinas virtuales (Windows o Linux), sistemas de servicio para alojar aplicaciones, bases de datos y recursos para operar con IA entre otros. En nuestro caso vamos a hacer uso de las máquinas virtuales de Linux en la distribución de Ubuntu 22.04.

A continuación describiré una serie de pasos que he realizado previamente para disponer de las máquinas virtuales que van a soportar las aplicaciones a desplegar por el alumnado y por último comentaré los pasos que deberán de dar los alumnos.

PASOS GENERALES DADOS EN AZURE EDUCATION

Los primeros pasos consisten en registrarnos en Azure Education en el siguiente enlace podremos realizar el registro, así como acceder a los servicios.

https://azure.microsoft.com/es-es/resources/students?activetab=pivot:githubtab



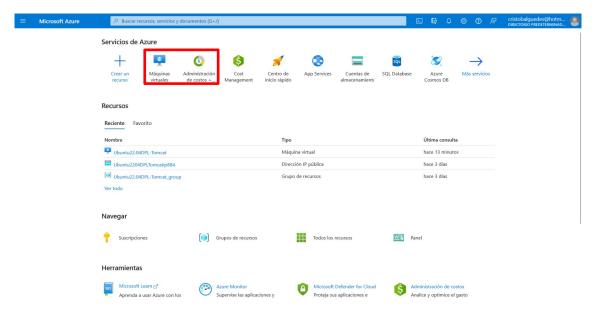






Necesitaremos una cuenta de Microsoft (outlook, hotmail) y durante el proceso de registro nos van a pedir una cuenta de correos de un Centro Docente.

Una vez obtenido la cuenta cuando accedemos tendremos a nuestra disposición un cuadro de mandos en el que podemos gestionar los diferentes servicios.



Para el caso que nos ocupa nos centraremos en los servicios de:

- Máquinas virtuales.
- Administración de costos.

En la opción de Máquinas virtuales podemos hacer la instalación de máquinas con Sistema Operativo Windows o Ubuntu pulsando en "Crear. En la siguiente imagen ya tenemos creada una máquina y resaltamos donde se encuentra el botón para crear nuevas máquinas.



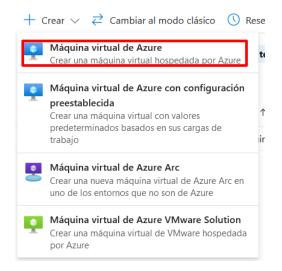
Para crear una máquina hay que seguir unos pasos muy sencillos. Los vemos a continuación:



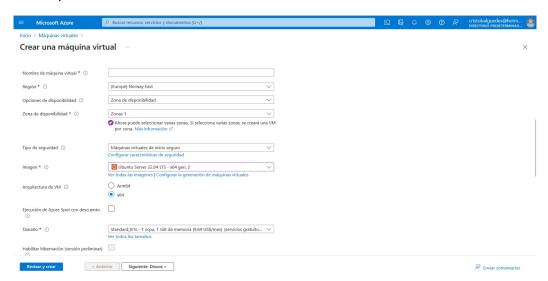




1. Al pulsar se nos ofrecen varias opciones. Elegimos la primera.



2. Se nos abre el siguiente formulario en el que deberemos de rellenar y elegir los datos que nos solicitan.



De los datos a rellenar los más relevantes son:

- Grupo de recursos. Forma de organizar si tenemos varias máquinas.
 Podemos crear un grupo nuevo.
- Nombre de la máquina.
- o Imagen.
- Tipo de autenticación. Ofrece dos opciones, mediante clave pública donde nos proporcionará un certificado para hacer la conexión remota con el servidor o por medio de contraseña. Es esta última opción la que hemos escogido por similitud a los procedimientos seguidos en clase con el par de credenciales usuario/contraseña.

