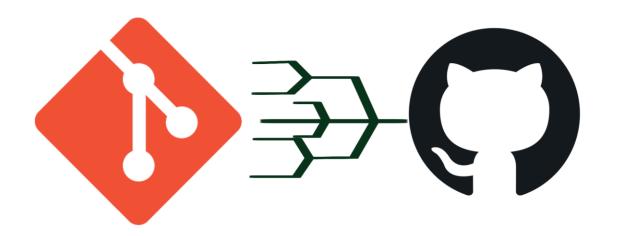


# Curso Básico de Git e Github Apostila Elaborada com Base nas Aulas

Git e Github para Iniciantes



# Curso de Git e Github

# Sumário

Seção 1: Entendendo o que é o Git e Github	3
Seção 2: Configurando o Git	3
Seção 3: Essencial do Git	3
Inicializando um repositório	3
Usando o editor do terminal	4
O ciclo de vida dos status de seus arquivos	4
Visualizando logs	5
Visualizando o diff	5
Desfazendo coisas	5
Seção 4: Repositórios Remotos	6
Criando e adicionando uma chave SSH	6
Ligando repositório local a um remoto	6
Enviando mudanças para um repositório remoto	7
Clonando repositórios remotos	7
Fazendo um fork de um projeto	7
Seção 5: Ramificação (Branch)	7
Criando um branch	8
Movendo e deltando branches	8
Entendendo o merge	9
Entendendo o rebase	10
Merge e rebase na prática	11
Seção 6: Extras	16
Criando o .gitignore	16
Git stash	17
Simplificação de comando	17
Versionamento com tags	17
Git revert	18
Apagando tags e branches remotos	18

## Seção 1: Entendendo o que é o Git e Github

Controle de versão: Sistema com a finalidade de gerenciar diferentes versões de um documento. É possível voltar para versões anteriores de um mesmo arquivo. Existem mais de um sistema além do git.

No caso do sistema git ele não verifica as diferenças do arquivo, ele tira snapshot dos estados do arquivo em diferentes versões.

O sistema de versionamento é responsável por "versionar" os arquivos do seu projeto, os outros sistemas trabalham com a diferença dos arquivos, enquanto o git trabalha com o estado dos arquivos.

Github: É o serviço de web compartilhado para projetos que utilizam o Git para versionamento. É um local na web que vai armazenar os projetos do git. O git é o sistema de controle de versão, enquanto o Github é apenas um local remoto para armazenamento.

## Seção 2: Configurando o Git

O git guarda as informações em três lugares: git config do sistema como um todo, git config do usuário e o git config do projeto específico.

Nome de usuário: git config --global user.name "nome"

Email: git config --global user.email "email"

Definir o editor: git config --global core.editor NomeDoEditor

Para saber o nome de usuário basta colocar *git config --global user.name*, de modo similar com os outros comando. Caso queira saber tudo basta: *git config --list* 

## Seção 3: Essencial do Git

## <u>Inicializando um repositório</u>

Usará o comando de criar pasta: mkdir

Exemplo: *mkdir git-course* 

Para fazer o repositório parte do ecossistema do git precisa usar o comando *git init* dentro da pasta em questão, a partir desse comando todas mudanças serão acompanhadas. Aparecerá uma pasta .git. Pode usar o comando *ls-la* e verá também. Dentro do diretório git verá que tem algumas pastas onde: temos config (guarda a configuração do respositório), HEAD (qual branche padrão), branches (branches existentes), description, hooks (gatilhos para fazer algumas ações).

## Usando o editor do terminal

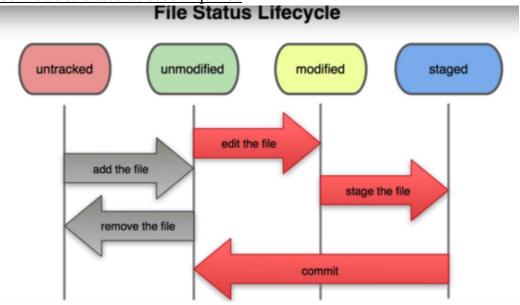
Pode usar um editor de texto separado, assim o terminal entra apenas na parte do git.

