

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
CURSO: ALGORITMOS

Ing. Miguel Catalán



PROYECTO FINAL ALGORITMOS
MANUAL DE USUARIO

Josué Adonias Pirir Pirir

7590-23-4194

SAN JUAN SACATEPEQUEZ, 18-10-2024

INTRODUCCIÓN:

El siguiente proyecto está basado en la elaboración de un SISTEMA DE GESTION DE INVENTARIO (programa) por medio de un IDE desarrollado para el lenguaje de programación Java, su propósito es crear una herramienta que permita a las empresas controlar y hacer seguimiento de sus productos, desde la compra hasta la venta, que permita planificar la producción y garantizar que los productos estén disponibles cuando los usuarios los deseen. De esta manera llevar una administración eficaz, lo que ayuda a minimizar costos y maximizar ganancias.

El sistema es para todo aquel usuario, ya sea consumidor, beneficiario y/o gerente que haga uso del servicio de forma habitual.

Requisitos necesarios para ejecutar el Programa.

Un ordenador (PC)

Tener instalado un IDE de programación para lenguaje java

Recomendado para este proyecto: NETBEANS.

Proceso de Instalación:

Paso 01: Dirigirse a Página Oficial de Apache NetBeans

Puedes hacerlo haciendo clic en el siguiente enlace

<https://netbeans.apache.org/>

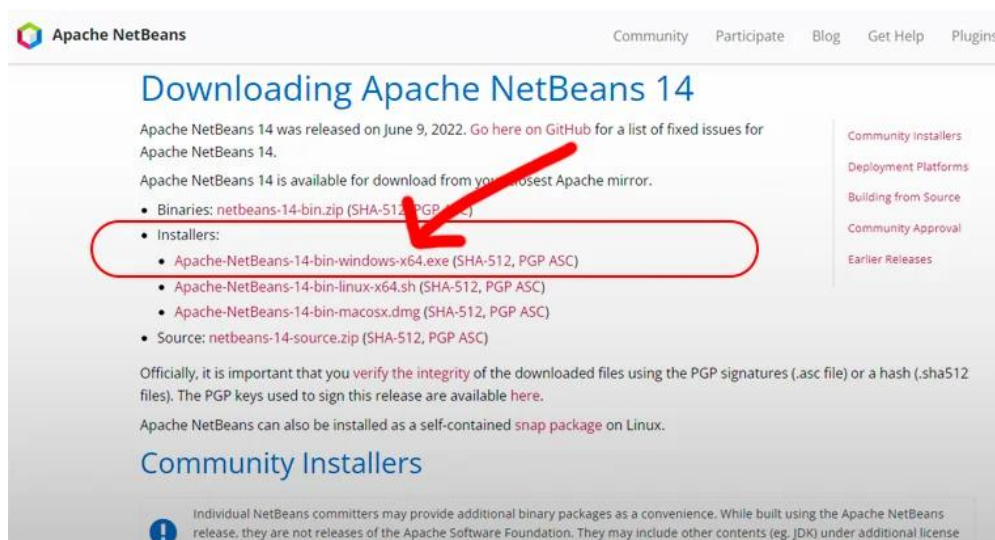
Localiza el botón “Download” y simplemente haz clic en él.



