

Començat el	-
Estat	Acabat
Completat el	-
Temps emprat	-
Punts	5,00/5,00
Qualificaci3	10,00 sobre 10,00 (100%)

Pregunta1

Correcte

Puntuaci3 1,00  
sobre 1,00

Dado el siguiente c3digo:

```
char buffer[]="texto";
int ret;
ret=write(1,buffer, strlen(buffer))
```

El valor de 'ret' siempre ser3 igual al valor de strlen(buffer)

Trieu-ne una:

Respostes

- ☐ Vertader
- ☒ Fals

La resposta correcta 3s 'Fals'.

Pregunta2

Correcte

Puntuaci3 1,00  
sobre 1,00

¿Qu3 valores podr3 tener 'ret' si sabemos que el canal 0 est3 vinculado a la consola y el usuario teclea el car3cter 1 y luego pulsa return?

```
int i;
ret=read(0,&i,1);
```

Trieu-ne una:

- ☐ 0, porque al pulsar return ya no quedan m3s bytes para leer
- ☐ -1, porque no se puede leer un car3cter ascii en un entero
- ☒ 1, porque hemos pedido un byte
- ☐ 4, porque estamos leyendo un entero y ocupa 4 bytes

La resposta correcta 3s: 1, porque hemos pedido un byte

Pregunta3

Correcte

Puntuaci3 1,00  
sobre 1,00

El c3digo de los device drivers es independiente de los dispositivos que gestionan

Trieu-ne una:

Respostes

- ☐ Vertader
- ☒ Fals

La resposta correcta 3s 'Fals'.

Pregunta**4**

Correcte

Puntuació 1,00  
sobre 1,00

Dado el siguiente código:

```
struct sigaction trat;  
trat.sa_handler = trat_int;  
sigemptyset(&trat.sa_mask);  
trat.sa_flags = 0;  
sigaction(SIGINT, &trat, NULL);  
read(0, &c, sizeof(char));
```

Indica que pasaría si mientras el proceso está bloqueado en el último read, y antes de haber leído ningún carácter, se recibe un signal SIGINT:

Trieu-ne una:

- ☐ El read retornará 0 porqué no se ha podido leer ningún carácter
- ☐ El proceso morirá porqué es la acción por defecto asociada al SIGINT
- ☒ El read retornará con error y la variable 'errno' valdrá EINTR
- ☐ El read reanudará la lectura una vez tratado el SIGINT

La resposta correcta és: El read retornará con error y la variable 'errno' valdrá EINTR

Pregunta**5**

Correcte

Puntuació 1,00  
sobre 1,00

Dada la siguiente declaración de variables:

```
int n;  
char num[8];
```

Indica cuál de las siguientes sentencias sería correcta para leer un entero en representación interna de la máquina desde la entrada estándar y almacenarlo en la variable 'n':

Trieu-ne una o més:

- ☐ read(0, num, sizeof(int)); n = atoi(num);
- ☐ read(0, num, sizeof(num)); n = atoi(num);
- ☒ read(0, &n, sizeof(int));
- ☐ read(0, n, sizeof(int));

La resposta correcta és: read(0, &n, sizeof(int));