



Adrien RICHARD

07 69 38 86 38 | adrien.richard.contact@gmail.com

[in adrien-richard](#) | [@adr1enr1chard](#)

Grenoble, France



À PROPOS

Étudiant à Grenoble INP - Ensimag en informatique et mathématiques appliquées, je recherche un stage pour la période de mai à juillet 2025. Passionné par l'informatique, j'ai toujours pris plaisir à explorer et à apprendre divers aspects de ce domaine. Mon intérêt se porte particulièrement sur l'informatique appliquée aux mondes virtuels, que ce soit dans l'industrie ou dans le secteur du jeu vidéo.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

• Laboratoire d'Informatique de Grenoble [🌐]

Mai 2024 - Août 2024

Stage assistant ingénieur en recherche informatique

Grenoble, France

- Réalisation d'un allocateur pour mémoire persistante (NVRAM)
- Programmation concurrente en Rust
- Analyse de performances
- Intégration continue

• Fiverr - Développeur freelance noté 5★ [🌐]

Août 2024 - Janvier 2025

Développeur freelance Rust, C, Python et Java

- API d'une borne de recharge de véhicule électrique en Python (REST API, Websocket, MQTT)
- Portefeuille cryptomonnaie en Rust

ÉDUCATION

• Grenoble INP - Ensimag (7ème de promotion sur 250)

2023 - 2026

Ingénieur en informatique et mathématiques appliquées (filière Ingénierie des Systèmes d'Informations)

Grenoble, France

- Projet Génie Logiciel : Réalisation d'un compilateur pour langage orienté objet en Java.
- Projet C : Réalisation d'une bibliothèque graphique en C.
- Projet Base de Données : Réalisation d'une salle de vente aux enchères en Java, SQL (Oracle).

• Lycée Malherbe - Caen

2021-2023

Classe préparatoire aux grandes écoles MP*

Caen, France

• Lycée Malherbe - Caen

2018-2021

Bac général option Mathématiques, Physique et Numérique Sciences informatiques (+ Mathématiques expertes)

Caen, France

- Mention Très Bien

COMPÉTENCES

- **Langages de programmation** : C, C++, Java, C#, Rust, Python
- **Web** : HTML/CSS, Javascript, React, Three.js
- **Base de données** : Oracle
- **DevOps & Contrôle de version** : Git, Trello, Github, Gitlab, Yaml CI/CD
- **Moteurs de jeu** : Unity, Unreal Engine, Godot

CERTIFICATIONS

- TOIEC - Niveau C1 2024
- Permis B 2022
- Baccalauréat Général - Mention Très Bien 2021

PROJETS

- **Portfolio interactif**

HTML/CSS, Three.js

- Réalisation d'un portfolio interactif présentant l'ensemble de mes projets

En cours



- **My Green Grenoble - Déplacements verts dans Grenoble**

HTML/CSS, Javascript

- Réalisation d'une application web en 3 jours lors du hackaton Margo x BDE Ensimag
- Dialogue avec l'API M TAG pour récupérer les itinéraires du quotidiens

2025



- **Pipeline de rendu 3D**

Python

- Vertex Shader
- Rasterizer et Depth Buffer
- Fragment Shader
- Phong Shading

2025

- **Réalisation d'un plugin Godot**

Godot, GDScript

- Plugin open-source de rendu d'empreintes sur maillage 3D

2023



- **Jeu vidéo à destination du Google Play Store**

Unity, C#

- Développement d'un jeu d'arcade Android
- Utilisation du moteur de jeu Unity
- Scripting C#
- Déploiement sur les plateformes mobiles

2019

