

# Adrien RICHARD



07 69 38 86 38 | [adrien.richard.contact@gmail.com](mailto:adrien.richard.contact@gmail.com)

[in adrien-richard](#) | [adr1enr1chard](#)

[adr1enr1chard.github.io](#)

Grenoble, France



## À PROPOS

Étudiant à Grenoble INP - Ensimag en informatique et mathématiques appliquées et passionné par l'informatique, j'ai toujours pris plaisir à explorer et à apprendre divers aspects de ce domaine. Mon intérêt se porte particulièrement sur l'informatique appliquée aux mondes virtuels, que ce soit dans l'industrie ou dans le secteur du jeu vidéo.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### • Laboratoire d'Informatique de Grenoble [🌐]

Stage assistant ingénieur en recherche informatique

Mai 2024 - Août 2024

Grenoble, France

- Réalisation d'un allocateur pour mémoire persistante (NVRAM)
- Programmation concurrente en Rust
- Analyse de performances
- Intégration continue

### • Fiverr - Développeur freelance noté 5★ [🌐]

Développeur freelance Rust, C, Python et Java

Août 2024 - Janvier 2025

- API d'une borne de recharge de véhicule électrique en Python (REST API, WebSocket, MQTT)
- Portefeuille cryptomonnaie en Rust

## ÉDUCATION

### • Grenoble INP - Ensimag (7ème de promotion sur 250)

Ingénieur en informatique et mathématiques appliquées (filière Ingénierie des Systèmes d'Informations)

2023 - 2026

Grenoble, France

- Projet Génie Logiciel : Réalisation d'un compilateur pour langage orienté objet en Java.
- Projet C : Réalisation d'une bibliothèque graphique en C.
- Projet Base de Données : Réalisation d'une salle de vente aux enchères en Java, SQL (Oracle).

### • Lycée Malherbe - Caen

Classe préparatoire aux grandes écoles MP\*

2021-2023

Caen, France

### • Lycée Malherbe - Caen

Bac général option Mathématiques, Physique et Numérique Sciences informatiques (+ Mathématiques expertes)

2018-2021

Caen, France

- Mention Très Bien

## COMPÉTENCES

- **Langages de programmation** : C, C++, Java, C#, Rust, Python
- **Web** : HTML/CSS, Javascript, React, Three.js, Node.js
- **Base de données** : Oracle
- **DevOps & Contrôle de version** : Git, Trello, Github, Gitlab, Yaml CI/CD
- **Moteurs de jeu** : Unity, Unreal Engine, Godot

## CERTIFICATIONS

- TOIEC - Niveau C1 2024
- Permis B 2022
- Baccalauréat Général - Mention Très Bien 2021

## PROJETS

---

- **Portfolio interactif**

*HTML/CSS, Three.js*

- Réalisation d'un portfolio interactif présentant l'ensemble de mes projets

*En cours*



- **My Green Grenoble - Déplacements verts dans Grenoble**

*HTML/CSS, Javascript*

- Réalisation d'une application web en 3 jours lors du hackaton Margo x BDE Ensimag
- Dialogue avec l'API M TAG pour récupérer les itinéraires du quotidiens

2025



- **Pipeline de rendu 3D**

*Python*

- Vertex Shader
- Rasterizer et Depth Buffer
- Fragment Shader
- Phong Shading

2025

- **Réalisation d'un plugin Godot**

*Godot, GDScript*

- Plugin open-source de rendu d'empreintes sur maillage 3D

2023



- **Jeu vidéo à destination du Google Play Store**

*Unity, C#*

- Développement d'un jeu d'arcade Android
- Utilisation du moteur de jeu Unity
- Scripting C#
- Déploiement sur les plateformes mobiles

2019

