REPRODUCTOR DE VIDEO

Código del proyecto

Contenido

MediaPlayer.java	2
MediaPlayerController.java	
MediaPlayer.fxml	
AcercaDe.fxml	
Style.css	

MediaPlayer.java

```
1 /**
   * Clase java usada para ejecutar la app
4 * Crea la ventana, cargando todos los componentes
 5 * a partir de la vista fxml que hemos creado y
   * preparado en el scene builder
 7
8
   * @author amartinez
9 */
10 package mediaplayer;
12 // Listado de imports
13 import javafx.application.Application;
14 import javafx.fxml.FXMLLoader;
15 import javafx.scene.Parent;
16 import javafx.scene.Scene;
17 import javafx.scene.input.MouseEvent;
18 import javafx.stage.Stage;
20 public class MediaPlayer extends Application {
21
22
       @Override
23
       public void start(Stage stage) throws Exception {
24
25
           // Creamos el parent root cargando los nodos desde el fxml
26
           Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("MediaPlayer.fxml"));
27
28
           * Creamos el objeto que nos dará el contenido de la ventana a partir de
29
           * los nodos pasados desde root
30
31
           */
32
           Scene scene = new Scene(root);
33
34
           // A la escena le añadimos los valores descriptivos que queremos
35
           stage.setTitle("Media Player hecho por Adrian");
           stage.setFullScreenExitHint("Presione ESC or Doble Click para salir de la pantalla completa");
36
37
38
           /**
           * Añadimos a la escena la capacidad de cambiar entre modo ventana y
39
40
            * modo pantalla completa al hacer doble click sobre el video
41
42
           scene.setOnMouseClicked((MouseEvent clicked) -> {
43
               if (clicked.getClickCount() == 2) {
44
                   if (!stage.isFullScreen()) {
45
                       stage.setFullScreen(true);
46
                   } else {
47
                       stage.setFullScreen(false);
48
49
               }
           });
50
51
52
53
            * Añadimos el contenido guardado en la escena a la ventana y la hacemos
54
            * visible
            */
55
           stage.setScene(scene);
56
57
           stage.show();
58
59
60
       public static void main(String[] args) {
61
62
63
           launch(args);
64
65
       }
66
67 }
```

