
	<p>ACTIVIDADES 2A DAW-DEW</p> <p>DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)</p>	 <p>Gobierno de Canarias</p>
---	---	---	---

Nombre del alumno-a:

Nombre del alumno-a




NOTA: Antes de nada, cumplimentar el nombre completo del alumno -a

OBJETIVOS

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
- Escribir sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.

RECURSOS

- El equipo de aula asignado al propio alumno.
- Carpeta compartida DAW en el equipo del profesor y accesible por red local.
- Software de ofimática Libre Office, (ya preinstalado en el equipo por defecto, no es necesario instalar nada)
- Git y tortoise.
- Software de desarrollo.
- Software para comprimir-descomprimir archivos (nuestro caso, *Winrar o 7-ZIP o similar*, ya preinstalado en el equipo por defecto)

		<p>ACTIVIDADES 2A DAW-DEW</p> <p>DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)</p>	 <p>Gobierno de Canarias</p>
---	---	---	---

Enunciado de Ejercicio: Investigación sobre Metodologías de Programación

Título: Investigación sobre Tipos de Metodologías de Programación

Objetivo: El objetivo de este ejercicio es que los estudiantes investiguen y comprendan las diferentes metodologías de programación utilizadas en el desarrollo de software, como Scrum, Kanban, XP (Extreme Programming), Waterfall, entre otras. Al finalizar el ejercicio, los estudiantes deberán ser capaces de identificar las principales características, ventajas y desventajas de cada metodología.

Instrucciones:

1. Investigación individual o en equipo:

- Investiga al menos 2 **metodologías de programación** utilizadas comúnmente en el desarrollo de software (puedes elegir entre Scrum, Kanban, Waterfall, XP, Lean, etc.).
- Para cada metodología investigada, responde las siguientes preguntas:
 - **¿Cuál es el origen de esta metodología?**
 - **¿Cuáles son sus características principales?**
 - **¿En qué situaciones o tipos de proyectos es más recomendable usarla?**
 - **¿Cuáles son las ventajas y desventajas de esta metodología?**
 - **¿Cómo se lleva a cabo el proceso de desarrollo en esta metodología (fases o pasos)?**




2. Elaboración del informe:

- Presenta la información investigada en un **informe escrito** o en una **presentación** (diapositivas).
- Utiliza ejemplos reales o ficticios que ilustren el uso de las metodologías en proyectos de software.

3. Comparativa:

- Realiza una **comparación** entre las metodologías investigadas. ¿En qué se parecen y en qué se diferencian? ¿Cuál crees que es la más adecuada para proyectos ágiles y cuál para proyectos más estructurados?

4. Conclusión personal:

		<p>ACTIVIDADES 2A DAW-DEW</p> <p>DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)</p>	 <p>Gobierno de Canarias</p>
---	---	---	---

- Redacta una conclusión indicando **qué metodología** te parece más efectiva y por qué, basándote en el tipo de proyectos en los que te gustaría trabajar o en ejemplos de la vida real.