8.13 实现数据模型的类型约束¶

问题¶

你想定义某些在属性赋值上面有限制的数据结构。

解决方案¶

在这个问题中,你需要在对某些实例属性赋值时进行检查。 所以你要自定义属性赋值函数,这种情况下最好使用描述器。

下面的代码使用描述器实现了一个系统类型和赋值验证框架:

```
# Base class. Uses a descriptor to set a value
class Descriptor:
    def __init__(self, name=None, **opts):
        self.name = name
        for key, value in opts.items():
            setattr(self, key, value)
    def set (self, instance, value):
        instance. dict [self.name] = value
# Descriptor for enforcing types
class Typed (Descriptor):
    expected_type = type(None)
         set (self, instance, value):
        if not isinstance (value, self.expected type):
           raise TypeError('expected ' + str(self.expected type))
        super(). set (instance, value)
# Descriptor for enforcing values
class Unsigned (Descriptor):
    def set (self, instance, value):
        \overline{\text{if}} va\overline{\text{lue}} < 0:
            raise ValueError('Expected >= 0')
        super(). set (instance, value)
class MaxSized(Descriptor):
    def __init__(self, name=None, **opts):
        if 'size' not in opts:
            raise TypeError('missing size option')
        super().__init__(name, **opts)
         set (self, instance, value):
        if len(value) >= self.size:
           raise ValueError('size must be < ' + str(self.size))</pre>
        super().__set__(instance, value)
```

这些类就是你要创建的数据模型或类型系统的基础构建模块。 下面就是我们实际定义的各种不同的数据类型:

```
class Integer(Typed):
    expected_type = int

class UnsignedInteger(Integer, Unsigned):
    pass

class Float(Typed):
    expected_type = float

class UnsignedFloat(Float, Unsigned):
    pass
```

```
class String (Typed):
    expected_type = str
class SizedString(String, MaxSized):
   pass
然后使用这些自定义数据类型,我们定义一个类:
class Stock:
    # Specify constraints
    name = SizedString('name', size=8)
    shares = UnsignedInteger('shares')
   price = UnsignedFloat('price')
    def init (self, name, shares, price):
        \overline{\text{self.name}} = \text{name}
        self.shares = shares
        self.price = price
然后测试这个类的属性赋值约束,可发现对某些属性的赋值违法了约束是不合法的:
>>> s.name
'ACME'
>>> s.shares = 75
>>> s.shares = -10
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
    File "example.py", line 17, in set
       super(). set (instance, value)
    File "example.py", line 23, in set
       raise ValueError('Expected >= 0')
ValueError: Expected >= 0
>>> s.price = 'a lot'
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
    File "example.py", line 16, in __set__
    raise TypeError('expected ' + str(self.expected_type))
TypeError: expected <class 'float'>
>>> s.name = 'ABRACADABRA'
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
    File "example.py", line 17, in __set__
    super().__set__(instance, value)
File "example.py", line 35, in __set
       raise ValueError('size must be < ' + str(self.size))
ValueError: size must be < 8
还有一些技术可以简化上面的代码,其中一种是使用类装饰器:
# Class decorator to apply constraints
def check attributes(**kwargs):
    def decorate(cls):
        for key, value in kwargs.items():
            if isinstance(value, Descriptor):
                value.name = key
                setattr(cls, key, value)
            else:
                setattr(cls, key, value(key))
        return cls
    return decorate
# Example
@check attributes(name=SizedString(size=8),
                  shares=UnsignedInteger,
                  price=UnsignedFloat)
class Stock:
    def init (self, name, shares, price):
```

```
self.name = name
self.shares = shares
self.price = price
```

另外一种方式是使用元类:

```
# A metaclass that applies checking
class checkedmeta(type):
   def __new__(cls, clsname, bases, methods):
        # Attach attribute names to the descriptors
       for key, value in methods.items():
            if isinstance (value, Descriptor):
               value.name = key
       return type.__new__(cls, clsname, bases, methods)
# Example
class Stock2 (metaclass=checkedmeta):
   name = SizedString(size=8)
   shares = UnsignedInteger()
   price = UnsignedFloat()
   def init (self, name, shares, price):
       self.name = name
       self.shares = shares
       self.price = price
```

讨论¶

本节使用了很多高级技术,包括描述器、混入类、super()的使用、类装饰器和元类。 不可能在这里一一详细展开来讲,但是可以在8.9、8.18、9.19小节找到更多例子。 但是,我在这里还是要提一下几个需要注意的点。

首先,在 Descriptor 基类中你会看到有个 __set__() 方法,却没有相应的 __get__() 方法。 如果一个描述仅仅是从底层实例字典中获取某个属性值的话,那么没必要去定义 _ get _ () 方法。

所有描述器类都是基于混入类来实现的。比如 Unsigned 和 MaxSized 要跟其他继承自 Typed 类混入。 这里利用多继承来实现相应的功能。

混入类的一个比较难理解的地方是,调用 super() 函数时,你并不知道究竟要调用哪个具体类。 你需要跟其他类结合后才能正确的使用,也就是必须合作才能产生效果。

使用类装饰器和元类通常可以简化代码。上面两个例子中你会发现你只需要输入一次属性名即可了。

```
# Normal
class Point:
    x = Integer('x')
    y = Integer('y')

# Metaclass
class Point(metaclass=checkedmeta):
    x = Integer()
    y = Integer()
```

所有方法中,类装饰器方案应该是最灵活和最高明的。 首先,它并不依赖任何其他新的技术,比如元类。其次,装饰器可以很容易的添加或删除。

最后,装饰器还能作为混入类的替代技术来实现同样的效果;

```
# Decorator for applying type checking
def Typed(expected_type, cls=None):
    if cls is None:
        return lambda cls: Typed(expected_type, cls)
    super_set = cls.__set__

def __set__(self, instance, value):
    if not isinstance(value, expected_type):
        raise TypeError('expected ' + str(expected type))
```

```
super_set(self, instance, value)
    cls.__set__ = __set__
    return cls
# Decorator for unsigned values
def Unsigned(cls):
    super_set = cls.__set__
    def set (self, instance, value):
        if value < 0:
           raise ValueError('Expected >= 0')
        super set(self, instance, value)
    cls.__set__ = __set__
    return cls
# Decorator for allowing sized values
def MaxSized(cls):
    super init = cls. init
    def __init__(self, name=None, **opts):
    if 'size' not in opts:
           raise TypeError('missing size option')
        super init(self, name, **opts)
    cls.__init__ = __init__
    super_set = cls.__set__
    def __set__(self, instance, value):
        if len(value) >= self.size:
           raise ValueError('size must be < ' + str(self.size))</pre>
        super_set(self, instance, value)
    cls.__set__ = __set__
    return cls
# Specialized descriptors
@Typed(int)
class Integer(Descriptor):
   pass
@Unsigned
class UnsignedInteger(Integer):
   pass
@Typed(float)
class Float (Descriptor):
   pass
@Unsigned
class UnsignedFloat(Float):
   pass
@Typed(str)
class String(Descriptor):
   pass
@MaxSized
class SizedString(String):
   pass
```

这种方式定义的类跟之前的效果一样,而且执行速度会更快。 设置一个简单的类型属性的值,装饰器方式要比之前的混入类的方式几乎快100%。 现在你应该庆幸自己读完了本节全部内容了吧? $^{^{^{^{^{^{^{^{^{}}}}}}}}$