

# Arte Digital: Una Propuesta de Instalación Basada en Técnicas de Percepción y Vida Artificial mediante la Creación de un SDK para la creación de Instalaciones

---

Antonio José Sánchez López

Tutor: Modesto Castrillón Santana



Instalación  
Espacio que se comunica con el espectador

# Arte Virtual

Construir entornos que envuelvan al individuo.  
Recrear otros entornos.

Cuevas de Altamira.  
Domus Aurea.

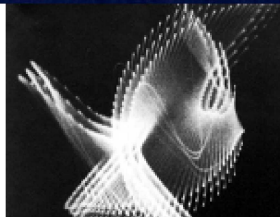
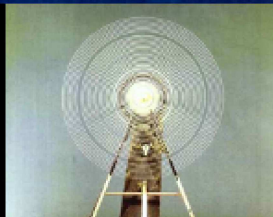
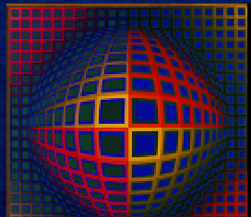


# Vanguardia Tecnológica

Arte Óptico  
Víctor Vasarely,

Arte Cinético  
Marcel Duchamp, Alexander Calder, César Manrique.

Arte Cibernético  
Norvert Wiener, Laposky, Jhon Cage.



# DemoScene

Explotar al máximo las capacidades de la máquina  
para crear estos gráficos en tiempo real.







Ole Kristensen  
Body Navigation



Golan Levin  
Mesa di voce



Frieder Weiss  
Mortal Engine

# project 0X

---

Conjugar elementos de percepción  
y otros elementos de Inteligencia artificial.

Proyectar un entorno > Seguir al usuario y sus acciones > Redefinir el entorno por la influencia del usuario

# project OX

---

Disponibilidad como librería para crear  
nuevas instalaciones y entornos.

Módulos independientes

Licencias GPL2-GPL3



project 0X

---

# INTERACCIÓN + DESARROLLO

Proporciona un nicho muy interesante en el ámbito de la definición de interfaces hombre máquina, y sin duda en la producción de elementos artísticos y de entretenimiento.