MediaPlayerController.java

```
1 /**
 2 * Clase java usada para las funcionalidades de la app
 4 * Hace a nuestra app capaz de pausar, activar,
 5 * parar, acelerar, ralentizar, avanzar y retroceder
 7 * Además, también habilitamos la barra de progreso
 8 * del video y la de volumen. Por último también se crean
    * los keyevents para la funcionalidades
10 *
11 * @author amartinez
12 */
13 package mediaplayer;
15 // Listado de imports
16 import java.io.File;
17 import java.io.IOException;
18 import java.net.URL;
19 import java.util.Arrays;
20 import java.util.List;
21 import java.util.ResourceBundle;
22 import javafx.beans.Observable;
23 import javafx.beans.binding.Bindings;
24 import javafx.beans.property.DoubleProperty;
25 import javafx.beans.value.ObservableValue;
26 import javafx.event.ActionEvent;
27 import javafx.fxml.FXML;
28 import javafx.fxml.FXMLLoader;
29 import javafx.fxml.Initializable;
30 import javafx.scene.Parent;
31 import javafx.scene.Scene;
32 import javafx.scene.control.Slider;
33 import javafx.scene.input.KeyCode;
34 import javafx.scene.input.KeyEvent;
35 import javafx.scene.input.MouseEvent;
36 import javafx.scene.media.Media;
37 import javafx.scene.media.MediaPlayer;
38 import javafx.scene.media.MediaView;
39 import static javafx.scene.media.MediaPlayer.Status.PLAYING;
40 import javafx.stage.FileChooser;
41 import javafx.stage.Stage;
42 import javax.swing.JOptionPane;
44 public class MediaPlayerController implements Initializable {
45
46
       // Variable que almacena la ruta al video abierto
47
       @FXMI
48
       private String path;
49
51
        * Variable que almacena todas las extensiones de archivo válidas para
52
        * nuestra aplicación en un array
53
       @FXML
54
55
       private List<String> extensions;
56
57
       // Variable objeto, crea el mediaPlayer
58
       @FXMI
59
       private MediaPlayer mediaPlayer;
60
61
       // Variable objeto, crea el mediaView
62
       @FXML
```

```
63
        private MediaView mediaView;
 64
 65
        // Variable objeto, crea el slider de volumen
 66
 67
        private Slider volumeSlider;
 68
 69
        // Variable objeto, crea el slider de progreso de video
 70
 71
       private Slider progressBar;
 72
 73
 74
        * Método que usamos para añadir al boton de abrir archivo la capacidad de
 75
        * hacerlo.
 76
        * @param event
 77
 78
        */
 79
        @FXML
        private void OpenFileMethod(ActionEvent event) {
 80
 81
 82
            try {
                /**
 83
 84
                 * llenamos el array de strings con las extensiones permitidas en
 85
 86
                extensions = Arrays.asList("*.mp4", "*.3gp", "*.mkv", "*.MP4", "*.MKV", "*.3GP", "*.flv", "*.wmv");
 87
 88
 89
 90
                 * Creamos tanto el objeto filechooser para elegir archivo como el
                * objeto extension filter para añadir el filtro de extensiones que
 91
 92
                 * hemos concretado en el array anterior
93
                 */
94
                FileChooser fileChooser = new FileChooser();
 95
                FileChooser.ExtensionFilter filter = new FileChooser.ExtensionFilter("selecciona video", extensions);
 96
 97
                // Añadimos el filtro de extensiones al filechooser
                fileChooser.getExtensionFilters().add(filter);
98
99
                fileChooser.setTitle("Selecciona un video");
100
101
                * Abrimos la ventana para elegir archivo y este se guarda como
102
                * variable File
103
104
105
                * Posteriormente quardamos en un string la ruta del archivo elegido
106
                 * para ser usada en el objeto Media
107
108
                File file = fileChooser.showOpenDialog(null);
109
                path = file.toURI().toString();
110
111
                * Siempre y cuando se haya elegido un archivo, se realizará el
112
                * código contenido en el if
113
114
115
                if (path != null) {
116
                    /**
117
                    * Creamos el objeto Media gracias al path, luego lo usamos para
118
                    * crear el MediaPlayer y finalmente creamos la vista del video
119
120
                    Media media = new Media(path);
                    mediaPlayer = new MediaPlayer(media);
121
122
                    mediaView.setMediaPlayer(mediaPlayer);
123
124
                    /**
```

```
125
                     * Las lineas que tenemos a continuación sirven para definir las
                     * dimensiones del video cargado ajustandolo al mediaView
126
127
                    */
128
                    DoubleProperty widthProp = mediaView.fitWidthProperty();
129
                    DoubleProperty heightProp = mediaView.fitHeightProperty();
130
                    widthProp.bind(Bindings.selectDouble(mediaView.sceneProperty(), "width"));
131
                    heightProp.bind(Bindings.selectDouble(mediaView.sceneProperty(), "height"));
132
133
                    // Damos un valor inicial al slider del volumen del video
                    volumeSlider.setValue(mediaPlayer.getVolume() * 100);
134
135
136
                    /**
                     * Creamos el listener que pertimirá ajustar el volumen del
137
                     * video según donde coloquemos el punto del slider del volumen
138
139
140
                    volumeSlider.valueProperty().addListener((Observable observable) -> {
141
                       mediaPlayer.setVolume(volumeSlider.getValue() / 100);
142
143
144
                    // Damos un valor inicial a la barra de progreso del video
                    mediaPlayer.currentTimeProperty().addListener((ObservableValue<? extends javafx.util.Duration> observable,
145
   javafx.util.Duration oldValue, javafx.util.Duration newValue) -> {
146
                       progressBar.setValue(newValue.toSeconds());
147
                    });
148
149
                    * Creamos los listener que pertimirá ajustar el volumen del
150
151
                     * video según donde coloquemos el punto del slider del volumen
152
153
                    progressBar.setOnMousePressed((MouseEvent event1) -> {
154
                       mediaPlayer.seek(javafx.util.Duration.seconds(progressBar.getValue()));
155
156
                     progressBar.setOnMouseDragged((MouseEvent event1) -> {
157
                         {\tt mediaPlayer.seek(javafx.util.Duration.seconds(progressBar.getValue()));}
158
                     }):
159
                     mediaPlayer.setOnReady(() -> {
                         javafx.util.Duration total = media.getDuration();
160
                         progressBar.setMax(total.toSeconds());
161
                     });
162
163
                     // Por último, iniciamos la reproduccion del video al abrirlo
164
165
                     mediaPlayer.play();
                 }
166
167
             } catch (Exception e) {
168
169
170
        }
171
172
        @Override
173
        public void initialize(URL url, ResourceBundle rb) {
174
            // TODO
175
176
177
178
         * Método que usamos para añadir al boton de play & pause video la capacidad
179
         * de hacerlo.
180
         * @param event
181
         */
182
183
        @FXMI
184
        private void playVideo(ActionEvent event) {
185
            /**
186
```

```
187
             * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se comprueba
188
             * si el video está activo o pausado
189
190
             * Si está activo, se pausa y si está pausado se reactiva
             */
191
192
            try {
193
                if (mediaPlayer.getStatus() == PLAYING) {
194
                    mediaPlayer.pause();
195
                } else {