Para abrir um arquivo direto no terminal pode usar: vi NomeDoArquivo.md ou

usar vim NomeDoArquivo.md

Para inserir texto basta aperta a letra **i**, depois de escrever tudo aperta a tecla **esc** (sai do modo de inserção), : (indica que vai iniciar comando), w (indica que é para escrever e salvar) e q (indica sair), no fim aperta **enter**.

O ciclo de vida dos status de seus arquivos



Comando para reportar como está o repositório no momento: git status

Provavelmente não vai aparecer nada para "commitar," significa que não foi lançado para edição. Se houve alguma edição no arquivo, quando dar o comando *git status* vai aparecer o arquivo em untracked. Assim, precisa dar o comando *git add NomeDoArquivo*. Assim, o arquivo aparecerá na lista de commited, daí será criada uma versão. Caso tenha alguma modificação no arquivo, então precisa aplicar o comando *git add NomeDoArquivo* de novo para que as modificações sejam levadas para o commited. Finalmente, quando terminar tudo pode aplicar o comando *git commit -m "Add NomeDoArquivo*" para versionar/salvar as modificações, isso quer dizer que ele vai pegar tosos os arquivos do repositório e criará uma imagem dele (snapshot). É uma boa prática colocar algum comentário das modificações feitas. Pois através dos logs as pessoas conseguem se localizar melhor.

Vai reparar que ele vai criar um commit segundo o nome que você dará no branch atual e uma hash criada no momento do comando, que é o número que fica ao lado do comentário feito. O hash é uma identificação do versionamento, nunca será repetido. Depois dá um descritivo do que foi alterado.

## Visualizando logs

Quando você deseja ver o histórico dos arquivos criados e modificados é interessante conhecer: *git log*, ele mostra o autor e data das modificações.

git log --decorate, mostra informações de qual branch para qual branch.

Pode fazer filtragens de acordo com o autor: git log --author="nome"

git shortlog, mostra para gente, em ordem alfabética, quais foram os autores, quantos commits fizeram e quais foram. Se quiser ver apenas a quantidade de commit e nome, basta: git shortlog -sn.

git log --graph, mostra de forma gráfica o que aconteceu com o branch e as versões.

Com o git show hash (hash: é o número do commit), você consegue ver os detalhes das modificações do arquivo.

#### Visualizando o diff

Serve para ver as mudanças antes de enviar para o commit.

git diff, detalha as mudanças que houve no arquivo. É interessante fazer o diffl antes do commit como uma forma de inspeção.

Dentro do *git diff*, temos a opção do name only, para dizer apenas o nome do arquivo que foi modificado. O comando: *git diff --name-only*. Ele vai listar.

Quando for comitar um arquivo que já existiu pode usar o comando: git commit -am "comentário"

#### Desfazendo coisas

Resetar informações ou voltar no tempo. O comando *git checkout NomeDoArquivo*, ele retorna o arquivo para antes da última edição feita. Caso tenha levado essa mudança para o stage (lista do commited), pode aplicar o comando: *git reset HEAD NomeDoArquivo*.

Caso tenha dado um commit errado, pode voltar pelos comandos:

git reset --soft HASH, ele tira do commit e deixa no estágio de commit;

git reset --mixed HASH, ele tira do commit e deixa no estágio modified

git reset --hard HASH, ele vai ignorar a existência desse comit e deletar tudo que foi feito do commit.

Obs: precisa escolher a HASH que quer retornar.

## Seção 4: Repositórios Remotos

É uma nuvem onde vai ficar armazenado seus códigos, arquivos, etc.

## Criando e adicionando uma chave SSH

SSH é um protocolo que serve para autenticar um usuário remoto ao servidor. Existe uma chave privada e uma chave pública. O link detalha mais sobre o assunto:

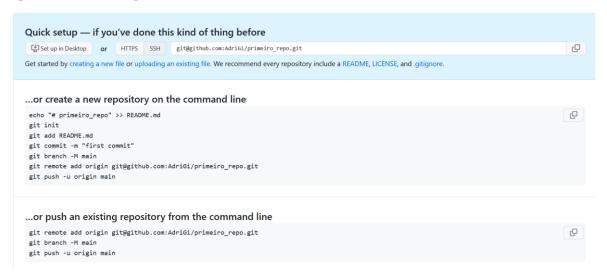
 $\underline{https://docs.github.com/en/authentication/connecting-to-github-with-ssh}$ 

No link mostra como criar e adicionar uma chave. A chave fica oculta, então precisa acessa via *cd* ~/.ssh/

Se der um comando *ls*, vai aparecer um arquivo *id\_rsa.pub*. Para pegar a chave basta dar o comando *cat id\_rsa.pub* ou *more id\_rsa.pub* ou abrir em algum editor de texto. Para passar a chave no Github, vai em settings, procura SSH and GPG Keys, clica em New SSH key.

