

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
CURSO: PROGRAMACION 1
ING. MIGUEL CATALÁN



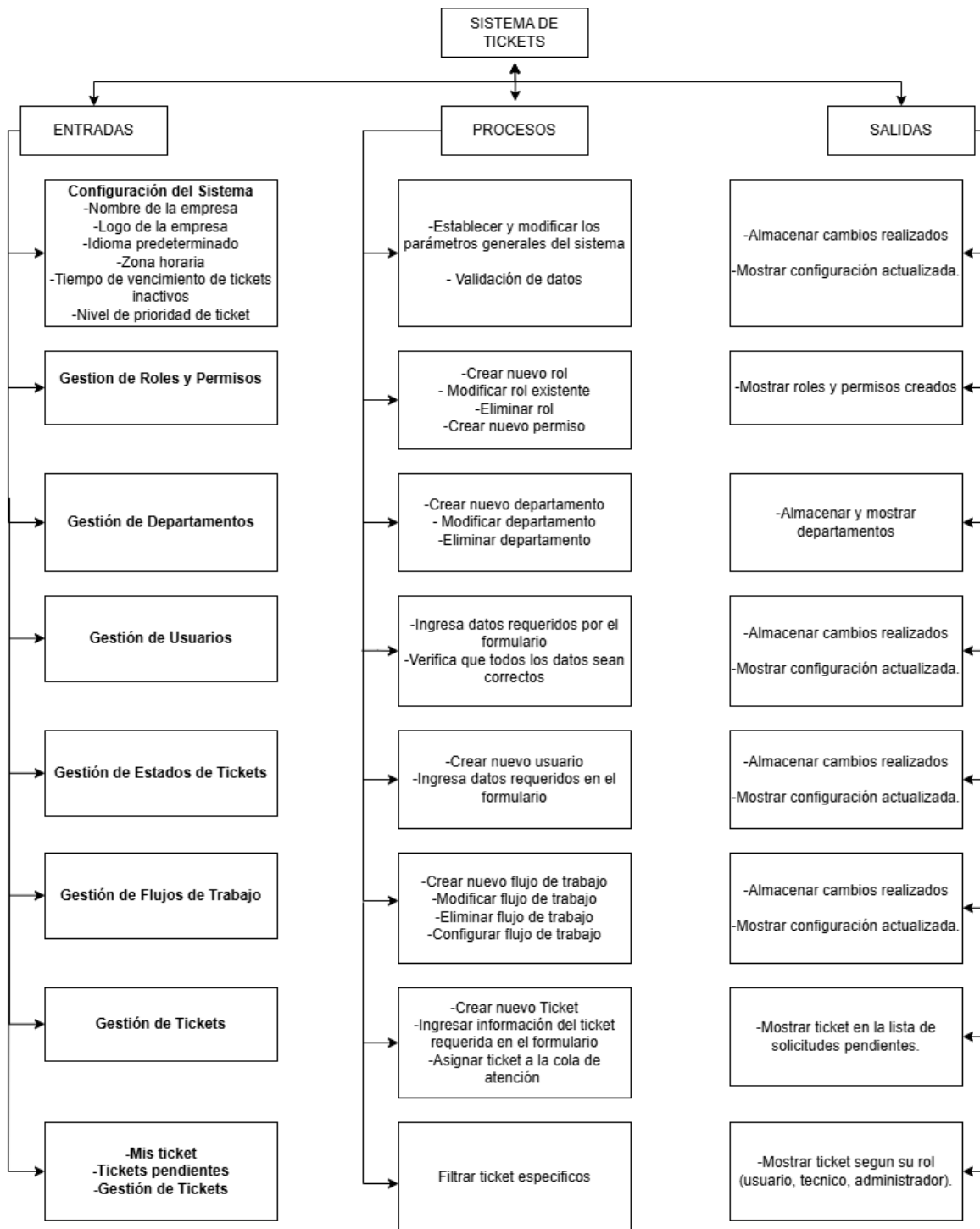
PROYECTO FINAL PROGRAMACION 1
MANUAL DE USUARIO

Josué Adonias Pirir Pirir

7590-23-4194

SAN JUAN SACATEPEQUEZ, 23-05-2025

Diagrama



Tecnologías Utilizadas:

1.Ordenador: Dispositivo Tecnológico en donde se tiene instalado el IDE para el desarrollo del lenguaje java.

