

Algunos programas usando funciones, vectores y manipulando cadenas de texto

1. Escribir una página web que cree un vector de 100 posiciones con números aleatorios comprendidos entre el 1 y el 1000 y, una vez esté completamente lleno, muestre todos aquellos superiores o iguales a 500
2. Escribir una página web que pida al usuario una cadena de texto y la escriba en el navegador sin espacios en blanco (si los hubiera). Además, nos debe de decir el número de espacios que ha encontrado y suprimido.
3. Escribir un programa que pida al usuario que escriba una cadena de texto y la imprima escrita al revés (es decir, si el usuario escribe Hola Mundo el programa debería de escribir odnuM aloH)
4. Escribir un programa que pida al usuario que escriba una cadena y la separe en dos distintas. En la primera de ellas estarían las letras que ocupan una posición par y en la segunda las que ocupan una posición impar. Por ejemplo, si el usuario escribe Hola Mundo la primera cadena sería Hl ud y la segunda oaMno
5. Escribir un programa que pida al usuario una cadena de texto y la escriba con el alfabeto típico de los hackers sustituyendo las letras a por el número 4, las letras e por el número 3, las letras i por el número 1 y las letras o por el número 0
6. Modificar el programa del ejercicio 1 para que muestre el mayor y el menor de los 100 números generados.
7. Escribir una función de javascript que reciba como argumentos cuatro números y devuelva cual es el menor de ellos
8. Escribir una función similar a la anterior pero en este caso debe de devolver el mayor de los cuatro números
9. Escribir una función en javascript que reciba como argumentos el importe de una cantidad en euros y el número de meses que contamos para pagarla y nos devuelva el dinero que tendríamos que pagar cada mes. (No aplicamos intereses de ningún tipo).
10. Escribir una función en Javascript que reciba una cadena de texto y la muestre en el navegador sin vocales. Por ejemplo, si recibe la cadena "Hola Mundo" debería de devolver "Hl Mnd".