## Ligando repositório local a um remoto

Pode ir até o seu repositório e lá dá uma lista dos passos que você precisa fazer para criar/ligar um repositório. Por exemplo:



O origin é apenas um nome, eu poderia mudar se quiser.

O comando: *git remote*, mostra o repositório existente e o comando *git remote -v* vai mostrar os endereços.

O comando *git push -u origin master* envia os arquivos que tem, os logs e as modificações. O *u* serve para não precisar repetir todo o comando depois, os próximos comandos mostra da onde sai e pra onde vai. Por exemplo vai sair do master (a pasta atual) e ir para o origin (a nuvem no git).

## Enviando mudanças para um repositório remoto

Para enviar as mudanças usar o comando: *git push origin master*, onde origin é o nome do repositório, como foi falado, pode ser qualquer um. E o branch é o máster.

## Clonando repositórios remotos

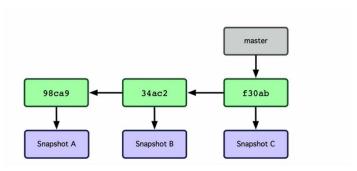
Clones de repositório é feito via comando *git clone link repositório (nome)*, onde em (nome) vcê pode dar qualquer nome. Útil quando está em uma máquina diferente e você deseja trabalhar no mesmo repositório.

## Fazendo um fork de um projeto

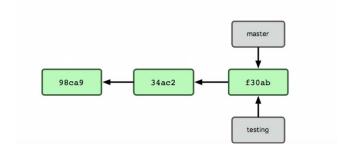
Fork pega um projeto que não é seu e faz uma cópia para você. É bom para fazer contribuições. Você faz o fork dentro da plataforma Github, a diferença dele para o clone, é que o clone você faz para arquivos que é seu e pode commitar, enquanto o fork você clona e deixa para o dono do projeto ver se pode commitar.

## Seção 5: Ramificação (Branch)

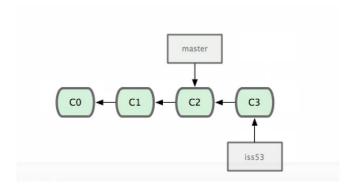
Branch é um ponteiro móvel que leva a um commit. Quando criamos um commit, cria uma HASH (conjunto de números e letras), cada HASH indica um snapshot daquele estado. Portanto o branch aponta para esse commit, assim o primeiro branch que temos se chama *master*. E o branch *master* segue o último commit dado.



É possível criar um novo branch que aponte para o mesmo commit:



Ou pode ter outro branch apontando para outro commit:



- O uso do branch serve para fazer alterações sem mudar o local principal (branch *master*);
- O branch é facilmente "desligável", ou seja, você pode apagar rapidamente;
- É possível que várias pessoas trabalhem em diferentes branchs, sem que um atrapalhe o outro;
- Por fim, evita conflitos, uma vez que cada um tem seu ambiente.

### Criando um branch

Para criar um branch, basta dar o comando:

git checkout -b NomeDoBranch

Para consultar quantos branchs tem, basta:

git branch (a saída mostra a quantidade de branch, onde o asterisco indica o branch que você está usando no momento)

## Movendo e deltando branches

Para mover de um branch para outro basta:

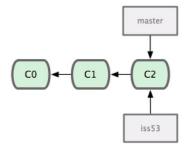
git checkout NomeDoBranch

Para deletar o branch, basta:

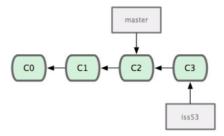
## Entendendo o merge

O merge é necessário para fazer a união do branch externo com o branch *master*. Exister duas formas de unir os branchs, sendo: merge e rebase.