Paso 02: Descargar Apache NetBeans

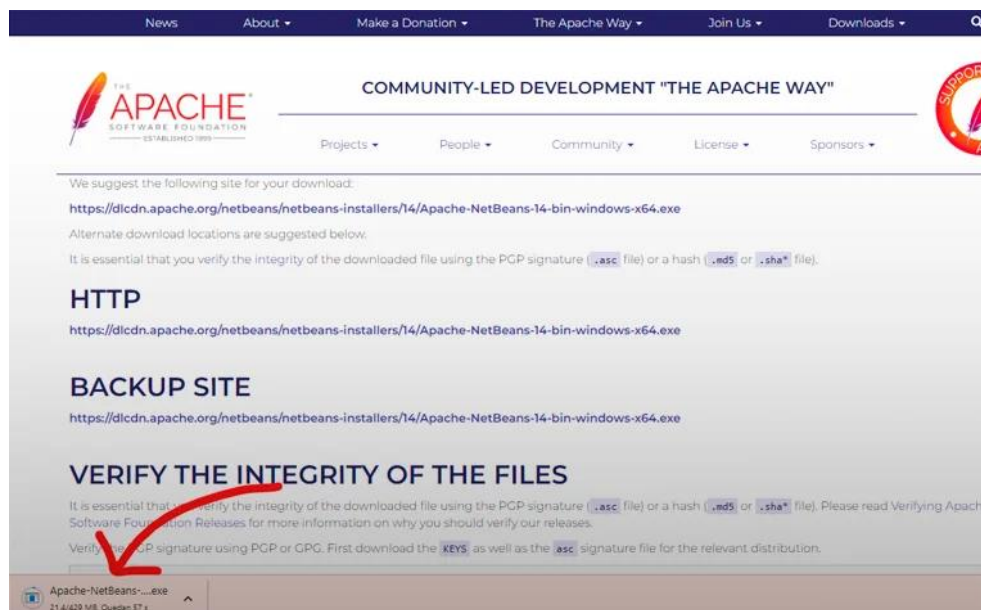
Ahora te encuentras en la siguiente página de Apache. Desde aquí, procederemos a descargar el archivo ejecutable (.exe) para instalar la versión XX del IDE Apache NetBeans en nuestra computadora.

Al presionar el botón “Download” dentro de la página, debes ubicar la sección denominada “Installers and Packages”. Es en esta parte de la web donde encontrarás los enlaces directos para la descarga del software. Procede a hacer clic en el enlace correspondiente (vea la imagen:).



Paso 03: Verificar descarga de Apache NetBeans.

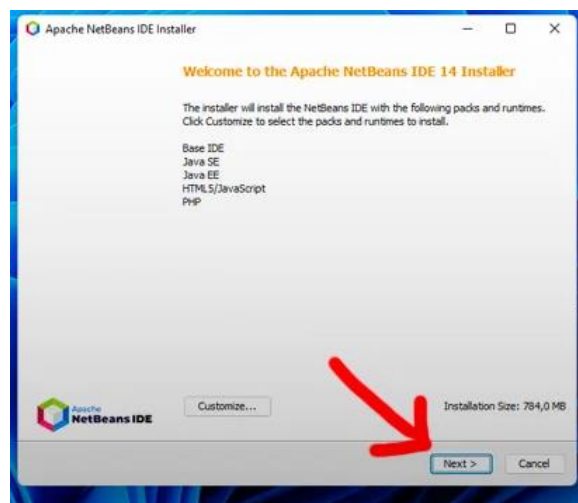
Verifique que la descarga se haya completado completamente antes de intentar ejecutar el archivo, ya que hacerlo de manera prematura podría causar errores en la instalación.



Paso 4.

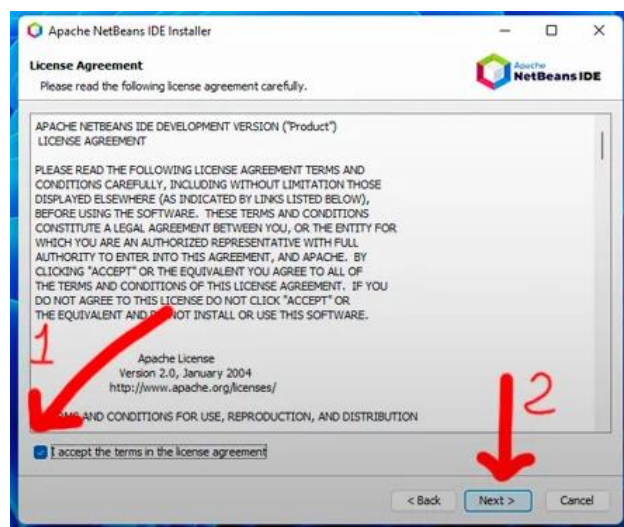
A continuación, te aparecerá una ventana con una pregunta que dice: “¿quieres permitir que esta aplicación haga cambios en el dispositivo?” Bueno, para continuar, simplemente hacemos clic en el botón, sí.

