

第十二章：并发编程¶

对于并发编程, Python有多种长期支持的方法, 包括多线程, 调用子进程, 以及各种各样的关于生成器函数的技巧. 这一章将会给出并发编程各种方面的技巧, 包括通用的多线程技术以及并行计算的实现方法.

像经验丰富的程序员所知道的那样, 大家担心并发的程序有潜在的危险. 因此, 本章的主要目标之一是给出更加可信赖和易调试的代码.

Contents:

- [12.1 启动与停止线程](#)
- [12.2 判断线程是否已经启动](#)
- [12.3 线程间通信](#)
- [12.4 给关键部分加锁](#)
- [12.5 防止死锁的加锁机制](#)
- [12.6 保存线程的状态信息](#)
- [12.7 创建一个线程池](#)
- [12.8 简单的并行编程](#)
- [12.9 Python的全局锁问题](#)
- [12.10 定义一个Actor任务](#)
- [12.11 实现消息发布/订阅模型](#)
- [12.12 使用生成器代替线程](#)
- [12.13 多个线程队列轮询](#)
- [12.14 在Unix系统上面启动守护进程](#)