# 1. Información General

**Nombre del Proyecto:** [Nombre del proyecto]

**Autor:** [Nombre del autor]

**Fecha:** [Fecha de elaboración]

**Repositorio**: [Enlace al repositorio]

# 2. Objetivo de la Prueba

[Describir el objetivo de las pruebas unitarias, por ejemplo, validar la funcionalidad de un módulo específico.]

# 3. Entorno de Pruebas

**Sistema Operativo:** [SO y versión] **Lenguaje de Programación:** [Lenguaje y versión] **Framework de Pruebas:** [Ejemplo: Junit, PyTest, PHPUnit, etc.] **Base de Datos (si aplica):** [Nombre y versión]

# 4. Casos de Prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Descripción** | **Datos de Entrada** | **Resultado Esperado** | **Evidencia** |
| 1 | Comprobar que el máximo de butacas es correcto. | Al seleccionar más de 5 butacas que es el máximo aparece un cartel de que solo se pueden comprar 5 | Correcto | 1 |
| 2 | Comprobar que las butacas compradas se han reservado | Una vez que volvemos a entrar a la página se ve como las butacas seleccionadas anteriormente están ocupadas | Correcto | 2 |
| 3 | Comprobar que pasa si le damos a comprar sin seleccionar butaca | Al dar al botón comprar sin seleccionar ninguna butaca aparece un cartel de aviso. | Correcto | 3 |
| 4 | Prueba aparición de ticket al comprar | Seleccionamos una sola entrada y aparece el ticket. | Correcto | 4 |
| 5 | Prueba: nos deja comprar butacas separadas y aleatorias entre el número máximo y mínimo de butacas | Al seleccionar 3 butacas aleatorias de la sala nos deja comprar la entrada | Correcto | 5 |

# 5. Evidencias

# 

# Evidencia1

# 

# Evidencia2

# 

# Evidencia 3

# 

# Evidencia 4

# 

# Evidencia 5

# 

# 