Luego en tu pantalla aparecerá una ventana al cual nosotros llamaremos «asistente de configuración» para instalar el IDE Apache NetBeans 21. Aquí vamos a hacer una serie de configuraciones si es necesario antes de continuar con la instalación de este programa. En este caso simplemente hacemos clic en el botón “next”.

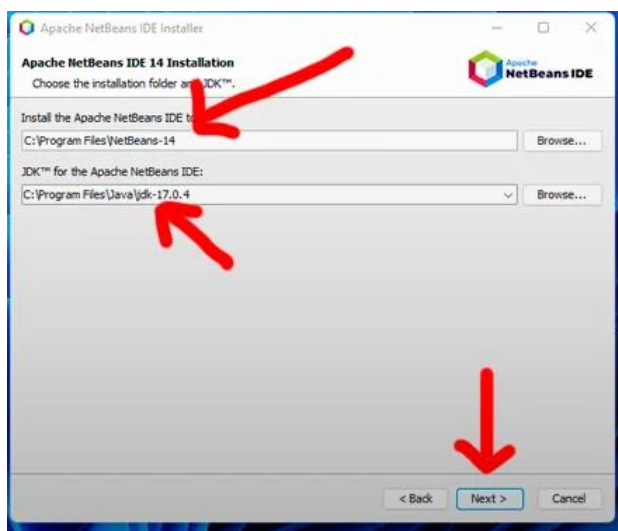


Paso 05.

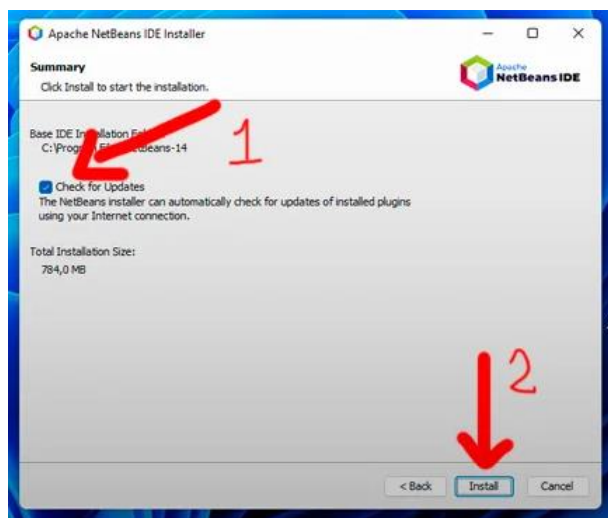
Para continuar con la instalación, en esta ventana lo que haremos es aceptar los términos y condiciones activando checkbox y después hacemos clic en el botón Next.



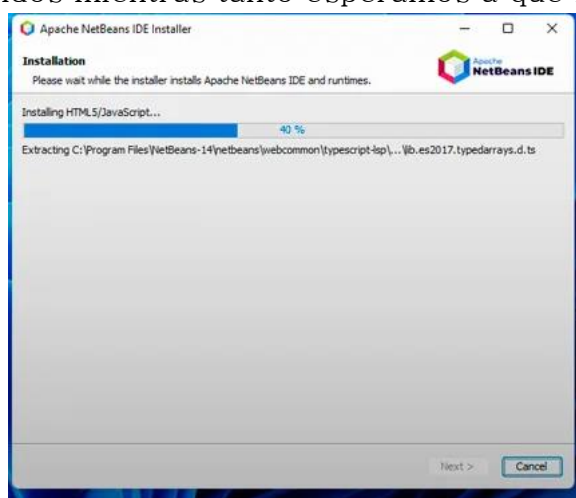
Paso 6. Continuamos con la instalación simplemente dando clic en el botón «Next».



