
	<p>ACTIVIDADES 2A DAW-DEW</p> <p>DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)</p>	 Gobierno de Canarias
---	---	---	--

Nombre del alumno-a:

***Nombre del alumno-a***

**NOTA: Antes de nada, cumplimentar el nombre completo del alumno -a**

## OBJETIVOS




---

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
- Escribir sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.

## RECURSOS

---

- El equipo de aula asignado al propio alumno.
- Carpeta compartida DAW en el equipo del profesor y accesible por red local.
- Software de ofimática Libre Office, (ya preinstalado en el equipo por defecto, no es necesario instalar nada)
- Git y tortoise.
- Software de desarrollo.
- Software para comprimir-descomprimir archivos (nuestro caso, *Winrar o 7-ZIP o similar*, ya preinstalado en el equipo por defecto)

		<p>ACTIVIDADES 2A DAW-DEW</p> <p>DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE(DEW)</p>	 <p>Gobierno de Canarias</p>
---	---	---	---

## ENUNCIADO

---

1. Crear una rama llamada con el nombre `featureCapitulo1` partiendo de `main` y haz una captura con su contenido.
2. Crear un fichero en **local** llamado `capitulo1.txt` en la rama `featureCapitulo1` con el siguiente contenido:

En el capitulo 1 hablaremos del git.

3. Realizar un commit de los últimos cambios con el mensaje “Añadido fichero capitulo1.” y ver el estado del repositorio.
4. Realizar un push de los últimos y ver el estado del repositorio.
5. Mergea la rama `featureCapitulo1` con `main`.