UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Ing. Miguel Catalán

CURSO: ALGORITMOS

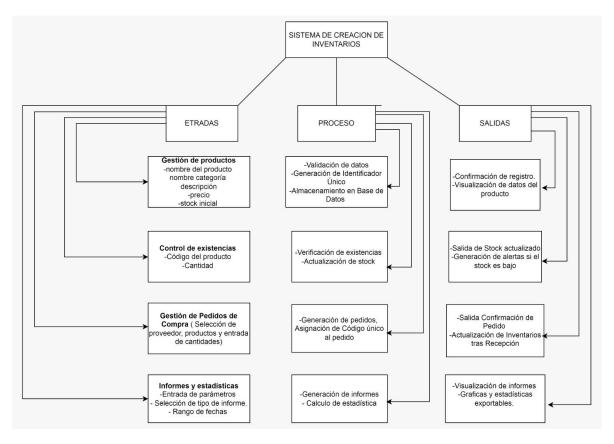


PROYECTO FINAL ALGORITMOS MANUAL TECNICO

Josué Adonias Pirir Pirir 7590-23-4194

SAN JUAN SACATEPEQUEZ, 18-10-2024

Diagrama



Tecnologías Utilizadas:

- 1.Ordenador: Dispositivo Tecnológico en donde se tiene instalado el IDE para el desarrollo del lenguaje java.
- 2. Navegador y YouTube: Uso para indagar sobre diferentes temas acerca del proyecto.
- 3. Plataforma de GitHub: Repositorio remoto en donde se realiza el push y el upload del proyecto.

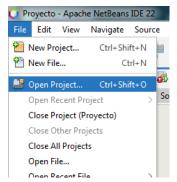
Entorno de trabajo:

Una vez ingresado al entorno de trabajo de Netbeans, procederemos a abrir el proyecto, el link de descarga para este proyecto aparecerá al final de este documento.

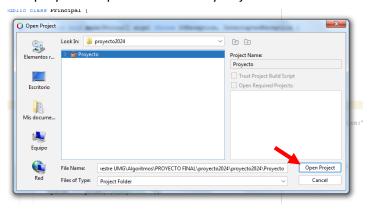
Como utilizar el programa

Precionar en FILE - OPEN PROJECT.

Esto es para abrir el programa del Sistema de Gestión de Inventarios



Una vez descargado el proyecto se procede a abrirlo y a ejecutarlo.



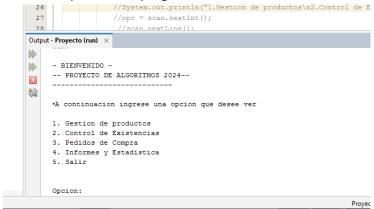
Instrucciones de cómo utilizar el programa. Seguidamente para hacer funcionar el programa dar click en el botón de pley:

```
Proyecto - Apache NetBeans IDE 22
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile
  🔁 🛅 📳 🤚 🤚 (default config>
                          R Principal.java ×
    2024-Arreglos-SB
                          2024-Clase09-Manipulacio
                                 public class Principal {
    ClaseseccionB
                           13

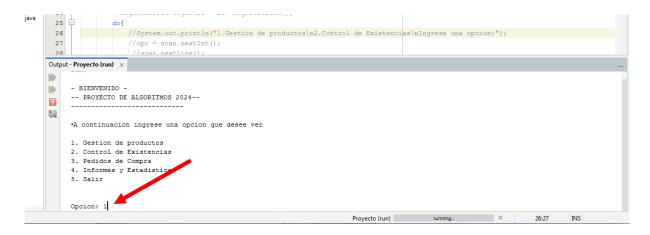
    ejercicio4
    JavaApplication11

                           15 📮
                                     public static void main(String[] args) throws IOException, InterruptedException {
    MayordeDosValores
    Proyecto
                                         Scanner scan = new Scanner(System.in);
    Proyecto
                                         System.out.println("\n- BIENVENIDO -");
                           18
      Source Packages
                           19
                                        System.out.println("-- PROYECTO DE ALGORITMOS 2024--");
V 🟭 proyecto
                                                                                        --");
                           20
                                         System.out.println("----
           PedidosCom.ja
                                         System.out.println("\n.A continuacion ingrese una opcion que desee ver");
                           21
           Principal.java
           RegistroProd.jav
gesProd.java
                           22
                                         int opc;
                           23
                                         CategoriaManager manager=new CategoriaManager();
     > 🛅 Test Packages
                           24
                                         //RegistroProd registro = new RegistroProd();
      Libraries
                           25
      Test Libraries
                           26
                                             //System.out.println("1.Gestion de productos\n2.Control de Existencias\nIngrese una oj
    ProyectoFinal
                           27
                                             //opc = scan.nextInt();
                           28
                                              //scan.nextLine();
                           29
                                              System.out.println("\n1. Gestion de productos");
                                             System.out.println("2. Control de Existencias");
                                             System.out.println("3. Pedidos de Compra"); // Añade más opciones según tus necesidade
                           31
```

Al presionar este botón nos aparecerá el programa en la consola del IDE NetBeans:

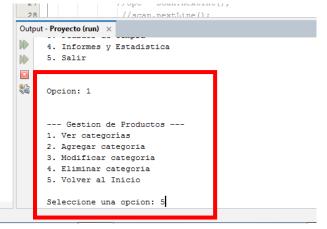


Listo, acá ya podemos navegar dentro del programa ingresando una opción a la que deseamos dirigirnos:



Cada que ingresamos una opción del menu que nos ofrece, podremos ingresar, modificar, eliminar

los productos etc...



https://github.com/Adonias-pirir/Proyecto Final Algoritmos.git				