

# Luis Adrian Guzmán Román



## CONTACTO

- Guadalajara, JAL, México
- +52 334940048
- adrianguzman.ing@gmail.com
- AdrRarefied (GitHub)

## APTITUDES

- Trabajo en equipo
- Organización y responsabilidad
- Orientación a resultados
- Comunicación efectiva
- Pensamiento analítico
- Proactividad
- Gestión del tiempo

## HERRAMIENTAS EXTRAS

- Microsoft Office
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

## FORMACIÓN

**Licenciatura:** ingeniería en computación

08/2021 - 08/2025

**Universidad de especialidades** - Guadalajara, JAL

## PERFIL PROFESIONAL

- Ingeniero en Computación recién egresado con formación sólida en desarrollo de software, bases de datos y tecnologías web. Experiencia en proyectos académicos aplicando C, C++, Java, Python, JavaScript y SQL/NoSQL, así como en el desarrollo de aplicaciones de escritorio y web. Enfoque en el desarrollo backend, ciber seguridad y análisis de datos. Acostumbrado al trabajo colaborativo y al aprendizaje continuo...

## PROYECTOS ACADEMICOS

CartMaster (Colaborativo)

Juego web multijugador/local de cartas (formato triple-triad).

Desarrollo de lógica de juego y control de partidas.

Implementación de bot con inteligencia artificial para partidas locales.

Integración con base de datos NoSQL distribuida.

Página web tipo foro para publicación de eventos y actualizaciones.

<https://cardmaster-foro.netlify.app/>

[CardMaster Medieval](#)

- Gestión de periodos (Aplicación de Escritorio)

Aplicación de escritorio para gestión de pedidos en un taller de serigrafía.

Sistema de registro y organización de pedidos usando base de datos SQL.

Implementación de K-Means para detección aproximada de colores en imágenes.

Detección de objetos para vista previa del estampado en prendas.

Enfoque en automatización y reducción de errores humanos.

## HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de Programación: Java, Python, JavaScript, C/C++.

Tecnologías Web: HTML, CSS, PHP.

Bases de Datos: Base de datos SQL y NoSQL (distribuida)

Herramientas:

Git/GitHub.

MySQL.

MongoDB