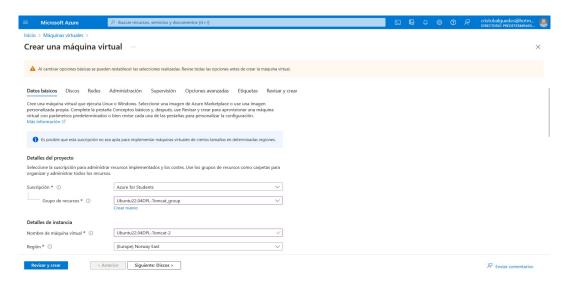




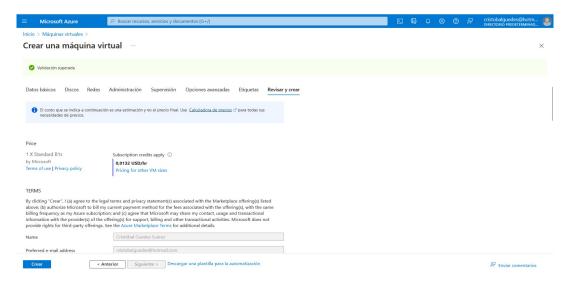


- Reglas de puertos de entrada donde habilitaremos los puertos necesarios
- 3. Después de rellenar el formulario estamos en disposición de crear la máquina pulsando en el botón que tenemos en la parte inferior con las opciones por defecto de disco, redes, administración, supervisión, opciones avanzadas y etiquetas. Si por el contrario queremos personalizar estas opciones podemos ir a cada una pulsando en el botón de siguiente o en la pestaña adecuada de la parte superior.

En el caso de que nos falte algún dato nos saldrá el mensaje correspondiente advirtiéndonos.



4. Al pulsar en Revisar y crear nos ofrece un resumen de la configuración que hemos establecido y sobre todo el precio por uso.



5. Pulsamos en Crear y esperamos un poco a que se cree la máquina y nos aparezca el mensaje de que se completó la implementación.



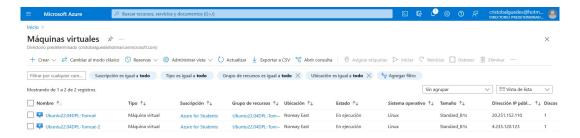




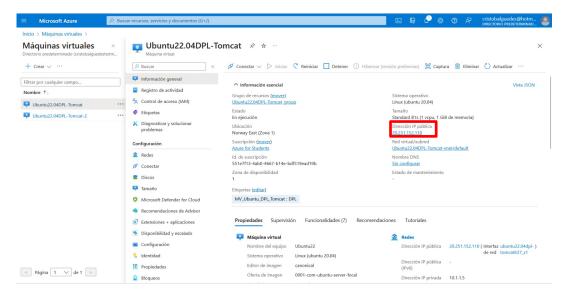


Para acceder a la máquina lo podemos hacer picando en "Ir al recurso" o a través de la ventana de Inicio si pulsamos en el icono de Máquinas virtuales.

Como vemos en la siguiente imagen, ya tenemos preparadas dos máquinas virtuales.



Por lo que ahora con seleccionarla veremos las posibilidades que nos ofrece de configuración. De entre todos destacar la IP pública que necesitamos para conectar por SSH (resaltada en color rojo).



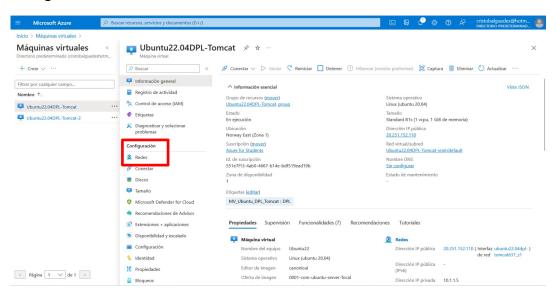




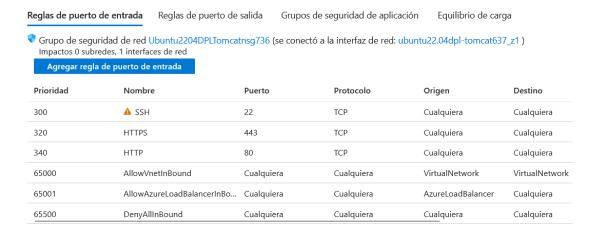


Otro parámetro que vamos a configurar para poder realizar la actividad es configurar en las reglas de red que se habilite el puerto 8080 para poder acceder desde Internet al mismo y poder hacer uso del Servidor de Aplicaciones Tomcat.