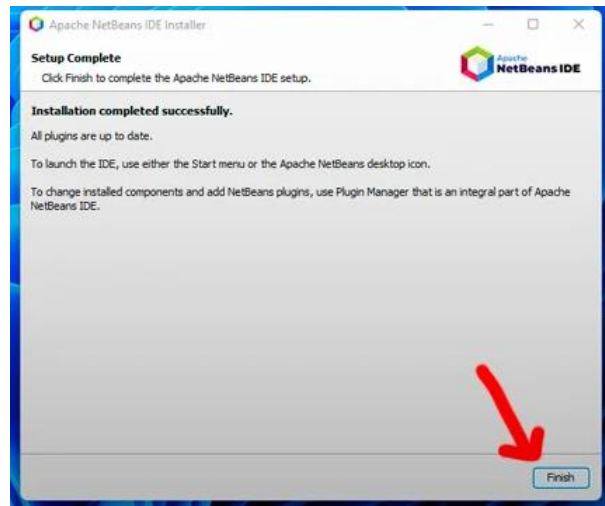
paso 7. Luego tenemos que hacer clic en el botón Install para empezar con la instalación del IDE Apache NetBeans.



En esta ventana podemos ver el proceso de instalación, esto va a demorar unos cuantos segundos mientras tanto esperamos a que finalice la instalación.

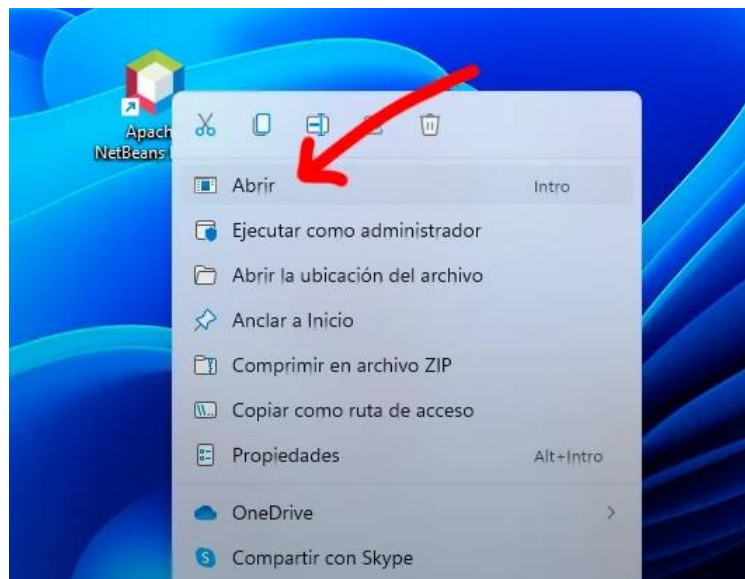


La siguiente ventana nos indica que ya termino la instalación del programa, es decir, ya lo tenemos en nuestro computador.

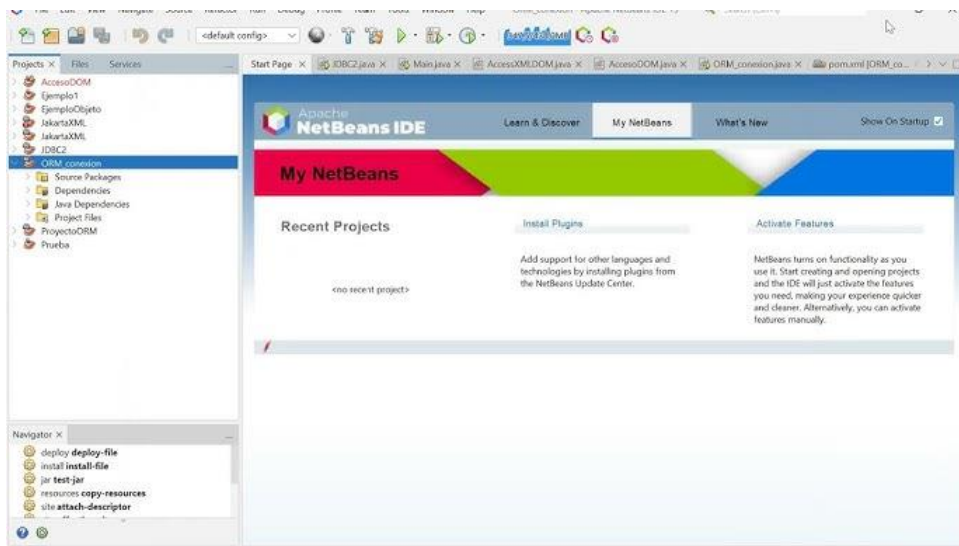


Si vamos al escritorio de Windows, podemos ver un ícono del IDE Apache NetBeans. Ahora, podemos comenzar a codificar nuestros primeros códigos en este IDE Apache NetBeans, entonces vamos a ir a ese ícono para ejecutar el programa.

