Лабораторна Робота 6 – Рекурсивні функції

Мета роботи – вивчити та засвоїти базові навички використання проєктування, опису та реалізації рекурсивних функцій Python. Дізнатися про можливі аргументи і результати таких функцій.

1. Базові поняття про рекурсивні функції

Рекурсія в програмуванні - це можливість дати визначення функції, використовуючи в процесі саму визначену функцію. В математиці багато функцій визначені саме таким чином, тому і більшість мов програмування бере на озброєння цей підхід. Руthon тут не є винятком: зазвичай у визначенні функції ви можете використовувати тільки визначення, дані раніше, але є один виняток - функція в своєму тілі може викликати себе. Виглядає це так:

```
[3]: def ShortStory():
         print("У попа была собака, он ее любил.")
         print("Она съела кусок мяса, он ее убил,")
         print("В землю закопал и надпись написал:")
         ShortStory()
     ShortStory()
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
     У попа была собака, он ее любил.
     Она съела кусок мяса, он ее убил,
     В землю закопал и надпись написал:
```

Для більшого розуміння розберемо рішення класичної задачі «Ханойські вежі». Головоломка "Ханойські вежі" складається з трьох стрижнів, пронумерованих числами 1, 2, 3. На стрижень 1 надіта пірамідка з п дисків різного діаметру в порядку зростання діаметру. Диски можна перекладати з одного стрижня на інший строго по одному, при цьому диск можна класти на диск меншого діаметру. Необхідно перекласти всю пірамідку з стрижня 1 на стрижень 3 за мінімальне число перекладань.

Необхідно написати програму, яка для даного числа дисків п друкує послідовність перекладань, необхідну для вирішення головоломки. Спочатку потрібно подумати, як перекласти пірамідку з п дисків з одного стрижня на інший. Для цього потрібно перш за все перенести найбільший диск. Але щоб перенести цей диск потрібно всю пірамідку без цього диска, тобто пірамідку з диска перенести на третій стрижень, потім перенести один найбільший диск, потім перенести пірамідку з диска на той стрижень, на який перемістили найбільший диск.

Напишемо рекурсивну функцію. Яка друкує послідовність перекладань, необхідних для переміщення пірамідки з дисків зі стрижня *start* на стрижень *finish*. крайній випадок - це випадок n==0, в цьому випадку для переміщення пірамідки з 0 дисків просто нічого не потрібно робити!

```
[7]: def move(n, start, finish):
             temp = 6-start-finish # Допоміжний стрижень
             move(n-1, start, temp)
             print("Перенести диск", n, "зі стрижня", start, "на стрижень", finish)
             move(n-1, temp, finish)
     move(10,1,3)
     Перенести диск 1 зі стрижня 1 на стрижень 2
     Перенести диск 2 зі стрижня 1 на стрижень 3
     Перенести диск 1 зі стрижня 2 на стрижень 3
     Перенести диск 3 зі стрижня 1 на стрижень 2
     Перенести диск 1 зі стрижня 3 на стрижень 1
     Перенести диск 2 зі стрижня 3 на стрижень 2
     Перенести диск 1 зі стрижня 1 на стрижень 2
     Перенести диск 4 зі стрижня 1 на стрижень 3
     Перенести диск 1 зі стрижня 2 на стрижень 3
     Перенести диск 2 зі стрижня 2 на стрижень 1
     Перенести диск 1 зі стрижня 3 на стрижень 1
     Перенести диск 3 зі стрижня 2 на стрижень 3
     Перенести диск 1 зі стрижня 1 на стрижень 2
     Перенести диск 2 зі стрижня 1 на стрижень 3
     Перенести диск 1 зі стрижня 2 на стрижень 3
     Перенести диск 5 зі стрижня 1 на стрижень 2
     Перенести диск 1 зі стрижня 3 на стрижень 1
```

2. Варіанти завдання

У даній лабораторній роботі необхідно виконати рішення задачі згідно свого варіанту за допомогою побудови рекурсивної функції, при цьому в своєму рішенні не можна використовувати цикли та зрізи з кроком відмінним від 1.

Таблиця 1.2 – Варіанти завдань

№	Завдання
1.	Написати рекурсивну функцію для обчислення факторіала натурального числа n.
2.	Написати рекурсивну функцію: обчислення суми цифр натурального числа.
3.	Написати рекурсивну функцію: обчислення кількості цифр натурального числа.
4.	Дано перший член і різницю арифметичної прогресії. Написати рекурсивну функцію для знаходження: знаходження п-го члена прогресії;
5.	Написати рекурсивну функцію для обчислення k-го члена послідовності Фібоначчі.
6.	Дано перший член і різницю арифметичної прогресії. Написати рекурсивну функцію для знаходження: знаходження суми п перших членів прогресії
7.	Написати рекурсивну функцію знаходження цифрового кореня натурального числа. Цифровий корінь даного числа отримують у такий спосіб. Якщо скласти всі цифри цього числа, потім все цифри знайденої суми і повторювати цей процес, то в результаті буде отримано однозначне число (цифра), яка і називається цифровим коренем даного числа.
8.	Дано перший член і знаменник геометричної прогресії. Написати рекурсивну функцію: знаходження n-го члена прогресії;
9.	Дано перший член і знаменник геометричної прогресії. Написати рекурсивну функцію: знаходження суми п перших членів прогресії;
10.	Написати рекурсивну процедуру для виведення на екран цифр натурального числа у зворотному порядку.
11.	Дано натуральне число n. Виведіть всі числа від 1 до n.
12.	Дано два цілих числа A і B (кожне в окремому рядку). Виведіть всі числа від A до B включно, в порядку зростання, якщо A <b, td="" або="" в="" випадку.<="" порядку="" убування="" іншому=""></b,>
13.	Дано натуральне число N. Виведіть всі його цифри по одній, в зворотному порядку, розділяючи їх пробілами.
14.	Дано натуральне число n> 1. Виведіть всі прості множники цього числа в порядку неспадання з урахуванням кратності.

№	Завдання
15.	Дано слово, що складається лише з малих латинських букв. Перевірте, чи є це слово паліндромом. Виведіть YES або NO.
16.	Дано натуральне число $n > 1$. Перевірте, чи ε воно простим. Програма повинна вивести слово YES, якщо число просте і NO

4. Приклад

Варіант -16.

```
[1]: def rec(n,div):
    if div=1:
        print("YeS")
    elif n%div==0:|
        print("No")
    else:
        rec(n,div-1)
    n=int(input("Введіть число"))
    rec(n,n-1)

Введіть число 17
    YeS
```

4. Контрольні запитання

- 1. Функції у Python, їх види та призначення.
- 2. Які аргументи може приймати функція, їх типи та кількість.
- 3. Анонімні функції, призначення та особливості використання.
- 4. Повертаємі значення функції, їх типи та кількість.
- 5. Функції зі змінною кількістю аргументів, призначення та особливості використання.