



Adrien RICHARD

07 69 38 86 38 | adrien.richard.contact@gmail.com

[in adrien-richard](#) | [adr1enr1chard](#) | [adr1enr1chard](#)

[adr1enr1chard.github.io](#)

Grenoble, France



À PROPOS

Étudiant à **Grenoble INP - Ensimag** en informatique et mathématiques appliquées, j'ai toujours pris plaisir à explorer et à apprendre divers aspects de ces domaines. Depuis toujours passionné par le développement de jeu vidéo, je suis à la recherche d'un **stage de fin d'étude** de **6 mois** à partir d'**avril 2026** en tant que **programmeur gameplay**.

ÉDUCATION

- **Grenoble INP - Ensimag (7ème de promotion sur 250)** 2023 - 2026
Ingénieur en informatique et mathématiques appliquées (filière Ingénierie des Systèmes d'Informations) Grenoble, France
 - Graphique 3D : Pipeline de rendu
 - Analyse et conception objet de logiciels
 - Algorithmique avancée
- **Technical University of Munich** Octobre 2025 - Mars 2026
Echange académique - Master of Informatics Munich, Allemagne
 - Physique des jeux vidéos
 - Synthèse d'images – Techniques en temps réel et illumination globale
 - Réalité augmentée
- **Lycée Malherbe - Caen** 2021-2023
*Classe préparatoire aux grandes écoles MP** Caen, France
- **Lycée Malherbe - Caen** 2018-2021
Bac général option Mathématiques, Physique et Numérique Sciences informatiques (+ Mathématiques expertes) Caen, France
 - Mention Très Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Enlaps [🌐]** Mai 2025 - Août 2025
Stage ingénieur informatique 3D Grenoble, France
 - Développement d'un simulateur 3D en Three.js/GLSL
 - Déploiement et gestion des utilisateurs (Express.js, PostgreSQL)
- **Laboratoire d'Informatique de Grenoble [🌐]** Mai 2024 - Août 2024
Stage assistant ingénieur en recherche informatique Grenoble, France
 - Réalisation d'un allocateur pour mémoire persistante (NVRAM)
 - Programmation concurrente en Rust
- **Fiverr - Développeur freelance noté 5★ [🌐]** Août 2024 - Janvier 2025
Développeur freelance Rust, C, Python et Java
 - API d'une borne de recharge de véhicule électrique en Python (REST API, Websocket, MQTT)
 - Portefeuille cryptomonnaie en Rust

COMPÉTENCES

- **Langages de programmation** : C, C++, Java, C#, Rust, Python, UE Blueprints
- **Web** : HTML/CSS, Javascript, React, Three.js, Node.js, Express.js
- **Base de données** : Oracle, PostgreSQL, SQLite
- **DevOps & Contrôle de version** : Git, Trello, Github, Gitlab, Yaml CI/CD
- **Moteurs de jeu** : Unity, Unreal Engine, Godot
- **Shader** : GLSL

CERTIFICATIONS

- **TOEIC - Niveau C1** 2024
- **Permis B** 2022
- **Baccalauréat Général - Mention Très Bien** 2021

PROJETS

- **Mutiny**

Godot, C#

- Jeu de cartes en 3D de type rogue-lite
- Architecture de code claire et cohérente
- Patrons de conception (state, singleton, factory...)

En Cours - Démo disponible



- **Portfolio interactif**

HTML/CSS, Three.js

- Réalisation d'un portfolio interactif présentant l'ensemble de mes projets

2025



- **My Green Grenoble - Déplacements verts dans Grenoble**

HTML/CSS, Javascript

- Réalisation d'une application web en 3 jours lors du hackaton Margo x BDE Ensimag
- Dialogue avec l'API M TAG pour récupérer les itinéraires du quotidiens

2025



- **Pipeline de rendu 3D**

Python

- Vertex Shader / Rasterizer et Depth Buffer / Fragment Shader / Phong Shading

2025

- **Footprint trails - Plugin Godot**

Godot, GDScript

- Plugin open-source de rendu d'empreintes sur maillage 3D

2023



- **Slade - Google Play Store**

Unity, C#

- Jeu d'arcade / Android / Unity / C#

2019