Para ellos hacemos clic derecho sobre el icono y después hacemos clic donde dice Abrir.

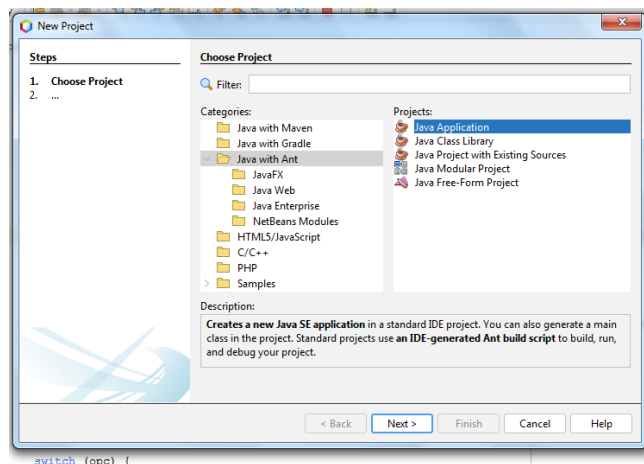
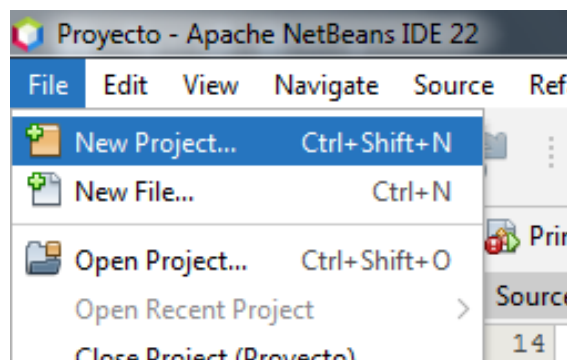
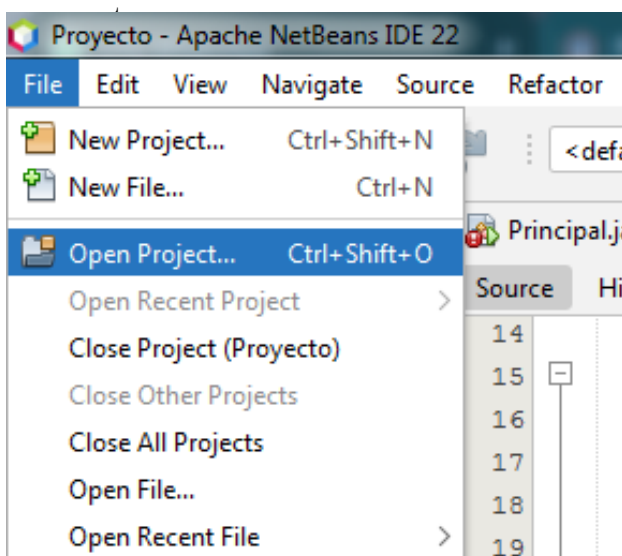


Por último nos aparece la interfaz del IDE Apache NetBeans, ahora ya podemos empezar a abrir algún proyecto o escribir codificación.

