### **Ejercicios Tema 3**

Ejercicio 4. En un ordenador no segmentado a 1 GHz se ejecuta un programa con 1000 instrucciones de las cuales el 40% son saltos, que tardan 2 ciclos de reloj, el 20% son cargas (4 ciclos de reloj) y el 40% son instrucciones de proceso (1 ciclo de reloj) ¿Cuánto tarda en ejecutarse el programa?

Para calcular el tiempo de ejecución del programa, se debe multiplicar la cantidad de instrucciones de cada tipo por la cantidad de ciclos que tarda en ejecutarse cada una, y sumar los resultados.

• Saltos: 1000 x 0.4 x 2 = 800 ciclos

• Cargas: 1000 x 0.2 x 4 = 800 ciclos

• Proceso: 1000 x 0.4 x 1 = 400 ciclos

Entonces, el tiempo total de ejecución es de 2000 ciclos de reloj.

Dado que el ordenador tiene una frecuencia de reloj de 1 GHz, se puede calcular el tiempo de ejecución en segundos dividiendo el tiempo total de ejecución por la frecuencia de reloj:

Tiempo de ejecución = 2000 ciclos / 1 GHz = 0.000002 segundos o 2 microsegundos.

#### Ejercicio 1.

R-Type	I-Type	Load	Store	Branch	Jump
24%	28%	25%	10%	11%	2%

#### ¿Qué fracción de todas las instrucciones utilizan memoria de datos?

35% Load y Store

## ¿Qué fracción de todas las instrucciones utilizan la memoria de instrucciones?

100% Todas

#### ¿Qué fracción de todas las instrucciones usa el signo extender?

Las instrucciones que no utilizan el signo extender son las que no tienen campos de inmediato, es decir, las de tipo R y Jump. Estas representan el 24% y el 2% de todas las instrucciones, respectivamente.

## ¿Qué hace el signo extender durante los ciclos en los que no se necesita su salida?

Durante los ciclos en los que no se necesita la salida del signo extender, su unidad funcional está inactiva y no realiza ninguna operación.

Ejercicios Tema 3

# Ejercicio 6. Se tiene un programa de prueba para un procesador Risc-V formado por una

única instrucción:

li x5,5

Se dispone de los siguientes computadores:

- Computador A: Risc-V monociclo. Frecuencia: 1Ghz
- Computador B: Risc-V segmentando. 5 etapas. Frecuencia: 3Ghz

#### Se pide:

- a) Calcular el tiempo que tarda el computador A en ejecutar el programa de pruebas
- b) Calcular el tiempo que tarda el computador B en ejecutar el programa de pruebas
- c) Calcular el rendimiento relativo. Usando sólo ese programa de pruebas, ¿Qué computador ofrece mejor rendimiento?
- a) El computador A tarda un ciclo de reloj en ejecutar la instrucción li x5,5. Por lo tanto, el tiempo total de ejecución es de 1/1 GHz = 1 ns.
- b) El computador B tarda 5 ciclos de reloj en ejecutar la instrucción li x5,5. Dado que la frecuencia de reloj es de 3 GHz, el tiempo total de ejecución es de 5 / 3 GHz = 1.67 ns.
- c) El rendimiento relativo se calcula dividiendo la frecuencia de reloj del computador B por la del computador A y multiplicando por la relación inversa de los tiempos de ejecución. En este caso:

Rendimiento relativo =  $(3 \text{ GHz} / 1 \text{ GHz}) \times (1 \text{ ns} / 1.67 \text{ ns}) = 1.80$ 

Por lo tanto, en este programa de prueba, el computador B ofrece un mejor rendimiento que el computador A.

Ejercicios Tema 3 2