

```

function value()
    var
        INTEGER num;
    endvar
    WRITE "Introdueix un nombre enter: ";
    READ num;
    return num;
endfunction

```

```

function value2()
    var
        INTEGER num;
    endvar
    WRITE "Introdueix el nombre enter al que vols elevar: ";
    READ num;
    return num;
endfunction

```

```

function elevate(num1, num2)
    var
        INTEGER aux:=1, i;
    endvar
    for i:=0 to num2 do
        aux:=num1*aux;
    endfor
    WRITE "El valor és " num1;
endfunction

```

```

function
    var
        INTEGER num1, num2;
    endvar
    num1 := value();
    num2 := value2();
    elevate(num1, num2);
endfunction

```