

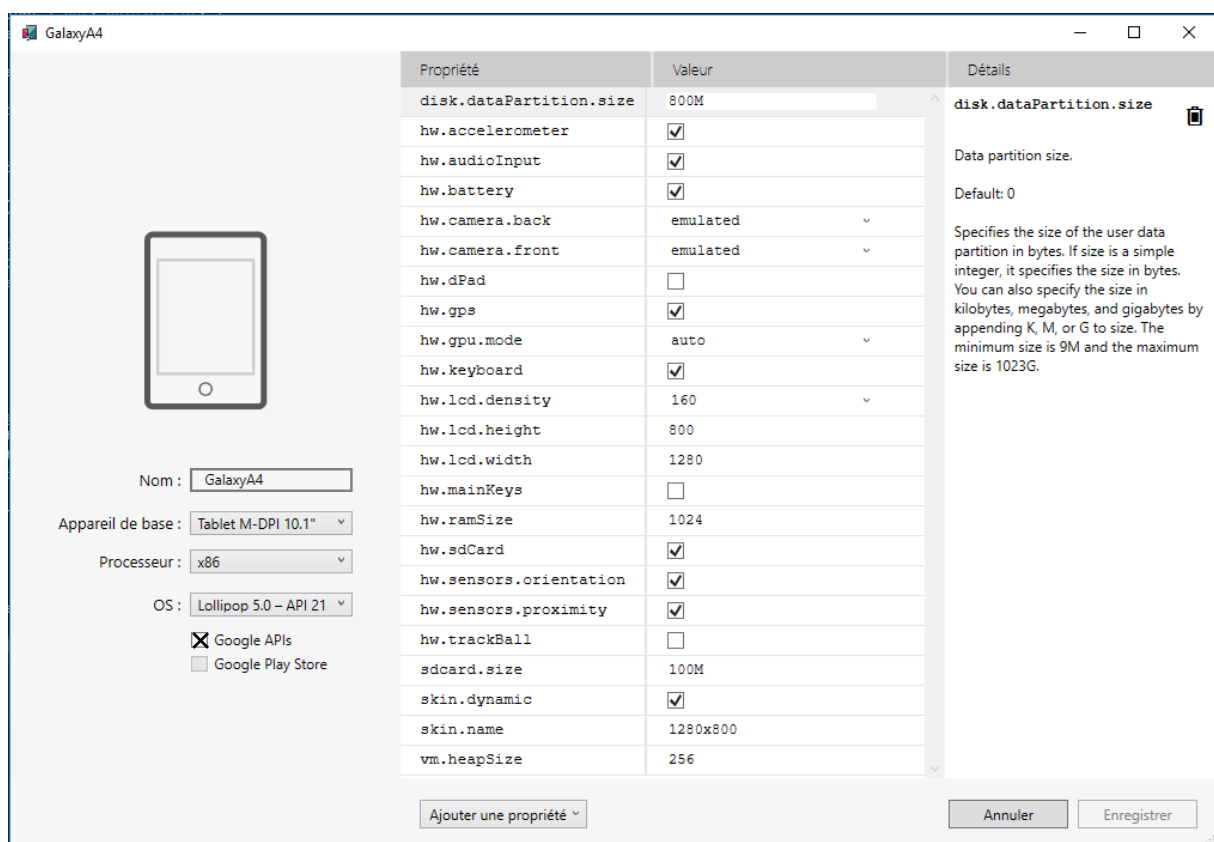
Fichier archi

Dev' mobile – Xamarin – 2018/2019

Emulateur

Le projet doit tourner sur un émulateur. Ce dernier est réglé pour s'approcher des caractéristiques des tablettes distribuées les moins performantes (Galaxy A4).

Pour créer un émulateur : *Outils > Android > Android Device Manager...*



Base de données locale

Le stockage des données doit être persistant. La base de données choisie est **LiteDB**.

La documentation est accessible ici : <http://www.litedb.org/>.

Pour stocker des images, plusieurs solutions sont possibles : stocker le fichier de l'image (voir la partie « store files » de LiteDB) ou convertir l'image en tableau de bytes puis la stocker.

Utilisation d'une carte

Xamarin.Forms.Maps est un package utilisant les API natives de chaque OS pour fournir les services de carte.

Dans le cas d'Android, il utilise l'API V2 de google maps. Depuis quelques mois, il est nécessaire de lier un compte facturable pour pouvoir utiliser l'API (mais tout reste gratuit).

Adresse à partir des coordonnées GPS

Par le biais de **Xamarin.Forms.Map**, il est possible d'utiliser la fonction de geocoding / reverse geocoding de google map.

Utilisation de l'appareil photo

Xam.Plugin.Media est un package permettant d'utiliser les fonctionnalités de l'appareil photo, tout en restant au niveau du projet commun.