Para ello, estando en las opciones de la máquina virtual nos vamos a Configuración>Redes



Esto nos llevará a una ventana con la opción de "Agregar regla de puerto de entrada", donde deberemos de establecer la regla para permitir la conexión al puerto 8080.



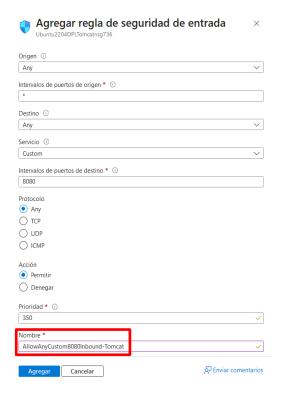






Ya nos reconoce que es el puerto 8080 y dejamos todas la opciones por defecto. La única que personalizamos es el nombre que le hemos añadido:

"-Tomcat" para diferenciarlo.



Pulsamos agregar para que sea efectivo el cambio. Una vez termine de añadir la regla si refrescamos la página veremos que ya tenemos disponible el puerto.

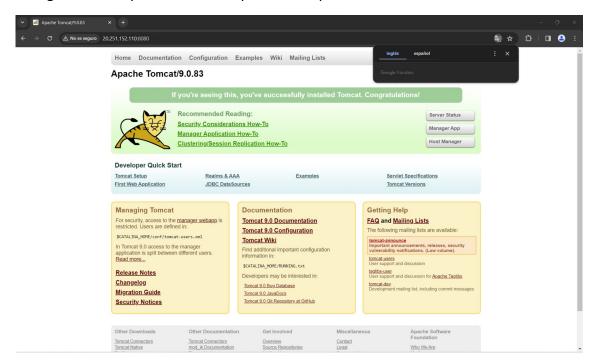




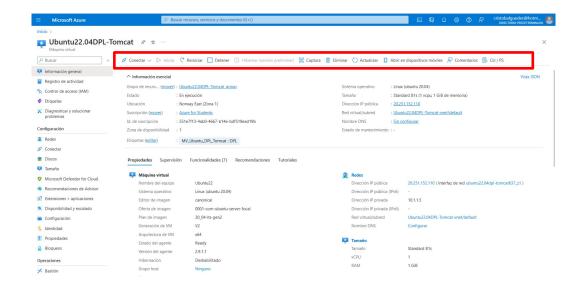




La prueba para verificar que está todo correcto es conectarnos por medio del navegador a la IP pública de la máquina con el puerto.



Las máquinas al igual que hemos hecho en VirtualBox hay que arrancarlas para poder acceder a los servicios y poder operar con las mismas. En el caso de la imagen ya está arrancada la máquina.

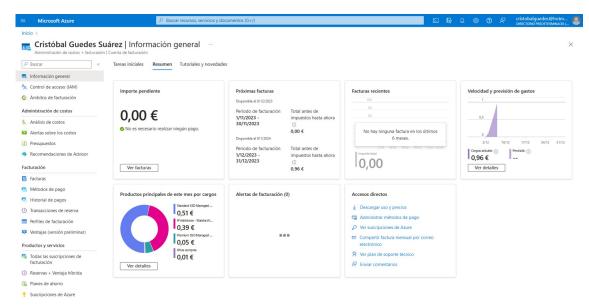








La otra opción que es conveniente controlar para ver como llevamos el saldo es la de los costos que presenta el siguiente aspecto.



PASOS ACTIVIDAD ALUMNO

- 1. Deberán de instalar el SSH en Ubuntu o usar el putty desde Windows, descargarlo de la página de putty a través de Internet.
- 2. Con las credenciales facilitadas y la IP podrán acceder a la máquina para comandarla.
- 3. Personalizar la aplicación del apartado 6 para que el raíz de la misma sea vuestro nombre y poner la primera letra de vuestro apellido p.e. José Pérez, quedaría el raíz como: josep
- 4. Deberán de subir la aplicación empaquetada colocando la misma en la carpeta webapps de Tomcat. Se encuentra en el misma ubicación que en la que realizamos en la actividad de clase.