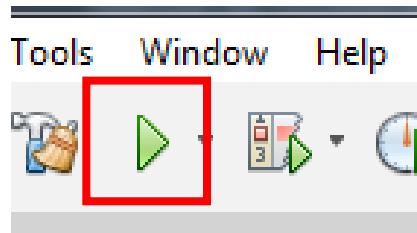


Como utilizar el programa

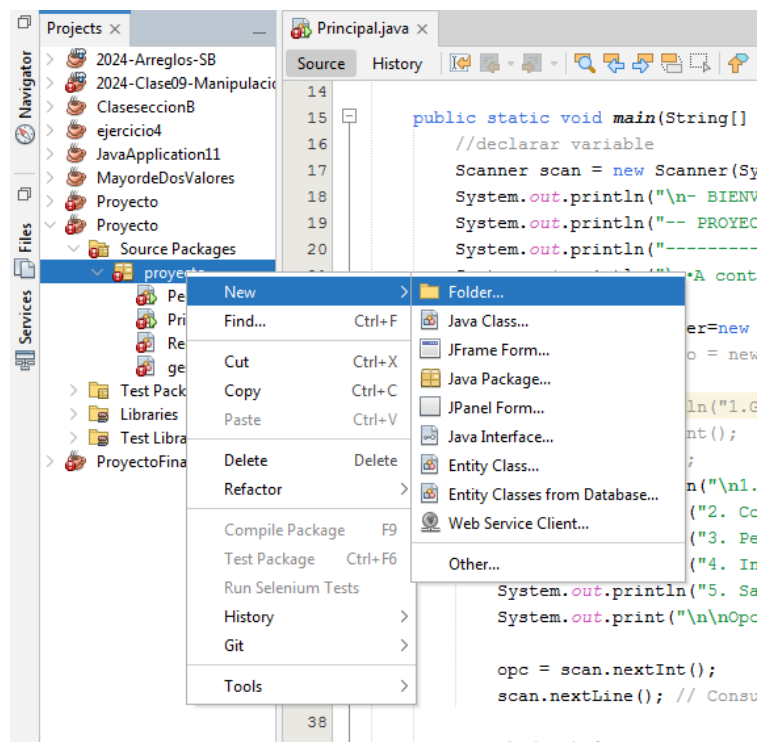
En el menú “File” podemos abrir un proyecto existente o crear un nuevo



Para correr (ejecutar) un programa en NetBeans, se el siguiente botón:

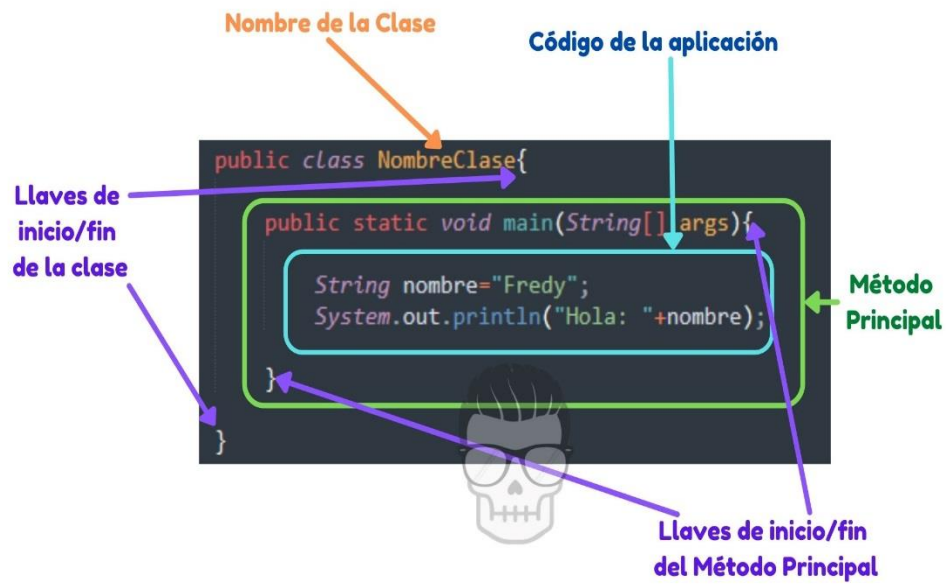


Si se desea crear una carpeta nueva, una clase nueva, un formulario etc. Dentro del IDE, dar clic derecho en la parte de “SOURCE PACKAGES” que es en donde se guardan todas las carpetas, clases, formularios que vamos creando. Presionar clic derecho y elegir:



De esta forma es cómo podemos ir creando nuestro programa en NetBeans e ir codificando nuestras líneas de código.

Estructura para iniciar un programa:



Información de contacto:

Correo Electrónico:

Josuepirir111@gmail.com

Teléfono:

4355-7223