

Manual de Usuario

Inicialmente, el juego de damas chinas nos muestra un menú principal con 4 opciones y un encabezado con la información del programador del juego.

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 B
PRIMER SEMESTRE 2021
Adriana Marie Gomez Davila
201504236
Primera practica Assembler

--> 1.- Crear Jugadores
--> 2.- Jugar
--> 3.- Salir
--> 4.- Crear reporte
```

Si se entra a la opción 1, pedirá ingresar el nombre de 2 jugadores

```
--> Ingrese nombre del jugador 1: J1
--> Ingrese nombre del jugador 2: J2_
```

Si se entra a la opción 2, creara una partida nueva donde mostrara en cada turno, el nombre del jugador de ese turno, las fichas que controla, su punteo y el tablero actual. También en cada turno se pregunta si desea continuar o no con la partida, para finalizarla.

```
--> Jugador: J1
--> Fichas: negras
--> Punteo: 0

  A B C D E F G H
1 n _ n _ n _ n _
2 _ n _ n _ n _ n
3 n _ n _ n _ n _
4 _ _ _ _ _ _ _
5 _ _ _ _ _ _ _
6 _ b _ b _ b _ b
7 b _ b _ b _ b _
8 _ b _ b _ b _ b

** DESEA CONTINUAR? SI[11]/NO[0] **
```

La forma correcta de ingresar una coordenada es: *fichaActual:fichaDestino* -> A3:B4

Las fichas de damas chinas solamente se mueven 1 casilla por turno en diagonal, de lo contrario, el juego mostrara un mensaje de error en las coordenadas. El tablero se actualiza automáticamente para el turno siguiente del jugador.

```
6 _ b _ b _ b _ b
7 b _ b _ b _ b _
8 _ b _ b _ b _ b

** DESEA CONTINUAR? SI[11]/NO[0] **1

Ingrese su jugada: A3:B4

--> Jugador: J2
--> Fichas: blancas
--> Punteo: 0

  A B C D E F G H
1 n _ n _ n _ n _
2 _ n _ n _ n _ n
3 _ _ n _ n _ n _
4 _ n _ _ _ _ _
5 _ _ _ _ _ _ _
6 _ b _ b _ b _ b
7 b _ b _ b _ b _
8 _ b _ b _ b _ b

** DESEA CONTINUAR? SI[11]/NO[0] **_
```

Para generar reportes, hay dos formas de hacerlo, la primera es ingresando a la opción 4 del menú principal y la segunda es escribiendo el comando *REP* en alguno de los turnos.

Al ingresar a la creación de reportes, pedirá ingresar el nombre con el que se desea crear el archivo del reporte.

```

** DESEA CONTINUAR? SI[1]/NO[0] **1

Ingrese su jugada: REP

Ingrese una ruta de archivo
Ejemplo: entrada.txt

```

El reporte se creara en archivo .html y se visualizara de la siguiente forma

Reporte del Juego

Jugadores Fichas Punteo
J1\$\$\$\$\$\$\$ Negras 0
J2\$\$\$\$\$\$\$ Blancas 0

Tablero actual del juego

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	n		n		n		n	
2		n		n		n		n
3	n		n		n		n	
4								
5								
6		b		b		b		b
7	b		b		b		b	
8		b		b		b		b