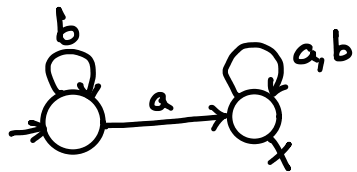
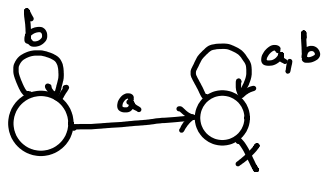


Buscamos un nodo que sea aceptador
que sea accesible desde el estado inicial

Ejemplo:



Podemos llegar desde el estado inicial a un estado aceptador



Al no haber estado inicial, no cumple la condición

Con un algoritmo BFS o DFS podemos crear el algoritmo que nos piden.

procedure BFS()

Queue $q = \{\text{estado inicial}\}$

while ($q \neq \emptyset$)

$u := q.\text{top}()$

$q.\text{pop}()$

if ($u.\text{estado_final}()$)

return true

for $\forall v \in \text{adyacente}(u)$

$q.\text{push}(v)$

return false

procedure DFS()

$\text{visitados} := \emptyset$

$\text{pila} = q_0$

while $!\text{pila.vacia}()$

$q = \text{pila.pop}()$

if $q \in F$

return true

if $q \notin \text{visitados}$

$\text{visitados.append}(q)$

for cada sucesor p de q

$\text{pila.push}(q)$

return false