

```
function value()
    var
        INTEGER num;
    endvar
    WRITE "Introdueix un nombre enter: ";
    READ num;
    return num;
endfunction
```

```
function change(num1, num2)
    var
        INTEGER aux;
    endvar
    aux:=num1;
    num1 := num2;
    num2 := aux;
    WRITE "El valor de num1 és " num1 "i el valor de num2 és " num2;
endfunction
```

```
function
    var
        INTEGER num1, num2;
    endvar
    num1 := value();
    num2 := value();
    change(num1, num2);
endfunction
```