# 15.5 从扩展模块中定义和导出C的API

### 问题¶

你有一个C扩展模块,在内部定义了很多有用的函数,你想将它们导出为一个公共的C API供其他地方使用。 你想在其他扩展模块中使用这些函数,但是不知道怎样将它们链接起来, 并且通过C编译器/链接器来做看上去特别复杂(或者不可能做到)。

### 解决方案¶

本节主要问题是如何处理15.4小节中提到的Point对象。仔细回一下,在C代码中包含了如下这些工具函数:

```
/* Destructor function for points */
static void del_Point(PyObject *obj) {
   free(PyCapsule_GetPointer(obj, "Point"));
}

/* Utility functions */
static Point *PyPoint_AsPoint(PyObject *obj) {
   return (Point *) PyCapsule_GetPointer(obj, "Point");
}

static PyObject *PyPoint_FromPoint(Point *p, int must_free) {
   return PyCapsule_New(p, "Point", must_free ? del_Point : NULL);
}
```

现在的问题是怎样将 PyPoint\_AsPoint() 和 Point\_FromPoint() 函数作为API导出, 这样其他扩展模块能使用并链接它们,比如如果你有其他扩展也想使用包装的Point对象。

要解决这个问题, 首先要为 sample 扩展写个新的头文件名叫 pysample.h, 如下:

```
/* pysample.h */
#include "Python.h"
#include "sample.h"
#ifdef cplusplus
extern "C" {
#endif
/* Public API Table */
typedef struct {
  Point * (*aspoint) (PyObject *);
  PyObject *(*frompoint)(Point *, int);
} PointAPIMethods;
#ifndef PYSAMPLE MODULE
/* Method table in external module */
static _PointAPIMethods *_point_api = 0;
/* Import the API table from sample */
static int import_sample(void) {
  point api = ( PointAPIMethods *) PyCapsule Import("sample. point api",0);
  return (_point_api != NULL) ? 1 : 0;
/* Macros to implement the programming interface */
#define PyPoint_AsPoint(obj) (_point_api->aspoint)(obj)
#define PyPoint FromPoint(obj) ( point api->frompoint) (obj)
#ifdef __cplusplus
#endif
```

这里最重要的部分是函数指针表 PointAPIMethods.它会在导出模块时被初始化,然后导入模块时被查找到。 修改原

#### 始的扩展模块来填充表格并将它像下面这样导出:

```
/* pysample.c */
#include "Python.h"
#define PYSAMPLE MODULE
#include "pysample.h"
/* Destructor function for points */
static void del Point(PyObject *obj) {
 printf("Deleting point\n");
  free(PyCapsule_GetPointer(obj,"Point"));
/* Utility functions */
static Point *PyPoint AsPoint(PyObject *obj) {
 return (Point *) PyCapsule GetPointer(obj, "Point");
static PyObject *PyPoint FromPoint(Point *p, int free) {
 return PyCapsule New(p, "Point", free ? del Point : NULL);
static _PointAPIMethods _point_api = {
 PyPoint AsPoint,
 PyPoint FromPoint
} ;
/* Module initialization function */
PyMODINIT FUNC
PyInit sample(void) {
 PyObject *m;
 PyObject *py point api;
 m = PyModule Create(&samplemodule);
  if (m == NULL)
   return NULL:
  /* Add the Point C API functions */
  py_point_api = PyCapsule_New((void *) &_point_api, "sample._point_api", NULL);
  if (py point api) {
   PyModule_AddObject(m, "_point_api", py_point_api);
  return m;
最后,下面是一个新的扩展模块例子,用来加载并使用这些API函数:
/* ptexample.c */
/* Include the header associated with the other module */
#include "pysample.h"
/* An extension function that uses the exported API */
static PyObject *print point(PyObject *self, PyObject *args) {
 PyObject *obj;
  Point *p;
  if (!PyArg ParseTuple(args,"O", &obj)) {
   return NULL;
  /* Note: This is defined in a different module */
  p = PyPoint AsPoint(obj);
  if (!p) {
   return NULL;
  printf("%f %f\n", p->x, p->y);
  return Py_BuildValue("");
```

```
}
static PyMethodDef PtExampleMethods[] = {
 {"print point", print point, METH VARARGS, "output a point"},
 { NULL, NULL, 0, NULL}
};
static struct PyModuleDef ptexamplemodule = {
 PyModuleDef HEAD INIT,
                        /* name of module */
 "ptexample",
 "A module that imports an API", /* Doc string (may be NULL) */
                    /* Size of per-interpreter state or -1 */
 PtExampleMethods
                        /* Method table */
};
/* Module initialization function */
PyMODINIT FUNC
PyInit ptexample (void) {
 PyObject *m;
 m = PyModule Create(&ptexamplemodule);
 if (m == NULL)
   return NULL;
 /* Import sample, loading its API functions */
 if (!import sample()) {
   return NULL;
 }
 return m;
}
```

编译这个新模块时,你甚至不需要去考虑怎样将函数库或代码跟其他模块链接起来。例如,你可以像下面这样创建一个简单的 setup.py 文件:

如果一切正常,你会发现你的新扩展函数能和定义在其他模块中的C API函数一起运行的很好。

```
>>> import sample
>>> p1 = sample.Point(2,3)
>>> p1
<capsule object "Point *" at 0x1004ea330>
>>> import ptexample
>>> ptexample.print_point(p1)
2.000000 3.000000
>>>
```

## 讨论¶

本节基于一个前提就是,胶囊对象能获取任何你想要的对象的指针。 这样的话,定义模块会填充一个函数指针的结构体,创建一个指向它的胶囊,并在一个模块级属性中保存这个胶囊, 例如 sample. point api.

其他模块能够在导入时获取到这个属性并提取底层的指针。 事实上,Python提供了 PyCapsule\_Import() 工具函数,为了完成所有的步骤。 你只需提供属性的名字即可(比如sample.\_point\_api),然后他就会一次性找到胶囊对象并提取出指针来。

在将被导出函数变为其他模块中普通函数时,有一些C编程陷阱需要指出来。 在 pysample.h 文件中,一个

\_point\_api 指针被用来指向在导出模块中被初始化的方法表。 一个相关的函数 import\_sample() 被用来指向胶囊导入并初始化这个指针。 这个函数必须在任何函数被使用之前被调用。通常来讲,它会在模块初始化时被调用到。 最后,C的预处理宏被定义,被用来通过方法表去分发这些API函数。 用户只需要使用这些原始函数名称即可,不需要通过宏去了解其他信息。

最后,还有一个重要的原因让你去使用这个技术来链接模块——它非常简单并且可以使得各个模块很清晰的解耦。 如果你不想使用本机的技术,那你就必须使用共享库的高级特性和动态加载器来链接模块。 例如,将一个普通的API函数放入一个共享库并确保所有扩展模块链接到那个共享库。 这种方法确实可行,但是它相对繁琐,特别是在大型系统中。 本节演示了如何通过Python的普通导入机制和仅仅几个胶囊调用来将多个模块链接起来的魔法。 对于模块的编译,你只需要定义头文件,而不需要考虑函数库的内部细节。

更多关于利用C API来构造扩展模块的信息可以参考 Python的文档