

Optimierung und Übertragung von Tiefengeometrie für Remote-Rendering

Josef Schulz

Technische Universität Dresden

January 31, 2017

Ziel der Arbeit:

- Entwicklung eines CPU-Renderers für Partikeldaten
- basierend auf dem Emissions- und Absorptionsmodell
- Unterstützung von beliebig vielen Punkt und Richtungslichtquellen
- Beschränkung auf Kugelglyphen
- Genauigkeit wird Geschwindigkeit übergeordnet
- liefert Ground-Truth-Bilder

bla

bla

hj