
FT_TRANSCENT TS



⚠ Disclaimer : Ces tests n'ont pas été rédigés par le network 42 et ne sont donc pas voués à être utilisés comme un sujet de correction mais uniquement comme un potentiel appui pour les correcteurs afin d'étoffer les tests qu'ils auraient pu eux même songer à effectuer. Il revient donc au correcteur et à son bon sens de juger ce qui est correct ou non à partir du sujet du projet et du sujet de correction .

Préliminaires :

- Les fichiers de code du back doivent être en typescript ".ts" .
- Le front doit être réalisé avec un framework typescript .
- Aucun token jwt ne doit être en clair dans le repo .
- Pendant la correction, gardez le plus possible la console du projet et du navigateur sous vos yeux pour détecter les potentielles erreurs (ctrl - shift - I) .
- Demandez l'accès à la DB afin de vérifier que les mot de passe sont hashés .
- Les flèches "go back" et "go forward" du navigateur sont fonctionnelles .
- Ouvrez le site sur divers navigateurs sur le même poste, avec plusieurs instances du même compte ainsi qu'au moins une page avec un autre compte que le vôtre .
- Vérifiez la sécurité server side , les diverses sécurité du site ne doivent pas se situer uniquement dans le front .
- Assurez-vous que chaque membre du groupe a fait sa part du travail .
- Les membres du groupe doivent également avoir connaissance du travail effectué par leurs camarades .
- En cas de doute majeur il est possible de faire intervenir le bocal .
- Tout au long de la correction, vérifiez que seul les infos nécessaires sont retournées à chaque appel au backend (par exemple, on ne doit jamais recevoir de données sensibles comme des mot de passe ou autre élément confidentiel) .
- Enfin, essayez tout au long de la correction de modifier les boutons du site pour faire des requêtes contradictoires (comme bloquer quelqu'un deux fois par exemple, le backend doit empêcher ce genre d'action et renvoyer l'erreur appropriée) .

Login :

- Lorsque le site vous demande l'autorisation d'accéder à votre compte 42 , commencez par refuser la première fois , dans certains cas cela peut causer une erreur 500 qui invalide immédiatement la correction . Si vous avez déjà autorisé l'accès à votre compte, vous pouvez le révoquer en vous rendant sur l'intra puis dans settings > api > allowed applications > « nom de l'appli que vous corrigez » > revoke Oauth Grant (bouton rouge en haut) . Si aucun problème n'est détecté, vous pouvez autoriser l'accès à votre compte et poursuivre la correction .
- Essayez d'accéder à une des pages du site (autre que la page de login) sans être authentifié .

✓ Résultats ok :

- Redirection sur la page de login/sign in.
- Page d'erreur dédiée ou 404 (sans accéder à aucune données du site).

✗ Résultats incorrects :

- Réussir à accéder à la page (principalement si elle est buguée car elle n'a pas réussi à Get des infos d'user.
 - Redirection vers une page qui ne charge pas .
 - Impossibilité de revenir sur la page de login sans toucher à l'url ou les flèches du navigateur.
 - Tout autre comportement anormal et/ou incohérent.
- Essayez d'accéder à une des pages du site (autre que la page de login) sans être authentifié et en ayant activé la double authentification .

✓ Résultats ok :

- Redirection sur la page de login/sign in puis sur la double authentification (ou l'inverse) .

-
- Page d'erreur dédiée ou 404 (sans accéder à aucune données du site).
 - ✗ Résultats incorrects :
 - Réussir à accéder à la page (principalement si elle est buguée car elle n'a pas réussi à Get des infos d'user .
 - Redirection vers une page qui ne charge pas .
 - Impossibilité de revenir sur la page de login sans toucher à l'url ou les flèches du navigateur .
 - Tout autre comportement anormal et/ou incohérent .
 - Essayez d'activer puis désactiver la double authentification sans se logout puis une nouvelle fois après s'être logout du site .

✓ Résultats ok :

- La désactivation se fait correctement et sans avoir à refresh la page dans les deux cas et le site demande bien le code de double authentification avant de procéder à la désactivation .