196
                    mediaPlayer.play();
197
                }
198
            } catch (Exception e) {
199
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
200
201
202
        }
203
204
205
        * Método que usamos para añadir al boton de stop video la capacidad de
        * hacerlo.
206
207
208
         * @param event
         */
209
210
        @FXML
211
        private void stopVideo(ActionEvent event) {
212
213
214
            * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se detiene el
            * video reseteandolo
215
            */
216
217
           try {
218
               mediaPlayer.stop();
219
           } catch (Exception e) {
220
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
221
           }
222
223
       }
224
225
        * Método que usamos para añadir al boton de avanzar video la capacidad de
226
227
        * hacerlo.
228
229
        * @param event
        */
230
231
        @FXML
232
        private void skip5(ActionEvent event) {
233
234
            \star Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se adelanta el
235
236
            * video 5 segundos
237
            */
238
           try {
               mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(5)));
239
240
           } catch (Exception e) {
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
241
242
243
244
       }
245
246
247
        * Método que usamos para añadir al boton de acelerar video la capacidad de
        * hacerlo.
248
```

```
249
250
        * @param event
251
       @FXML
252
253
       private void furtherSpeedUpVideo(ActionEvent event) {
254
255
256
            * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se acelera el
           * video
257
258
            */
259
           try {
260
              mediaPlayer.setRate(2);
261
           } catch (Exception e) {
262
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
263
264
265
       }
266
267
       /**
268
        * Método que usamos para añadir al boton de atrasar video la capacidad de
269
        * hacerlo.
270
271
        * @param event
272
        */
273
       @FXML
274
       private void back5(ActionEvent event) {
275
276
277
            * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se atrasa el
278
            * video 5 segundos
279
280
           try {
281
                \verb|mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(-5)));|
282
            } catch (Exception e) {
283
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
284
285
286
        }
287
288
289
        * Método que usamos para añadir al boton de ralentizar video la capacidad
290
        * de hacerlo.
291
292
        * @param event
293
        */
294
        @FXML
295
        private void furtherSlowDownVideo(ActionEvent event) {
296
297
298
            * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se ralentiza
299
            * el video
            */
300
301
            try {
302
               mediaPlayer.setRate(0.5);
303
            } catch (Exception e) {
304
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
305
306
307
        }
308
309
310
        * Método que usamos para añadir al boton de normalizar velocidad video la
```

```
311
        * capacidad de hacerlo.
312
313
        * @param event
314
        */
        @FXML
315
316
        private void normalSpeedVideo(ActionEvent event) {
317
318
319
            * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se resetea la
320
             * velocidad de reporducción del video
321
            */
322
            try {
323
               mediaPlayer.setRate(1);
324
            } catch (Exception e) {
325
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
326
327
328
       }
329
330
331
        * Método que usamos para abrir la ventana Acerca De al hacer click en el
        * menú de la app
332
333
        * @param event
334
335
        */
        @FXML
336
337
        private void openAcercaDe(ActionEvent event) {
338
339
                // Creamos el parent root cargando los nodos desde el fxml
340
                Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("AcercaDe.fxml"));
341
342
                * Creamos el objeto que nos dará el contenido de la ventana a
343
344
                 * partir de los nodos pasados desde root
345
346
                Scene scene = new Scene(root);
347
348
                // Creamos la ventana acerca de
349
                Stage acercade = new Stage();
350
351
352
                * Añadimos el contenido guardado en la escena a la ventana y la
                * hacemos visible
353
354
                */
355
                acercade.setScene(scene);
356
                acercade.show();
357
            } catch (IOException e) {
358
359
       }
360
361
        * Método que contiene todos los keylisteners de la app, haciendo posible la
362
363
        * ejecución de las funciones descritas anteriormente segun la combinación
        * de teclas pulsada.
364
365
        * @param ke
366
        */
367
        @FXML
368
369
        private void handleKeyPressed(KeyEvent ke) {
370
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.P) && ke.isControlDown()) {
371
372
                    if (mediaPlayer.getStatus() == PLAYING) {
373
374
                        mediaPlayer.pause();
```

```
375
                    } else {
376
                        mediaPlayer.play();
377
378
                } catch (Exception e) {
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
379
380
381
            }
382
383
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.S) && ke.isControlDown()) {
384
                    mediaPlayer.stop();
385
386
                } catch (Exception e) {
387
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
388
                }
389
            }
390
391
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.RIGHT) && ke.isControlDown()) {
392
                try {
393
                    mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(5)));
394
                } catch (Exception e) {
395
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
396
397
            }
398
399
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.LEFT) && ke.isControlDown()) {
400
401
                    mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(-5)));
492
                } catch (Exception e) {
403
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
404
405
            }
406
407
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.UP) && ke.isControlDown()) {
408
409
                    mediaPlayer.setRate(2);
410
                } catch (Exception e) {
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
411
412
413
414
415
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.DOWN) && ke.isControlDown()) {
416
417
                    mediaPlayer.setRate(0.5);
418
                } catch (Exception e) {
419
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
420
421
            }
422
423
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.N) && ke.isControlDown()) {
424
425
                    mediaPlayer.setRate(1);
426
                } catch (Exception e) {
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
427
428
429
            }
430
431
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.A) && ke.isControlDown()) {
432
433
                    Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("AcercaDe.fxml"));
434
                    Scene scene = new Scene(root);
435
436
                    Stage acercade = new Stage();
437
438
                     acercade.setScene(scene);
439
                     acercade.show();
449
                 } catch (IOException e) {
441
442
             }
443
444
        }
445
446 }
```

