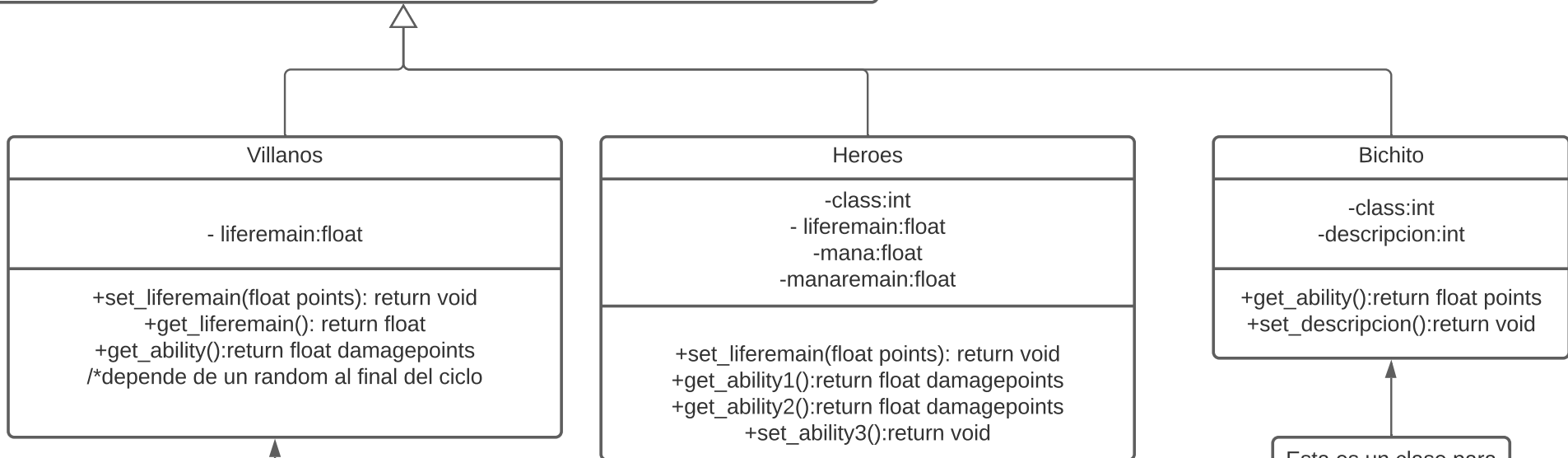


La clase personajes contiene las variables de nombres, vida y daño de cada objeto, y sus funciones simplemente para obtener ese valores

Jorge Guerrero Díaz
A01411752



Esta clase es para los villanos con su vida independiente y con una habilidad que sera usado solo si en un rango de numeros random, el random seleccionado es para

Esta clase es la que maneja el usuario, principalmente las funciones se ejecutan automaticamente en una funcion de combate, la variable de clases define la cantidad de puntos en las funciones de ability. Y en cada funcion de ability se realiza un cambio a la variable de manaremain

Decidi crear los remain, por que no quiere perder los valores originales por si se realizan mas combates

Esta es un clase para lo que seria una mascotita que el usuario podra decidir, la funcion de descripcion solo es para imprimir el aspecto de la criaturita xd, y su habilidad dependiendo de numeros random como la clase Villanos