✗ Résultats incorrects :

- La double authentification ne s'active ou ne se désactive pas correctement .
- Le site ne demande pas de code pour la désactivation (un peu dangereux) .
- Impossibilité d'accéder au site même avec le bon code sans avoir à effectuer de manipulation spéciale .

Profil :

- Essayez de changer d 'username vers un username que personne d'autre n'a.

✓ Résultats ok :

-
- L'username se change correctement et il y a une limite de caractère ou l'username est coupé si trop long (la sécurité doit être présente au minimum dans le back) .

✗ Résultats incorrects :

- L'username ne se change pas dans un cas où il devrait .
- Il n'y a pas de sécurité sur la longueur de l'username ou la sécurité n'est présente que dans le front et pas dans le back .
- Il est possible d'effectuer des injections SQL .

- Essayez de changer d 'username vers un username déjà utilisé .

☑ Résultats ok :

- Le site renvoie une erreur et ne change pas l'username .
- Le site ne renvoie pas d'erreur mais ne change pas l'username .
- Le site change l'username mais ajoute un caractère permettant de le différencier de l'autre user portant cet username .
- Le site suggère un autre username .
- Il y a un moyen clair autre que la photo de profil de différencier deux utilisateurs avec le même username . ➤ etc du moment que c'est cohérent .

✗ Résultats incorrects :

- Deux utilisateurs ont le même username sans moyen de les différencier autrement qu'avec un autre élément personnalisable comme la photo de profil .
- Des bugs sont créés à cause de la présence de deux username identiques.

- Se renommer avec le login d'intra de quelqu'un ou l'username qu'il compte utiliser puis laisser la personne se connecter au site.

☑ Résultats ok :

-
- Si l'username par défaut est le login d'intra , le nouvel utilisateur est renommé .
 - Si l'username est choisi lors de la première connexion , le nouvel utilisateur ne peut pas s'appeler comme un utilisateur existant .
 - Comme dans l'exemple précédent , si il y a un moyen de différencier les 2 utilisateurs , alors ils peuvent partager le même username .

✗ Résultats incorrects :

- Deux utilisateurs se retrouvent avec le même username sans moyen de les différencier autrement qu'avec un autre élément personnalisable comme la photo de profil .
- Des bugs sont créés à cause de la présence de deux username identiques.

- Changez votre photo de profil avec une image valide selon les critères du site .

☑ Résultats ok :

- Le site change correctement la photo de profil dans toutes les pages.

✗ Résultats incorrects :

- La photo de profil ne change pas .

- Changez votre photo de profil avec un type , une dimension ou une taille non accepté par le site .

☑ Résultats ok :

- Le site renvoie une erreur et ne change pas la photo de profil .
- Le site ne renvoie pas d'erreur mais ne change pas la photo de profil .

✗ Résultats incorrects :

-
- La photo de profil est changée .
 - La photo de profil est buguée .
 - Les dimensions de l'image font que le bon fonctionnement du site est affecté .
- Changez votre photo de profil avec une fausse image comme un fichier texte renommé avec une extension .jpg par exemple .

☑ Résultats ok :

- Le site renvoie une erreur et ne change pas la photo de profil .
- Le site ne renvoie pas d'erreur mais ne change pas la photo de profil .

✗ Résultats incorrects :

- La photo de profil est changée .
- La photo de profil est buguée .

Social :

- Ajoutez en ami quelqu'un qui vous a bloqué ou que vous avez bloqué .

☑ Résultats ok :

- On ne peut pas .
- On nous propose de débloquent la personne puis de l'ajouter .
- La personne est automatiquement débloquée puis la demande d'ami est envoyée .

✗ Résultats incorrects :

- La demande d'ami ou l'ajout de l'utilisateur se fait sans le débloquent .
 - Bloquez un ami .

☑ Résultats ok :

- On est mutuellement plus dans la liste d'amis l'un de l'autre .

✗ Résultats incorrects :

➤ Les statuts ami et bloqué sont cumulés .

