

# Adrien RICHARD

07 69 38 86 38 | [adrien.richard.contact@gmail.com](mailto:adrien.richard.contact@gmail.com)

[in adrien-richard](#) | [G adr1enr1chard](#)

Grenoble, France



## À PROPOS

Étudiant à Grenoble INP - Ensimag en informatique et mathématiques appliquées, je recherche un stage pour la période de mai à juillet 2025. Passionné par l'informatique, j'ai toujours pris plaisir à explorer et à apprendre divers aspects de ce domaine. Mon intérêt se porte particulièrement sur l'informatique appliquée aux mondes virtuels, que ce soit dans l'industrie ou dans le secteur du jeu vidéo.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Laboratoire d'Informatique de Grenoble** [🌐] Mai 2024 - Août 2024  
*Stage assistant ingénieur en recherche informatique*  
◦ Réalisation d'un allocateur pour mémoire persistante (NVRAM)  
◦ Programmation concurrente en Rust  
◦ Analyse de performances  
◦ Intégration continue
- **Fiverr - Développeur freelance noté 5★** [🌐] Août 2024 - Janvier 2025  
*Développeur freelance Rust, C, Python et Java*  
◦ API d'une borne de recharge de véhicule électrique en Python (REST API, Websocket, MQTT)  
◦ Portefeuille cryptomonnaie en Rust

## ÉDUCATION

- **Grenoble INP - Ensimag (7ème de promotion sur 250)** 2023 - 2026  
*Ingénieur en informatique et mathématiques appliquées (filière Ingénierie des Systèmes d'Informations)*  
◦ Projet Génie Logiciel : Réalisation d'un compilateur pour langage orienté objet en Java.  
◦ Projet C : Réalisation d'une bibliothèque graphique en C.  
◦ Projet Base de Données : Réalisation d'une salle de vente aux enchères en Java, SQL (Oracle).
- **Lycée Malherbe - Caen** 2021-2023  
*Classe préparatoire aux grandes écoles MP\**  
Caen, France
- **Lycée Malherbe - Caen** 2018-2021  
*Bac général option Mathématiques, Physique et Numérique Sciences informatiques (+ Mathématiques expertes)*  
Caen, France  
◦ Mention Très Bien

## COMPÉTENCES

- **Langages de programmation** : C, C++, Java, C#, Rust, Python
- **Web** : HTML/CSS, Javascript, React, Three.js
- **Base de données** : Oracle
- **DevOps & Contrôle de version** : Git, Trello, Github, Gitlab, Yaml CI/CD
- **Moteurs de jeu** : Unity, Unreal Engine, Godot

## CERTIFICATIONS

- **TOIEC - Niveau C1** 2024
- **Permis B** 2022
- **Baccalauréat Général - Mention Très Bien** 2021

## PROJETS

---

- **Portfolio interactif**

*HTML/CSS, Three.js*

- Réalisation d'un portfolio interactif présentant l'ensemble de mes projets

*En cours*

- **My Green Grenoble - Déplacements verts dans Grenoble**

*HTML/CSS, Javascript*

- Réalisation d'une application web en 3 jours lors du hackaton Margo x BDE Ensimag
- Dialogue avec l'API M TAG pour récupérer les itinéraires du quotidiens

2025



- **Pipeline de rendu 3D**

*Python*

- Vertex Shader
- Rasterizer et Depth Buffer
- Fragment Shader
- Phong Shading

2025

- **Réalisation d'un plugin Godot**

*Godot, GDScript*

- Plugin open-source de rendu d'empreintes sur maillage 3D

2023



- **Jeu vidéo à destination du Google Play Store**

*Unity, C#*

- Développement d'un jeu d'arcade Android
- Utilisation du moteur de jeu Unity
- Scripting C#
- Déploiement sur les plateformes mobiles

2019

