

COMANDOS NetLogo

Adriana Lucía Castro Prieto

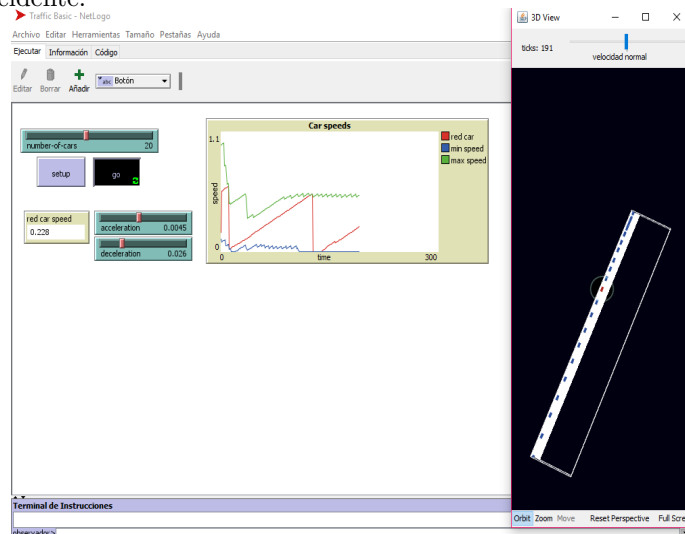
May 1, 2016

1 Introduction

El enfoque pasará de la observación a la manipulación de modelos. Se comenzará a ver el funcionamiento interno de los modelos y será posible cambiar su aspecto con la ayuda de comandos.

2 Modelo de Muestra: Tráfico Básico

En este modelo se notará un automóvil rojo en un flujo de coches azules. En el flujo de automóviles todos se están desplazando en la misma dirección. De vez en cuando se "apilan" y dejan de moverse. Este modela la manera como pueden formarse atascos en el tráfico sin que exista alguna causa tal como un accidente.



- Haga clic con el ratón en el cuadro blanco en la parte inferior del Centro de Comando. Escriba el texto `ask patches [set pcolor yellow]`

El fondo quedó amarillo y la carretera desapareció.



- ¿Por qué los coches no se cambiaron también a amarillo?

El comando que fue escrito, sólo le pedimos a los parches cambiar su color.

- Escriba en el cuadro blanco en la parte inferior del Centro de Comando el texto `ask turtles [set pcolor brown]`

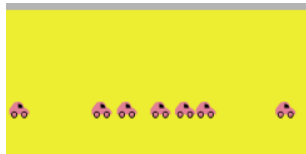
Los carros ahora son color cafe



- Elija "turtles" ("tortugas") en el menú emergente. Escriba `set color pink` y pulse retorno. Pulse la tecla de tabulación hasta que vea "patches¿" en la esquina inferior izquierda. Escriba `set pcolor white` y pulse retorno. ¿Cómo luce ahora la vista?

¿Nota alguna diferencia entre estos dos comandos y los comando del observer anteriores?

Ahora los carros son de color rosado y no hubo la necesidad de escribir todo el comando ya que antes se eligio a que objeto se iba a modificar.

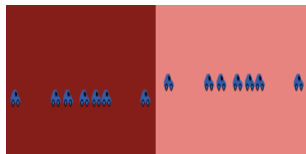


- ¿Cuál es la diferencia entre el color y pcolor?

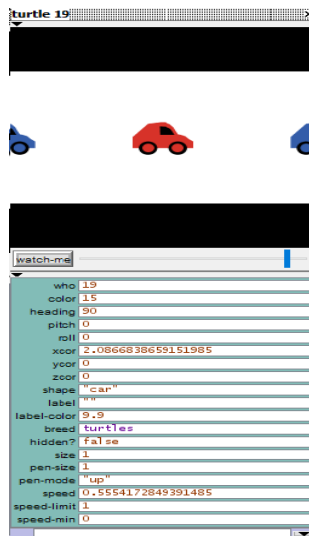
Las llamamos "variables" color y pcolor . Algunos comandos y variables son específicos para las tortugas y algunos otros son específicos para los parches. Por ejemplo, la variable color es una variable de tortuga, mientras que pcolor es una variable de parche.

- Elija "patches" en el menú desplegable en el Centro de Comando (o utilice la tecla de tabulación). Escriba `set pcolor rojo - 2` (El espacio en torno a la "-" es importante.) Escriba `set pcolor rojo + 2`

Varia el tono de los rojos dependiendo de la resta que haga respecto a la tabla de colores.



- ¿Cuál es el who number de la tortuga? ¿De qué color es esta tortuga?
¿De qué forma es esta tortuga?



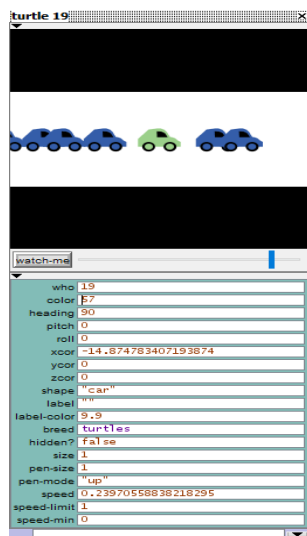
- En el Comandante de Agente del monitor de turtle escriba set color pink para la tortuga . ¿Qué sucede en la vista? ¿Cambió algo en el monitor de la tortuga?

Ahora específicamente el carro 19 es rosado y cambio en el monitor el color a 135.



- Otra forma de cambiar el color es ir directamente al monitor del carro y cambiarlo. Así:

Y ahora el carro es verde



- En el Centro de Comando, seleccione "observador" en el menú desplegable (o utilice la tecla de tabulación). Escriba `ask turtle 19 [set color blue]` y pulse retorno. ¿Qué sucede?
Ahora todos los carros son azules
- En la parte inferior del monitor del parche ingrese `set pcolor blue` y pulse retorno.
- En el Centro de Comando, escriba `ask patch -11 -4 [set pcolor green]` y pulse retorno.