2. Navegador y YouTube: Uso para indagar sobre diferentes temas acerca del proyecto.

3. Plataforma de GitHub: Repositorio remoto en donde se realiza el push y el upload del proyecto.

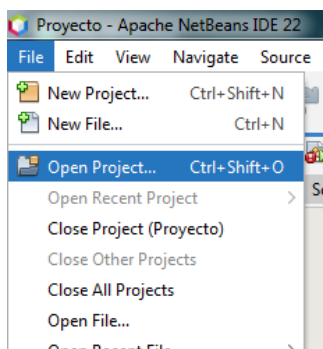
Entorno de trabajo:

Una vez ingresado al entorno de trabajo de Netbeans, procederemos a abrir el proyecto, para descargar el proyecto haga [clic aquí](#).

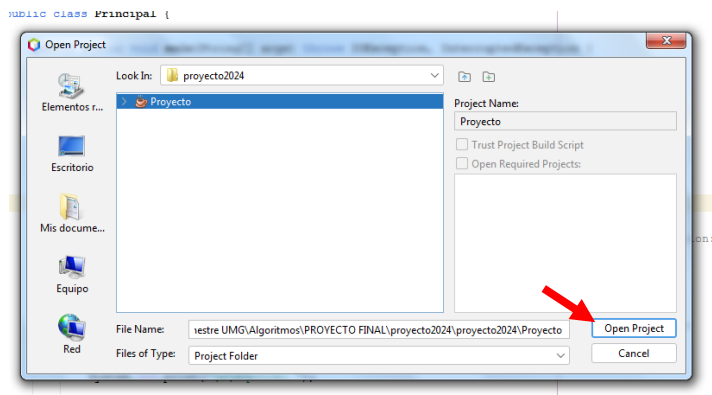
COMO UTILIZAR EL PROGRAMA

Precionar en FILE – OPEN PROJECT.

