```
function value()
      var
            INTEGER num;
      endvar
      WRITE "Introdueix un nombre enter: ";
      READ num;
      return num;
endfunction
function numero(num1)
      var
            INTEGER acum:=0, i:=1;
      do i:=0 to num2 do
      WRITE i;
      i++;
      acum:=acum+i;
      while acum<num1;</pre>
endfunction
function
      var
           INTEGER num1;
      endvar
      num1 := value();
      numero(num1);
endfunction
```