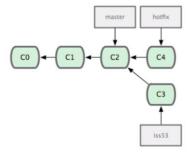
Ilustrando a situação inicial do arquivo:



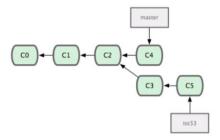
Onde temos o branch master e um branch externo iss53.



Na situação acima foi criado um novo commit (C3) com o branch externo (iss53). Repare que o master ainda continua apontando para o C2.

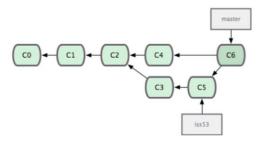


Na situação acima foi criado um novo commit a partir do branch master (C4).



Agora a situação mostra um commit(C5) criado a partir do branch iss53. Enquanto o branch *master* ficou com o último commit.

Para fazer o merge é necessário criar um novo commit (C6), como ilustrado na situação abaixo:

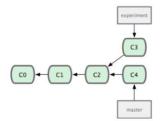


Nota-se que fecha um ciclo dos commit do branch externo e do *master*. Esse ciclo é chamado também de forma diamante, pois cria certas pontas.

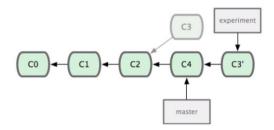


## Entendendo o rebase

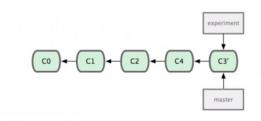
Com base no esquema inicial do merge (leia o item entendendo o merge), temos:

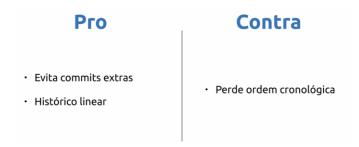


O rebase ele une as mudanças de forma linear, pega tudo que estava no branch separado e coloca no início da fila (fast forward):



Ao fim do processo você tem o branch externo e o branch master apontando para o mesmo commit.





Conselho: Tem que tomar cuidado com conflito de arquivos uma vez que ele altera a ordem cronológica, assim ocasionando diferença de histórico para outra pessoa que esteja mexendo no mesmo arquivo.

## Merge e rebase na prática

### **MERGE**

- Crie uma pasta, sem seguida entre na pasta e inicie o git;
- Cria um arquivo foo com o vim;
- Com o git add e faça o commit;

- Crie um branch test;
- Crie um arquivo bar, add e faça commit;
- Nota-se que quando dá o git log tem as duas mudanças feitas, mas quando olha pela ótica do branch máster aparece só o arquivo foo.

- Dentro do branch *master*, crie um arquivo fiz, add e faça o commit;
- Dê o git log e repare que as mudanças feitas no arquivo bar no branch test deve entrar entre o arquivo fiz e foo (de acordo com o histórico);

```
reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge 

(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ vim fizz
(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ git add fizz
(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ git commit -m "Add fizz"
[master bc26a88] Add fizz

1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 fizz
(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ git log
commit bc26a8887e989c594d08c165cac8a8c146df1177 (HEAD -> master)
Author: Adriano Giangiardi (juniorhenrique96@hotmail.com>
Date: Fri May 5 20:22:10 2023 -0300

Add fizz

commit c288a80f7c10ecfdb1ca0b63f8bafc597b3b2d2d
Author: Adriano Giangiardi (juniorhenrique96@hotmail.com>
Date: Fri May 5 20:10:03 2023 -0300

add foo
```

• Faça o merge do branch test com o *master*, veja as mudanças e salve;

```
☐ reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge
(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ git merge test
Merge made by the 'ort' strategy.
bar | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 108044 bar
(Python3) reidoclash@DESKTOP-49HEDTI:/mmt/c/Users/junio/Dropbox/curso_git/git-course/rebase-merge$ __
```

- Dê o git log e veja as mudanças, repare que houve a existência de um commit novo para adicionar o arquivo bar (add bar);
- Pode dar o comando git log –graph, e repare na estrutura de ciclo, apesar do histórico linear;

#### **REBASE**

- Crie um arquivo buz, add e faça o commit;
- Dê um log e veja;

- Crie um novo branch chamado rebase-branch;
- Crie um arquivo chamado bla, add e faça o commit;
- Veja o log, depois veja com o graph e perceberá que ainda estará linear;
- Caso dê um git log pelo branch master o arquivo do rebase-branch não vai aparecer no histórico;

No branch master crie um arquivo chamado sei la, add e faça o commit;

Dê o log, nota-se que entre o buzz e o seila deve ter o arquivo bla do branch do rebase;

- Com o comando git rebase NomeDoBranch;
- Dê um log ou log --graph, nota-se que continuará linear.

```
The not stailar commend is related (Photon Photon P
```

```
| Communication | Communicatio
```

Dica: Enquanto estiver adicionando novos commit e atualizando com outros branch use o rebase. Em caso de adição de novas informações é interessante usar o merge.

