

Jurnal Faza 2

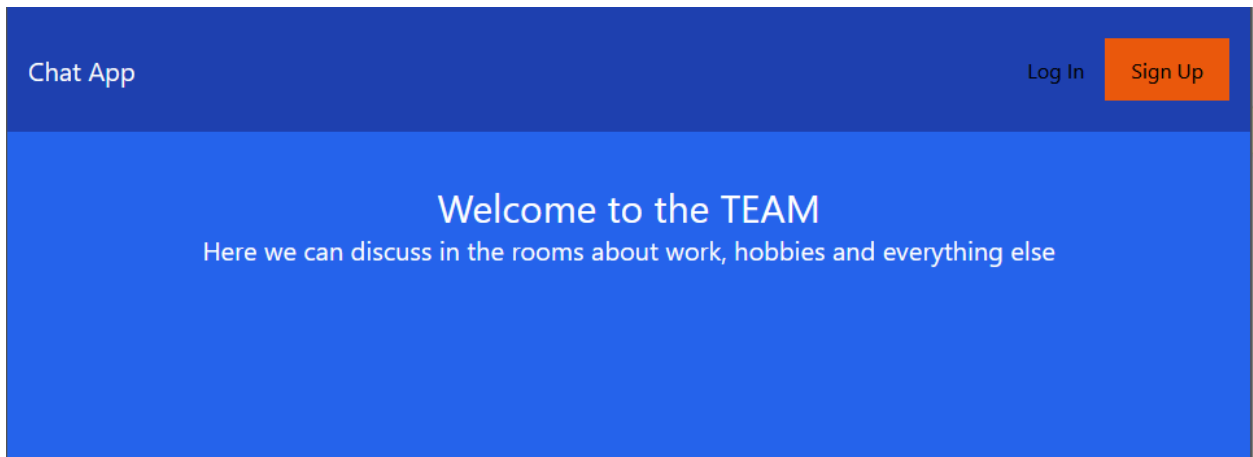
1. Cerințele rezolvate:

Obiectivul acestei faze este de a crea o aplicație de chat care să se actualizeze în timp real, fiecare utilizator având posibilitatea să creeze noi camere de chat, să trimită mesaje în camera selectată, iar toți utilizatorii participanți la conversație pot vedea în timp real mesaje trimise de alți utilizatori.

2. Modul de rezolvare:

Am început prin crearea unei noi componente care să permită logarea în aplicație a utilizatorului, o pagină principală care va întâmpina utilizatorul cu un titlu și o descriere succintă a aplicației, cât și o pagină de înregistrare. Pentru utilizatorii care sunt logați vor exista alte 3 pagini disponibile, una pentru a accesa o cameră de conversații, una pentru crearea unei astfel de camere și încă una pentru camera de chat selectată unde se vor vedea mesajele trimise acolo.

Aplicația începe la pagina principală unde utilizatorul are posibilitatea de a se loga cu credențialele sale sau prin crearea unui noi cont prin care va accesa aplicația. Odată logat, user-ul va putea accesa pagina cu lista de camere disponibile, cât și o pagină prin care acesta poate crea o astfel de cameră. Utilizatorul va putea alege o cameră din lista celor disponibile, va putea vizualiza mesajele trimise anterior în conversația curentă, dar va putea și să trimită mesaje care să poate fi vizualizate de către alți participanți la conversație.



Log In

Username

Password

Log in

Rooms

Create Room

Work Room

Join

Fun Projects

Join

New Room

Join

room1

Join

Create Room

Room Name

Your room name...

Slug

Slug of the room...

Create

Work Room

admin

New message

andrei

andrei

new message

andrei

new message

andrei

asdasdf

Your message...

Submit

3. Probleme întâlnite și modul de rezolvare:

Una dintre problemele pe care le-am întâmpinat pe parcursul dezvoltării acestei aplicații a fost conexiunea la WebSockets, unde partea de channels nu funcționa conform așteptărilor. Am reușit să o rezolv prin instalarea unei alte versiuni mai stabile a librăriei, astfel realizându-se conexiunea cu websockets din browser.

4. Concluzii:

Deoarece acesta a fost primul proiect dezvoltat cu framework-ul Django, am reușit să înțeleg care sunt mecanismele prin care funcționează aplicația. Fiind doar o aplicație prin care se poate demonstra un simplu feature, ea ar putea fi îmbunătățită prin realizarea unui mod de a afișa imagini în chat, a vedea ce utilizator tastează un mesaj sau realizarea unor camere private care să poată fi accesate doar de membrii invitați să participe la conversație.

5. Bibliografie:

- <https://www.geeksforgeeks.org/realtime-chat-app-using-django/>
- https://www.youtube.com/watch?v=SF1k_Twr9cg
- <https://www.honeybadger.io/blog/django-channels-websockets-chat/>

Moldovan Andrei-George,

Gr. 30643