

DESCRIPCIÓ CASOS D'ÚS

Gestió Teclats

Cas d'ús: Create Keyboard

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona un *input* dels *Text* i *WordFrequencyLists* disponibles del sistema.
2. L'usuari selecciona un *algorisme* de les opcions disponibles del sistema.
3. L'usuari escriu el *nom* amb el qual desitja anomenar el nou teclat
4. El sistema crea el teclat amb l'*algorisme*, l'*input* i el *nom* escollit

Extensions/ Escenari alternatiu:

Nom-repetit: el nom escollit ja existeix (3)

1. Si el nom escollit ja és el nom d'un altre teclat, s'informa de l'error.

Nom buit: no hi ha caràcters al nom escollit (3)

1. El nom que s'ha escollit que tindrà el nou teclat està buit.

Cas d'ús: Modify Keyboard

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona mostrar el *teclat* que vol modificar, dels disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema mostra l'actual distribució del teclat.
3. L'usuari selecciona el mode d'edició.
4. L'usuari selecciona dues tecles.
5. El sistema actualitza la posició de les tecles seleccionades i mostra la vista actualitzada.

Cas d'ús: Evaluate Keyboard

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona el *teclat* que vol avaluar, i amb quin *input* vol que s'avalui, dels disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema mostra la nota d'usabilitat del teclat, que va de "A" a "D".

Cas d'ús: Consult Keyboard

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona el *teclat* que vol consultar, dels disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema mostra la configuració del *teclat* seleccionat.

Cas d'ús: Delete Keyboard

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona el *teclat* que vol eliminar dels disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema elimina el *teclat* seleccionat dels teclats que ofereix el sistema.

Gestió Alfabet

Cas d'ús: Create Alphabet

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari escriu el *nom* amb el qual desitja anomenar el nou *alfabet*.
2. L'usuari proporciona un fitxer o input per teclat.
3. El sistema afegeix l'alfabet amb el *nom* escollit al llistat d'alfabets existents.

Extensions/ Escenari alternatiu:

Nom-repetit: el nom escollit ja existeix (1)

1. Si el nom escollit ja és el nom d'un altre *alfabet*, s'informa de l'error.

Alfabet buit: no hi ha caràcters a l'alfabet (1)

1. No s'ha proporcionat cap caràcter a la llista de caràcters de l'*alfabet*.

Caràcter-duplicat: hi ha algun caràcter duplicat a l'input (2)

1. Si apareix algun caràcter duplicat a l'input de l'*alfabet*, s'informa de l'error.

Nom buit: no hi ha caràcters al nom escollit (2)

1. El nom que s'ha escollit que tindrà l'*alfabet* està buit.

Cas d'ús: Delete Alphabet

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona l'*alfabet* que vol eliminar dels disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema elimina l'*alfabet* seleccionat dels *alfabets* que ofereix el sistema.

Alfabet en ús: l'alfabet està sent utilitzat(4)

1. L'alfabet que s'ha seleccionat ja està sent utilitzat per una *TransitionMatrix*.

Gestió Texts

Cas d'ús: Create Text

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona l'*alfabet* que conté els caràcters que contindrà el *text*.
2. L'usuari escriu el *nom* amb el qual desitja anomenar el nou *text*.
3. L'usuari proporciona un fitxer o input per teclat.
4. El sistema afegeix una *TransitionMatrix* a la llista de *TransitionMatrixs* creada a partir del *text* proporcionat i l'*alfabet* seleccionat.

Extensions/ Escenari alternatiu:

Nom-repetit: el nom escollit ja existeix (2)

1. Si el nom escollit ja és el nom d'un altre *text*, s'informa de l'error.

Nom buit: no hi ha caràcters al nom escollit (2)

1. El nom que s'ha escollit que tindrà el *text* està buit.

Alfabet-incorreccte: l'*alfabet* escollit no conté tots els caràcters del *text* (3)

1. Si algun caràcter del *text* proporcionat per l'usuari no apareix a l'*alfabet* escollit, s'informa de l'error.

Alfabet buit: no hi ha caràcters al text (3)

1. No s'ha proporcionat cap caràcter a la llista de caràcters del *text*.

Gestió Llista de paraules amb freqüència

Cas d'ús: Create WordFrequencyList

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona l'*alfabet* que conté els caràcters que contindrà la *WordFrequencyList*.
2. L'usuari escriu el *nom* amb el qual desitja anomenar la nova *WordFrequencyList*.
3. L'usuari proporciona un fitxer o input per teclat.
4. El sistema afegeix una *TransitionMatrix* a la llista de *TransitionMatrixs* creada a partir de la *WordFrequencyList* proporcionada i l'*alfabet* escollit.

Extensions/ Escenari alternatiu:

Nom-repetit: el nom escollit ja existeix (2)

1. Si el nom escollit ja és el nom d'una altra *WordFrequencyList*, s'informa de l'error.

Nom buit: no hi ha caràcters al nom escollit (2)

1. El nom que s'ha escollit que tindrà la *WordFrequencyList* està buit.

Alfabet-incorreccte: l'*alfabet* escollit no conté tots els caràcters de la *WordFrequencyList* (3)

1. Si algun caràcter de la *WordFrequencyList* proporcionada per l'usuari no apareix a l'*alfabet* escollit, s'informa de l'error.

Input-incorreccte: l'*alfabet* escollit no conté tots els caràcters de la *WordFrequencyList* (3)

1. Si la llista de paraules proporcionada o la llista de freqüències proporcionada està buida, o el nombre d'elements de la llista de paraules i la llista de freqüències és diferent, o la llista de freqüències té caràcters que no són enters, s'informa de l'error.

Gestió Transitions

Cas d'ús: Delete Transition

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari selecciona la *TransitionMatrix* que vol eliminar de les disponibles que s'ofereixen.
2. El sistema elimina la *TransitionMatrix* seleccionada de les *TransitionMatrixs* que ofereix el sistema.

Sortida del sistema

Cas d'ús: Exit

Escenari principal d'èxit:

1. L'usuari escull que vol sortir del sistema.
2. El sistema es tanca.