
Projet OpenClassrooms n°3

CRÉEZ VOTRE PREMIER JEU VIDEO AVEC SWIFT !

SOMMAIRE

1 - Cahier des charges

- Contraintes
- Livrables

2 - Diagramme de Classe

3 - Code du projet

1 - Cahier des charges

Contraintes :

Le jeu doit respecter ces paramètres :

- 2 Joueurs
- Chaque joueur choisit 3 personnages
- Il n'est pas possible d'avoir 2 fois le même nom
- Le combat s'effectue au tour par tour
- Un coffre aléatoire peut apparaître pour changer l'arme du personnage qui réalise une action
- Une fois la partie finie, afficher le gagnant et les infos de son équipe

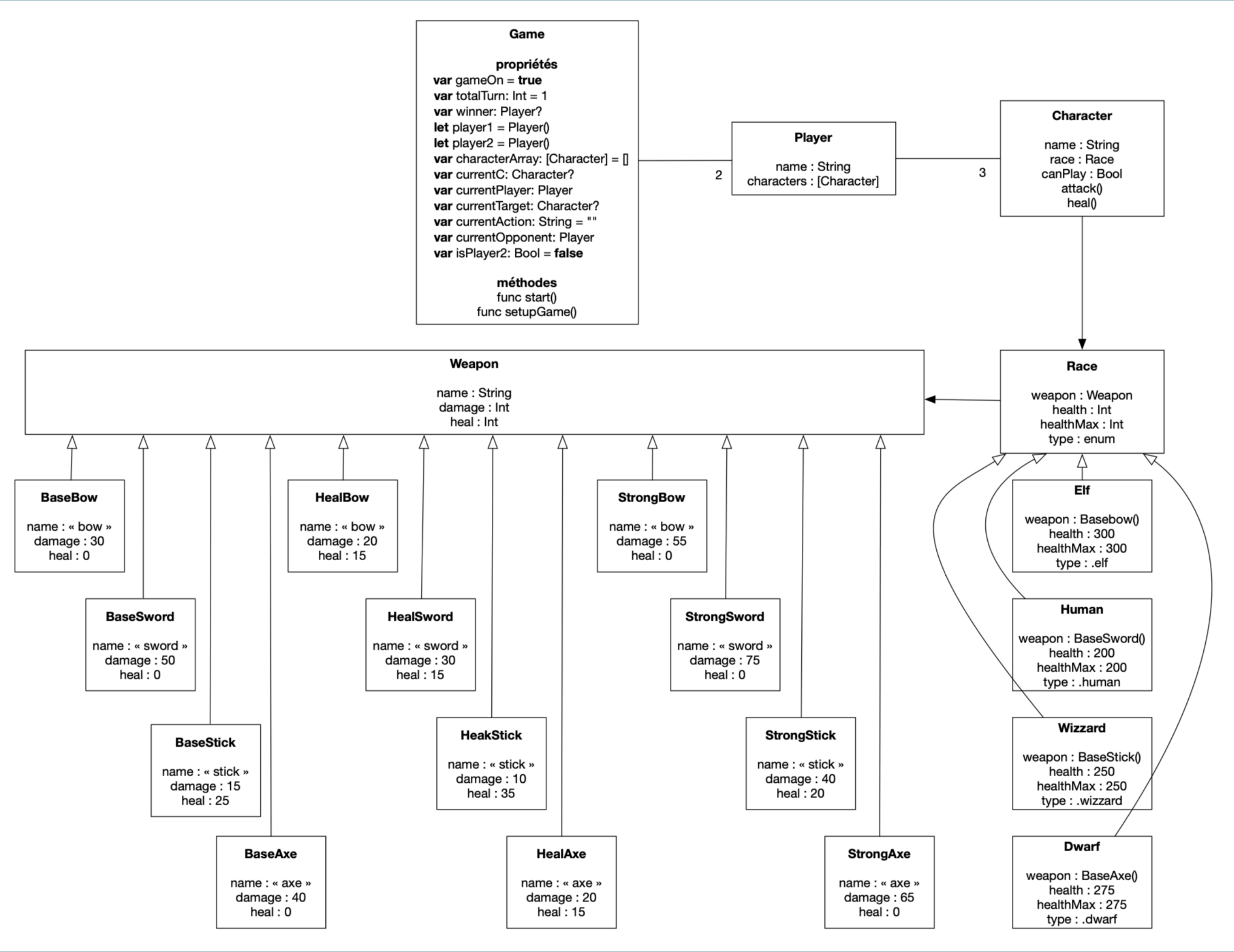
Livrables :

Un projet Xcode :

- Prêt à compiler
- Écrit en Swift
- En Anglais

Un support documentaire

2 - Diagramme de Classes



3 - Code du projet

**Nous allons maintenant parcourir le code
du projet directement dans Xcode**