Тестов план за Adoptly

Уеб приложение за осиновяване на домашни любимци

1. Обща информация

Име на приложение: Adoptly

Тип: Уеб базирано приложение

Цел: Да свърже хора, желаещи да осиновят домашен любимец, с такива, които предлагат животни за осиновяване. Приложението позволява публикуване на обяви за осиновяване, търсене, подаване на сигнали за животни в беда и чат между потребители.

2. Обхват на тестване

Основни функционалности за тестване:

- Регистрация и вход на потребител (включително чрез Google)
- Създаване и редакция на профил
- Създаване и управление на обяви за осиновяване (снимки, описание, местоположение)

3. Типове тестове

- Функционално тестване проверка на всяка ключова функционалност
- Регресионно тестване при всяка промяна или ъпдейт
- **Интеграционно тестване** връзки между потребителски действия и база данни
- **UI/UX тестване** интуитивност, навигация, визуално поведение

4. Тестов подход

- Ръчни тестове за потребителските пътеки, интерфейс и логика
- **Автоматизирани Unit тестове** за основните функционалности и бизнес логика
- **Автоматизирани End-to-End (E2E) тестове** тестване на потребителския интерфейс

5. Условия за започване и приключване на тестването

Започване:

- Функционалността е достъпна в бранч
- АРІ е стабилен

Приключване:

- Всички тест кейсове са преминати успешно
- Няма критични бъгове
- Одобрен QA доклад от екипа

6. Тестова среда

• Локална среда: Node

• Браузър: Chrome

• Бази данни: MongoDB

• Фреймуърк: Next.js, Jest, Playwright

7. Отговорности

Роля	Име	Отговорности
QA инженер	Александър Димитров	Създаване и изпълнение на тест кейсове за функционалностите

Програмист	Екатерина Гаджева	Имплементиране на функционалности
Софтуерен архитект	Надя Чучуганова	Проектиране на системата и формулиране на функционалните изисквания
Ръководител на проекта	Преслав Ценов	Одобрение на готови и тествани функционалности

8. Тестови артефакти

- **Тестови файлове:** Jest, Playwright файлове разделени по компоненти, модули
- **Доклади за бъгове:** Jira с приоритети и проследяване