

# 第十一章：网络与Web编程¶

本章是关于在网络应用和分布式应用中使用的各种主题。主题划分为使用Python编写客户端程序来访问已有的服务，以及使用Python实现网络服务端程序。也给出了一些常见的技术，用于编写涉及协同或通信的代码。

Contents:

- [11.1 作为客户端与HTTP服务交互](#)
- [11.2 创建TCP服务器](#)
- [11.3 创建UDP服务器](#)
- [11.4 通过CIDR地址生成对应的IP地址集](#)
- [11.5 创建一个简单的REST接口](#)
- [11.6 通过XML-RPC实现简单的远程调用](#)
- [11.7 在不同的Python解释器之间交互](#)
- [11.8 实现远程方法调用](#)
- [11.9 简单的客户端认证](#)
- [11.10 在网络服务中加入SSL](#)
- [11.11 进程间传递Socket文件描述符](#)
- [11.12 理解事件驱动的IO](#)
- [11.13 发送与接收大型数组](#)