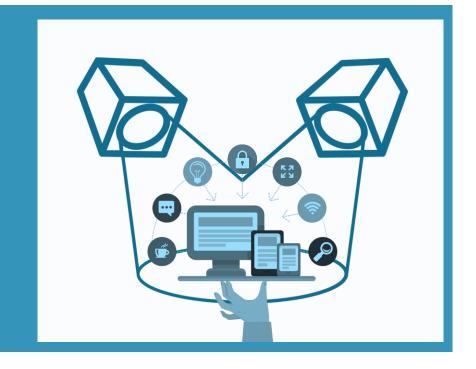


Mise en place du showroom de l'ISIMA Vol de données

Mardi 04 janvier 2022

Clermont Auvergne INP – ISIMA Revue de projet – ZZ2F5 – 2021/2022

Benjamin LE CESNE
Antoine LEFEBVRE



PRÉSENTATION DU SUJET

- Qu'est ce qui peut intéresser les lycéens dans l'informatique ?
 - Hacker ses professeurs
 - S'introduire sur une machine et voler des données

- A distance avec la mise en place d'un remote shell basique
- En physique avec une clé USB

- Donner envie aux lycéens
- Servir de sensibilisation pour les professeurs

DÉMONSTRATION ET SCÉNARISATION

- Démonstration possible
 - Voler des fichiers
 - Modifier des fichiers
 - KeyLogger sur Rubber Ducky

- Scénario envisagé
 - Récupérer le sujet d'un contrôle
 - Modifier sa copie après rendu
 - Voler le mot de passe ProNote / Ent d'un professeur

CONTENU TECHNIQUE

Langage : Python, modèle objet

Rubber Ducky



```
def close_server(self):
```

PLANNING

Passé		À venir	
Octobre	Réflexion du scénario Choix technique Demande de matériel	Janvier	Fin du développement technique
Novembre	Affinage du projet Début développement technique	Février	Tests Petites retouches Rédaction rapport
Décembre	Avancée technique Prise de recul sur le projet	Mars	Préparation soutenance

TRAVAIL À TERMINER / DIFFICULTÉS

- Travail réalisé
 - Éditer les métadonnées
 - Établir une connexion
 TCP entre un serveur et un client
 - Envoyer et recevoir des fichiers dans les deux sens

- Travail à terminer
 - Développer le KeyLogger via la Rubber Ducky
 - Tester

- Difficultés
 - Trouver un scénario qui nous corresponde
 - Exécution automatique des clés
 - Les métadonnées