Esto es para abrir el programa del Sistema de Gestión de Inventarios

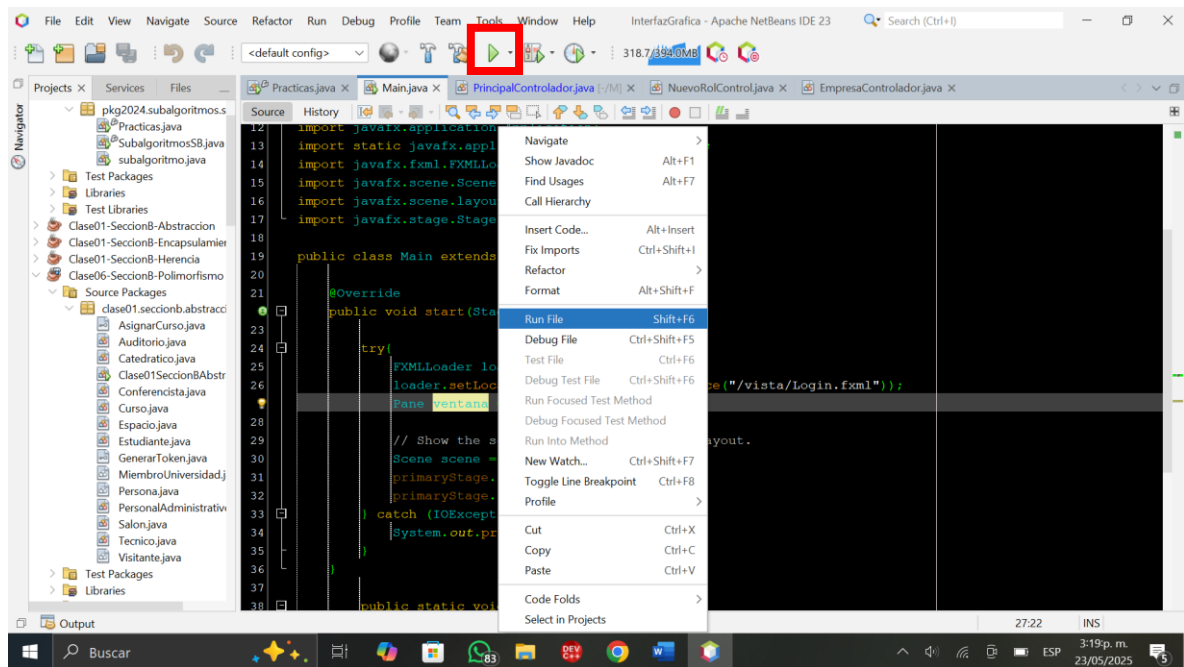


Una vez descargado el proyecto se procede a abrirlo y a ejecutarlo.



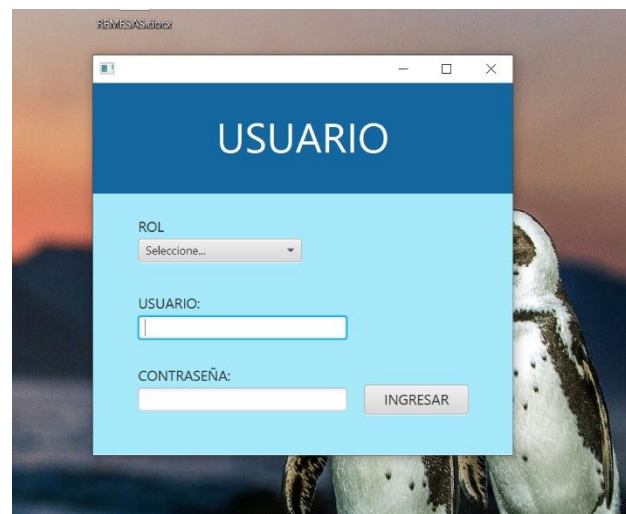
Instrucciones de cómo utilizar el programa.

Seguidamente para hacer funcionar el sistema, busque la clase “Main” para correr el programa dar click en el botón de play, o clic derecho dentro del entorno de código y presione RUN FILE:

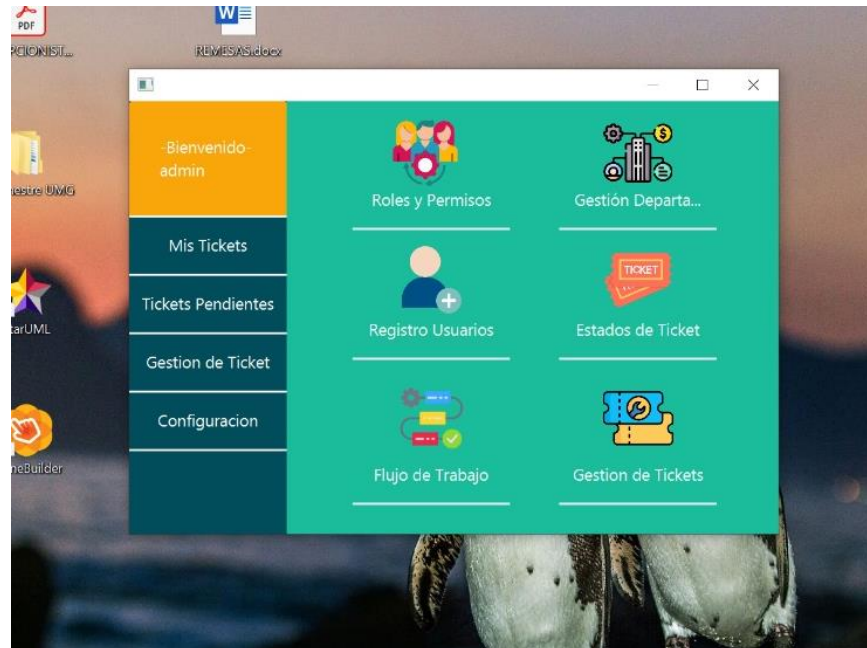


Al presionar Run File nos aparecerá la interfaz del sistema.

Iniciamos sesión con un rol de Usuario (técnico, usuario y administrador).



Listo, acá ya podemos navegar dentro del sistema.



Cada que ingresamos a una opción que el sistema nos ofrece, podremos agregar, modificar, y eliminar Usuarios y Tickets.

