

Тестов план за Adoptly

Уеб приложение за осиновяване на домашни любимци

1. Обща информация

Име на приложение: Adoptly

Тип: Уеб базирано приложение

Цел: Да свърже хора, желаещи да осиновят домашен любимец, с такива, които предлагат животни за осиновяване. Приложението позволява публикуване на обяви за осиновяване, търсене, подаване на сигнали за животни в беда и чат между потребители.

2. Обхват на тестване

Основни функционалности за тестване:

- **Регистрация и вход на потребител (включително чрез Google)**
- **Създаване и редакция на профил**
- **Създаване и управление на обяви за осиновяване (снимки, описание, местоположение)**
- **Подаване на сигнали за животни в беда**
- **Визуализация на сигнали върху карта**
- **Комуникация между потребители (чат)**

3. Типове тестове

- **Функционално тестване** – проверка на всяка ключова функционалност
- **Регресионно тестване** – при всяка промяна или ъпдейт
- **Интеграционно тестване** – връзки между потребителски действия и база данни, интеграция с Google Maps API
- **UI/UX тестване** – интуитивност, навигация, визуално поведение

- **Кросбраузърно тестване** – Chrome, Firefox, Safari, Edge
- **Performance тестване** – зареждане при много обяви

4. Тестов подход

- **Ръчни тестове** – за потребителските пътеки, интерфейс и логика
- **Автоматизирани Unit тестове** – за основните функционалности и бизнес логика
- **Автоматизирани интеграционни тестове** - интеграция с Google Maps API и MongoDB
- **Автоматизирани End-to-End (E2E) тестове** – тестване на потребителския интерфейс

5. Условия за започване и приключване на тестването

Започване:

- Функционалността е достъпна в бранч
- API е стабилен

Приключване:

- Всички тест кейсове са преминати успешно
- Няма критични бъгове
- Одобрен QA доклад от екипа

6. Тестова среда

- **Локална среда:** Node
- **Браузъри:** Chrome (основен), Firefox, Safari, Edge
- **Бази данни:** MongoDB
- **Фреймуърк:** Next.js, Jest, Playwright

7. Отговорности

Роля	Име	Отговорности
QA инженер	Александър Димитров	Създаване и изпълнение на тест кейсове за функционалностите
Програмист	Екатерина Гаджева	Имплементиране на функционалности
Софтуерен архитект	Надя Чучуганова	Проектиране на системата и формулиране на функционалните изисквания
Ръководител на проекта	Преслав Ценов	Одобрение на готови и тествани функционалности

8. Рискове

- Неконсистентни данни при създаване/изтриване на обяви
- Претоварване при голям брой заявки
- Нестабилна интеграция със стари версии браузъри

9. Тестови артефакти

- **Тестови файлове:** Jest, Playwright файлове – разделени по компоненти, модули
- **Доклади за бъгове:** Jira – с приоритети и проследяване