



Università degli studi di Parma  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

Politecnico  
di Milano



## Reti Logiche A

Lezione n.1.3  
Forme canoniche e trasformazioni

Docente:

prof. William FORNACIARI

fornacia@elet.polimi.it

www.elet.polimi.it/people/fornacia

© 2001/02 - William Fornaciari

### Definizioni: Mintermini e Maxtermini



- *Mintermine*

- ▶ espressione *prodotto* che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili di una funzione
- ▶ esempio:  $m_3 = \bar{x} \cdot y \cdot z$       3 = 011
- ▶ non è mintermine di funzione a tre var:  $x y$ ,  $xz$ , ...

- *Maxtermine*

- ▶ espressione *somma* che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili di una funzione
- ▶ esempio:  $M_3 = x + \bar{y} + \bar{z}$
- ▶ non è Maxtermine di funzione a tre var:  $x+y$ ,  $x$ , ...

## Forme canoniche



- A partire dalla tabella di verità, ogni funzione logica può essere espressa univocamente in
  - ▶ Prima Forma canonica (SOP)
    - sommatoria di tutti i mintermini relativi alle configurazioni di ingresso che generano uscita 1
  - ▶ Seconda Forma canonica (POS)
    - produttoria di tutti i maxtermini relativi a configurazioni di ingresso corrispondenti agli 0 della funzione di uscita
- Tale possibilità è conseguenza del teorema di espansione di Shannon
  - ▶  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{x}_1 f(0, x_2, \dots, x_n) + x_1 f(1, x_2, \dots, x_n)$
  - ▶  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\bar{x}_1 + f(1, x_2, \dots, x_n)) (x_1 + f(0, x_2, \dots, x_n))$

Forme canoniche e trasformazioni

- 3 -

© 2001/02 - William Fornaciari

## Esempio: somma binaria



		$x_0$	$y_0$	$c_0$	$s_0$	$c_1$
Riporto	<i>1 1 1 0</i>	0	0	0	0	0
Addendo	1 0 1 1 +	0	0	1	1	0
Addendo	0 1 1 1 =	0	1	0	1	0
		0	1	1	0	1
Somma	<u>1 0 0 1 0</u>	1	0	0	1	0
		1	0	1	0	1
		1	1	0	0	1
		1	1	1	1	1

Forme canoniche e trasformazioni

- 4 -

© 2001/02 - William Fornaciari

## Esempio: Prima Forma canonica




---

$C_1 = 1$ se	$x_0$	$y_0$	$C_0$	
	0	1	1	$\overline{x_0} y_0 C_0 +$
	1	0	1	$x_0 \overline{y_0} C_0 +$
	1	1	0	$x_0 y_0 \overline{C_0} +$
	1	1	1	$x_0 y_0 C_0$

- $C_1(x, y, c_0) = m_3 + m_5 + m_6 + m_7 = \Sigma(3, 5, 6, 7)$

## Esempio: Seconda Forma canonica




---

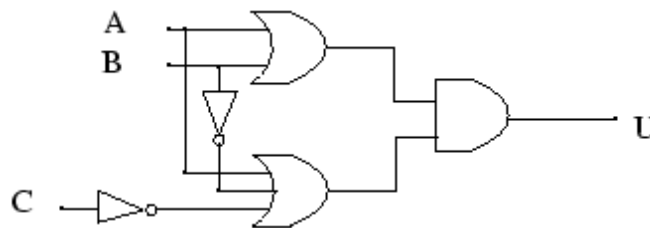
$C_1 = 0$ se	$x_0$	$y_0$	$C_0$	
	0	0	0	$(x_0 + y_0 + C_0)$
	0	0	1	$(x_0 + y_0 + \overline{C_0})$
	0	1	0	$(x_0 + \overline{y_0} + C_0)$
	1	0	0	$(\overline{x_0} + y_0 + C_0)$

- $C_1(x, y, c_0) = M_0 M_1 M_2 M_4 = \Pi(0, 1, 2, 4)$

## Sintesi SOP o POS

- Le RC corrispondenti alle forme canoniche sono sempre a due livelli
- In generale una qualunque espressione POS o SOP può essere realizzata con RC a due livelli di logica

► Esempio:  $U = (A+B)(A+B+C)$



Forme canoniche e trasformazioni

- 7 -

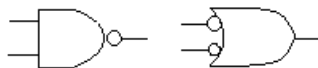
© 2001/02 - William Fornaciari

## Equivalenze: leggi di De Morgan

- Il teorema di De Morgan afferma

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

- che corrisponde all'equivalenza circuitale



- Le relazioni di equivalenza dell'algebra booleana sono interpretate a livello circuitale come relazioni di equivalenza fra moduli logici

Forme canoniche e trasformazioni

- 8 -

© 2001/02 - William Fornaciari

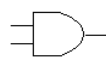

## Equivalenze



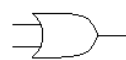
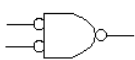
- La possibilità di rappresentare in modo diverso le stesse funzioni logiche consente di effettuare trasformazioni circuitali basandosi su proprietà algebriche




$$\overline{A + B} = \overline{A} \bullet \overline{B}$$

$$A \bullet B = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

$$A + B = \overline{\overline{A} \bullet \overline{B}}$$