

## 🌟 Desafío: ¡Horóscopo Cómico Interactivo!

¡Conviértete en un adivino digital! Crea un programa en Java que genere predicciones cómicas personalizadas usando los datos ingresados por el usuario. A partir de su signo zodiacal, una actividad cotidiana, un objeto común y un adjetivo, el programa debe construir una predicción divertida al estilo de un horóscopo.

### 🎯 Objetivo:

El programa debe:

1. Solicitar al usuario su **signo zodiacal**, una **actividad**, un **objeto** y un **adjetivo**.
2. Usar esas palabras para construir y mostrar un mensaje con una estructura como esta:

"Hoy, *[signo]*, si decides *[actividad]* con un *[objeto]*, te sentirás increíblemente *[adjetivo]*. ¡Confía en las estrellas!"

3. Preguntar al usuario si desea generar otra predicción.
4. Repetir el proceso mientras la respuesta sea "si". Validar que la respuesta sea únicamente "si" o "no".

### 📄 Requisitos adicionales:

- El mensaje final debe usar las palabras del usuario correctamente insertadas.
- Debes realizar una **prueba de escritorio** con al menos **2 iteraciones** del ciclo para verificar el correcto funcionamiento del programa.