

# Algorísmia Q1–2021–2022

**Examen Final**

**12 de gener de 2022**

Durada: 2h 45mn

---

Instruccions generals:

- L'exercici 4 s'ha de resoldre fent servir l'espai reservat per a cada resposta.
- Heu d'argumentar la correctesa i l'eficiència dels algorismes que proposeu. Per això podeu donar una descripció d'alt nivell de l'algorisme amb les explicacions i aclariments oportuns que permetin concloure que l'algorisme és correcte i té el cost indicat.
- Heu de justificar totes les vostres afirmacions, en cas contrari la nota de la pregunta serà 0.
- Podeu fer crides a algorismes que s'han vist a classe, però si la solució és una variació n'haureu de donar els detalls.
- Es valorarà especialment la claredat i concisió de la presentació.
- Entregueu per separat les vostres solucions de cada bloc d'exercicis (Ex 1, ..., Ex 4).
- La puntuació total d'aquest examen és de **10 punts**.



**Exercici 1 (2 punts)** Donat un conjunt  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  de punts de la recta real, doneu un algorisme, el més eficient que pugueu, per a determinar el conjunt més petit d'interval·ls tancats amb longitud unitat, que cobreixen tots els punts (cada punt ha d'aparèixer almenys a un interval).

**Exercici 2 (3 punts)** Donada una matriu  $N \times N$  de nombres enters positius **diferents**, escriviu un algorisme de programació dinàmica que trobi la longitud del camí més llarg (o d'un d'ells, si n'hi ha més d'un) format per caselles adjacents (en horitzontal o vertical) de números consecutius.

Exemple:

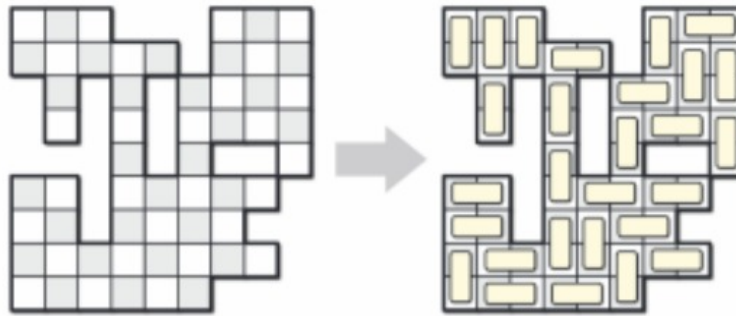
$\{10 \quad 13 \quad 14 \quad 21 \quad 23\}$	$\{10 \quad 13-14 \quad 21 \quad 23\}$
$\{11 \quad 9 \quad 22 \quad 2 \quad 3\}$	$\{11 \quad 9 \quad 22 \quad 2-3\}$
$\{12 \quad 8 \quad 1 \quad 5 \quad 4\}$	$\{12 \quad 8 \quad 1 \quad 5-4\}$
$\{15 \quad 24 \quad 7 \quad 6 \quad 20\}$	$\{15 \quad 24 \quad 7-6 \quad 20\}$
$\{16 \quad 17 \quad 18 \quad 19 \quad 25\}$	$\{16-17-18-19 \quad 25\}$

En aquest exemple la solució és 6, ja que el camí més llarg és el  $[2, 3, 4, 5, 6, 7]$ . Per conveni, considerarem que l'inici d'un camí de longitud  $k$  és la posició on hi ha el número més petit del camí. Així per exemple, el camí  $[2, \dots, 7]$  s'inicia a la posició  $(2, 4)$  i el camí  $[8, 9]$  s'inicia a la posició  $(3, 2)$ .

Es demana una solució al problema mitjançant PD. Descriviu la recursió i justifiqueu que s'aplica el principi d'optimalitat. Calculeu també el cost en espai i temps de l'algorisme de PD que proposeu. Expliqueu com, i amb quin cost, podem trobar un camí amb llargada màxima, no només la seva longitud.

**Exercici 3 (2.5 punts)** Tenim un tauler  $n \times n$ , amb caselles de dos colors (blanc i negre) alternants per files i columnes. Esborrem un determinat nombre de caselles dels dos colors, de manera que al tauler resultant quedi el mateix nombre de caselles blanques i negres. Descriviu i analitzeu un algorisme per a determinar eficientment si existeix una forma d'omplir el tauler amb fitxes de dòmino (que ocupen un àrea de  $2 \times 1$  caselles), de manera que totes les caselles que han quedat al tauler quedin cobertes i cap fitxa de dòmino surti del tauler.

Exemple:



A l'exemple de la figura, el tauler percolat de l'esquerra es pot omplir (completament i correctament) amb fitxes de dòmino; per tant, la resposta en aquest cas és positiva. Raoneu com, en cas de respostes afirmatives, es podria calcular la col·locació exacta de les fitxes de dòmino.

Ajut: Penseu que una fitxa de dòmino col·locada sobre el tauler sempre ocuparà una casella blanca i una casella negra que serà adjacent a la blanca. De totes les possibles caselles negres adjacents, l'algorisme haurà decidir quina.

**Exercici 4 (2.5 punts)** Digueu, per cadascun dels enunciats següents, si són certs o falsos. Justifiqueu-ne les respostes.

- (a) (0.5 punts) Donada una taula  $A[1..n]$  d'enters, la complexitat d'ordenar  $A$  utilitzant l'algorisme de compteig (*counting sort*) és polinòmica en  $n$ .
- (b) (0.5 punts) Donat un vector  $A[1..n]$ , un element  $x$  s'anomena majoritari si  $x$  apareix més de  $n/2$  cops a  $A$ . Donada una taula  $A$  es pot determinar en temps  $O(n)$  si existeix un element majoritari en  $A$  i quin és l'element majoritari en cas que existeixi.
- (c) (0.5 punts) Sigui  $G = (V, E)$  amb pesos  $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$  i sigui  $T$  un arbre d'expansió amb cost mínim (MST) a  $G$ . Aleshores el camí de pes mínim entre dos vèrtexs  $v_1$  i  $v_2$  ha de ser també un camí mínim a  $T$ .

- (d) (0.5 punts) Teniu una xarxa de flux on les seves capacitats són enters i, a més, us donen una assignació de flux  $f$  a la xarxa amb valor màxim. En un moment donat, un node  $u$ , que no és ni  $s$  ni  $t$ , deixa de ser operatiu i cal eliminar-ho de la xarxa. Si, amb l'assignació de flux  $f$ , al vèrtex  $u$  entren (i surten) un total de  $k$  unitats de flux, en eliminar  $u$  de la xarxa el valor del flux màxim a la nova xarxa és  $|f| - k$ .

- (e) (0.5 punts) Sigui  $T$  un arbre d'expansió amb cost mínim (MST) d'un graf connex ponderat  $G = (V, E, w)$ . Donat un subgraf connex  $H$  de  $G$ , si  $H \cap T$  és un arbre llavors és un MST per  $H$ .

N.B.: El subgraf  $H \cap T$  és el subgraf d' $H$  ón es retenen les arestes d' $H$  que també ho són de  $T$ , es a dir, té com a vèrtexs tots els vèrtexs d' $H$  ( $V_H \cap V_T = V_H \cap V = V_H$ ) i com a arestes la intersecció de les arestes d' $H$  amb les arestes de  $T$ .