- Bloquez un utilisateur puis effectuez un logout puis reconnectez vous au site .

✓ Résultats ok :

➤ Les relations amis et bloqués sont maintenues .

✗ Résultats incorrects :

➤ Les relations amis et bloqués ont été modifiées ou reininitialisées .

Chat et DM :

- Essayez d'envoyer un texte plutôt long .

✓ Résultats ok :

➤ L'utilisateur ne peut pas envoyer le message ou celui-ci est coupé afin de respecter une certaine longueur limite raisonnable .

✗ Résultats incorrects :

➤ Il est possible de cmd+a cmd+c l'intra puis de cmd+v dans le chat ou un DM et qu'il soit possible d'interagir avec les boutons ou barres de recherche de l'intra .

➤ Pas de limite de taille de texte (sauf si le site est capable de parfaitement le gérer sans aucun bugs quelconque) .

- Essayez d'envoyer du code ou des caractères spéciaux .

✓ Résultats ok :

-
- Le code n'est pas exécuté et les caractères spéciaux ne créent pas de bugs notables autre qu'être affichés bizarrement .

✗ Résultats incorrects :

- Le site est vulnérable aux injections SQL et à l'exécution de code dans les zones de textes des messages .
- L'affichage du site est impacté de façon assez importante à cause des caractères spéciaux .

- Essayez d'envoyer un message après un message non envoyé à cause de sa longueur par exemple .

☑ Résultats ok :

- Le message s'envoie correctement .

✗ Résultats incorrects :

- Le message ne s'envoie pas correctement même après un refresh de la page .

Jeu :

- Essayez d'ouvrir une page en arrière-plan pendant une game avec le clic molette .

☑ Résultats ok :

- La partie continue sans problème .

✗ Résultats incorrects :

- La partie est interrompue ou stoppée.

-
- Essayez de jouer contre vous-même (même compte intra) en ouvrant deux pages de navigateur.

☑ Résultats ok :

- On ne peut pas .

✗ Résultats incorrects :

- On peut .
- Cela engendre des bugs dans le matchmaking .

- Tentez d'avoir une quelconque influence sur la configuration ou déroulement de la partie en tant que spectateur .

☑ Résultats ok :

- Impossible de faire quoi que ce soit du genre à part s' il s'agit d'une feature justifiée dans le cadre d'un mode de jeu spécial.

✗ Résultats incorrects :

- Les spectateurs peuvent avoir une influence hors du cadre d'un mode spécial .

Historique , Exp , Leaderboard , Achievement , etc...

- Un ou plusieurs de ces éléments doit être actualisé après une partie ou une certaine action .

☑ Résultats ok :

- L'actualisation se fait immédiatement ou dans le pire des cas après un refresh .

✗ Résultats incorrects :

- L'actualisation est longuement délayée ou n'a jamais lieu .

Flag de correction :

✓ Ok :

le projet passe ✓

Outstanding project :

- le projet mérite une attention particulière du bocal en raison de :
 - la qualité du code
 - des éléments additionnels ajoutés
 - du rendu professionnel du projet

✗ Empty work :

- Le repos est vide. ✗ Incomplete work :
- Manque d'un élément nécessaire au bon fonctionnement du projet

✗ Cheat :

- projet github
- projet copié, même partiellement, sur un autre groupe de l'école
- portion du projet que les membres du groupe ne peuvent pas tous expliquer
- contournement des règles de correction

✗ Crash :

- ERROR 500 (que ce soit en console serv ou navigateur)
- Internal server error
- tout crash intempestif
- erreurs non justifiées ✗ Incomplete group :
- groupe incomplet (vous pouvez vérifier auprès du bocal si une exception a été faite)

✗ Concerning situation :

-
- si le correcteur et les corrigés ne sont pas du tout d'accord (vraiment, vraiment pas d'accord) le bocal pourra intervenir **✗ Forbidden function :**
 - contournement du sujet (ex: librairie JS permettant de ne pas utiliser le TS, ...)