

## TP 2 – La librairie Math de java

### Exercice 1 : La variable PI et la méthode pow

1. Soit  $M=10$  et  $C=2.4$  calculer et afficher la valeur de  $E = M * C^2$
2. Récupérez à partir du clavier la valeur du rayon d'un cercle et calculez et affichez sa surface ( $Surface = \pi * rayon^2$ ).

### Exercice 2 : Racine carrée et valeur absolue

1. Récupérez les variables **a** et **b** au clavier et évaluer formule suivante : résultat= $a + \sqrt{b + 1}$ . Puis affichez le resultat.
2. Récupérez une variable **c** à partir du clavier et afficher sa valeur absolue.

### Exercice 3 : Logarithme et exponentielle

1. Récupérez une variable **a** à partir du clavier et affichez la valeur de  $r = e^a$ .
2. Récupérez une variable **b** à partir du clavier et affichez la valeur de  $r = \log(b)$ .

### Exercice 4 : Trigonométrie

Soit  $a = 30^\circ$  et  $b = 60^\circ$

1. Evaluez les formules suivante  $s1 = \sin a + \cos b$  et  $s2 = \cos a - \sin b$
2. Calculez et affichez à la console la tangente de l'angle **a** ( $tang = \frac{\sin a}{\cos a}$ )