# Seção 6: Extras

## Criando o .gitignore

Comando usado quando tem arquivos incluído no repositório e você deseja que isso não seja compartilhado.

O uso é simples, primeiro você cria um arquivo usando algum editor e salva como .gitignore. O ponto serve para dizer que é um arquivo oculto. Dentro desse arquivo, você vai colocar as extensões ou o arquivo em específico que você deseja que não vá no commit. Por exemplo:

Repare que o arquivo\_qualquer.md não está aparecendo, pois dentro do .gitignore está especificado para ignorá-lo. Caso você queira ignorar um conjunto de extensões de arquivo, dentro do .gitignore, basta colocar \*.extensão, por exemplo: \*.py, \*.xlsx, \*.json, etc.

Alguns links interessantes que exploram esse comando:

https://github.com/github/gitignore (é uma lista de ignore)

https://git-scm.com/docs/gitignore (falando mais do comando)

## Git stash

Comando usado para guardar eventuais mudanças para depois fazer um commit. Pode ser usado, por exemplo, em situações que você precisa entra em outro branch, mas não terminou suas modificações e não deseja subir as modificações para não poluir o log. Basta dar o comando:

git stash - Ele vai guardar essa modificação, deixando em progresso (WIP).

Nesse momento é possível sair e fazer outra coisa. Quando quiser, volte e dê o comando:

git stash apply - Ele retorna com os arquivos que ainda faltam add e dar o commit.

Existe também o comando *git stash list* que mostra os stash que está sendo feito. Caso queira limpar isso, basta dar o comano: *git stash clear* 

## Simplificação de comando

Muitas vezes se torna exaustivo digitar todo o comando, por isso é possível simplificar algum comando, por exemplo:

- O comando git status, podemos pensar em apenas digitar git s;
- Para isso use o comando: git config --global alias.simplifcacao comando;
- Por exemplo: git config --global alias.s status

#### Versionamento com tags

Usado quando estamos trabalhando com bibliotecas ou sistemas muito grandes, estamos mexendo com o estado desses sistemas a cada commit dado. Então é interessante ter um marcador dessas versões, seja a cada 10 commit ou simplesmente assumir uma parte do projeto que tenha mudança suficiente para ser uma nova versão.

- Para criar uma tag, basta: git tag;
- Se quiser passar uma tag com anotação: git tag -a versão -m "anotação" (por exmeplo: git tag -a 1.0.0 -m "arquivo finalizado");
- Quando quiser subir a tag para o github: *git push origin master --tags*, repare que lá no github terá uma release nova, inclusive com o código da versão da tag lançada.

#### Git revert

Diferente do git reset, ele não apaga as modificações. É uma espécie de control z, é usado quando você não deseja apagar as modificações, pois nem tudo ali está errado. Mas ao mesmo tempo você não deseja corrigir no momento. O *git revert* é dado quando depois que você fez o commit, usando o comando:

git revert HASH (precisa buscar a hash do commit em questão)

Quando dar um *git log*, perceberá que o comando *git revert* cria um novo commit, e pode pegar a hash desse novo commit e ver as mudanças que ocorreram usando o comando *git show HASH*. Perceberá que ele retornou para o estado anterior à mudança, mas não apagou as mudanças que foram feitas, pois o commit "estragado" ainda estará lá (This reverts commit Hash).

## Apagando tags e branches remotos

Para deletar tag, pode usar o comando:

g tag -d NumeroDaTag – porém isso apaga apenas localmente.

Para apagar remotamente, usa o comando:

git push origin : NumeroDaTag

O mesmo vale para o branch:

git push origin :NomeDoBranch