1. Окончательно сформулировать цель проекта и сформировать команды с распределением ролей.

Цель проекта: создать универсальный личный кабинет для участника программы лояльности и API к нему.

Евгений Ручко – backend разработчик

Никита Платонов – backend разработчик

Вадим Щеголев – backend разработчик

Никита – frontend разработчик

2. Выбрать минимальные инструменты для коммуникации (онлайн-чат, группы в соцсетях и т.д.);

Telegram, Zoom.

3. Прикрепить к уроку отчет о проделанной работе;

<https://trello.com/b/vz4LtS5Z/программа-лояльности>

4. \*Собрать требования, используя одну или несколько методологий;

5. \*Обсудить и разработать техническое задание. Каждый может взять один из компонентов и написать ТЗ для его разработки;

6.\*Подготовить план разработки программного продукта.