Cube darts ©

-Angyal Sándor

-Fekete Adrián

A kezdet

A Galactic games kihívás rögtön felkeltette az érdeklődésünk. A feladat elolvasása után el is kezdtünk ötletelni miképp lehetne plusz mozgást vinni az asztronauták életében, miközben jól érzik magukat, csapatot építenek. Az első gondolatunk egy szoftveres megoldás volt, de lássuk be, tömérdek érdekes alkalmazás érhető el, úgy éreztük nem ez fogja megoldani a problémát. Elkezdtünk fizikai/hardwares megoldáson gondolkodni.

Az ötlet

Az emberek nagyja még, ha nem is tud kimondottan, de szeret darts-ozni. Ez volt a kiindulópontunk, majd tovább gondoltuk az eredeti játékot. A nyilakat természetesen lecseréltük biztonsági okokból, és többszemélyes játékot képzeltünk el a csapatépítés érdekében. A tábla formáját megváltoztattuk négyszögletűre (innen jött a név) a sokoldalú elrendezhetőség érdekében, illetve átgondoltuk az eredeti játékmenetet is. Mígnem az eredeti játékban a tábla mögött fal van, jelen esetben a tábla mindkét oldalán egy-egy asztronauta helyezkedik el.

A játék menete

A tábla mind a négy sarkát rögzítjük (gumipókkal?) a szoba egyes pontjaiban (kéne egy példa). Ezt követően mindkét játékos kap egy ’ütőt’, mely képes a lapba fogadására kis távolságon belül, illetve annak megtolására a mikrogravitációs térben. A kezdő játékos célja, hogy juttassa át a labdát a tábla túloldalára a rácson keresztül. Darts-hoz hasonlóan minden egyes mező rendelkezik saját ponttal, mely a moduláris programozható elemeknek köszönhetően átrendezhető. A két játékos oda-vissza löki egymásnak a golyót a rácson keresztül ezzel pontokat szerezve. Ezen felül nincs kötött játékszabály! Az építőelemekkel létrehozható rengeteg elrendezés, illetve a programozható kapcsolók miatt a rács bármely négyzete képes világítani, ezzel nehezítve a játékot.

Példa játék

Az asztronauták összepakolnak egy 5x5-ös rácsot, mindkét játékosnak villágít az összes négyzet (mindkét oldalt). Ha egy játékos sikeresen átlöki a labdát az egyik négyzeten, akkor az már nem fog világítani. Az a játékos nyer, akinek sikerül előbb átjuttatni a golyót az összes négyzeten.

Előnyök

A csomag tartalma (minimum 3x3 cm-es négyzetek esetén)

A fő keret (39x39cm) -méret változhat

Ledes keret elemek (169) -darabszám csökkenhet

Az illesztőelemek számától függ az elképzelhető keretek száma.

4 ágú illesztés (81) -darabszám csökkenhet

3 ágú (20) -darabszám csökkenhet

2 ágú (20) -darabszám csökkenhet