## 1 Richtungslichtquelle

Die endgltige Lichtintensitt, die das Auge erreicht setzt sich zusammen aus:

$$\begin{split} I &= I_E + I_B + I_L \\ \text{dem emittierten Licht:} \\ I_E &= \int\limits_{t_n} \tau(t_n,t) \cdot c(v_r(t)) dt \\ \text{dem ambienten Licht:} \\ I_B &= \tau(t_n,t_f) \cdot I_b \\ &\qquad \qquad - \int\limits_{t_0}^{t_1} \sigma(v_r(t)) dt \\ \tau(t_0,t_1) &= e^{-t_0} \end{split}$$

und dem Licht der Einzelnen Lichtquellen. Hier reduziert auf einen einzelnen Strahl der den Sichtstrahl  $\underline{r}(t)=\underline{e}+t\cdot \vec{v}$  im Volumen schneidet. (An der Stelle t)

mit d(t)=dda es sich um eine Richtungslichtquelle handelt

$$\begin{split} I_p(t) &= e^{-\lambda \cdot \kappa \cdot \frac{-< p(t), d>}{< d, d>} + \frac{\sqrt{< p(t), d>^2 - < p(t), p(t) > \cdot < d, d>}}{< d, d>}} \cdot I_p \\ I_{L(t)} &= \tau(t_n, t) \cdot e^{-\lambda \cdot \kappa \cdot \frac{-< p(t), d>}{< d, d>} + \frac{\sqrt{< p(t), d>^2 - < p(t), p(t) > \cdot < d, d>}}{< d, d>}} \cdot I_p \end{split}$$

Daraus ergibt sich  $I_L$  fr<br/> eine Richtungslichtquelle

$$I_{L} = \int_{t_{n}}^{t_{f}} I_{L(t)} dt$$

$$I_{L} = \int_{t_{n}}^{t_{f}} \tau(t_{n}, t) \cdot I_{p(t)} dt$$

$$I_L = \int_{t_n}^{t_f} \tau(t_n, t) \cdot e^{-\lambda \cdot \kappa \cdot \frac{-\langle p(t), d \rangle}{\langle d, d \rangle} + \frac{\sqrt{\langle p(t), d \rangle^2 - \langle p(t), p(t) \rangle \cdot \langle d, d \rangle}}{\langle d, d \rangle}} \cdot I_p dt$$