MediaPlayer.fxml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
3 <?import javafx.geometry.Insets?>
4 <?import javafx.scene.control.Button?>
 5 <?import javafx.scene.control.Menu?>
 6 <?import javafx.scene.control.MenuBar?>
 7 <?import javafx.scene.control.MenuItem?>
 8 <?import javafx.scene.control.Slider?>
9 <?import javafx.scene.effect.InnerShadow?>
10 <?import javafx.scene.lavout.BorderPane?>
11 <?import javafx.scene.layout.HBox?>
12 <?import javafx.scene.layout.StackPane?>
13 <?import javafx.scene.layout.VBox?>
14 <?import javafx.scene.media.MediaView?>
16 <BorderPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity"
   onKeyPressed="#handleKeyPressed" prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" stylesheets="@style.css"
   xmlns="http://javafx.com/javafx/17" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"
   fx:controller="mediaplayer.MediaPlayerController">
17
       <center>
18
           <StackPane fx:id="pane" prefHeight="300.0" prefWidth="609.0"
   BorderPane.alignment="CENTER">
19
               <children>
                   <MediaView fx:id="mediaView" fitHeight="300.0" fitWidth="600.0">
20
21
                       <effect>
                            <InnerShadow />
22
23
                        </effect>
24
                   </MediaView>
25
                   <VBox alignment="BOTTOM_CENTER" prefHeight="39.0" prefWidth="609.0">
26
                        <children>
                            <Slider fx:id="progressBar" prefHeight="0.0" prefWidth="600.0" />
27
                            <HBox alignment="BOTTOM_CENTER" opacity="0.8" prefHeight="39.0"</pre>
28
   prefWidth="576.0">
29
                                <children>
30
                                    <Button fx:id="openFile" alignment="BOTTOM_LEFT"
   mnemonicParsing="false" onAction="#OpenFileMethod" prefWidth="35.0">
31
                                        <HBox.margin>
32
                                            <Insets bottom="7.0" right="14.0" />
33
                                        </HBox.margin>
34
                                    </Button>
                                    <Button fx:id="playVideo" alignment="BOTTOM_LEFT"
35
   mnemonicParsing="false" onAction="#playVideo" prefWidth="35.0">
36
                                        <HBox.margin>
37
                                            <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
38
                                        </HBox.margin>
39
                                    </Button>
40
                                    <Button fx:id="stopVideo" alignment="BOTTOM_LEFT"
   mnemonicParsing="false" onAction="#stopVideo" prefWidth="35.0">
41
                                        <HBox.margin>
                                            <Insets bottom="7.0" right="14.0" />
42
```

```
43
                                         </HBox.margin>
44
                                     </Button>
45
                                     <Button fx:id="slowVideo" alignment="BOTTOM_LEFT"
   mnemonicParsing="false" onAction="#furtherSlowDownVideo" prefWidth="35.0">
46
                                         <HBox.margin>
                                             <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
47
48
                                         </HBox.margin>
49
                                     </Button>
50
                                     <Button fx:id="backVideo5" alignment="BOTTOM_LEFT"
   mnemonicParsing="false" onAction="#back5" prefWidth="35.0">
51
                                         <HBox.margin>
52
                                             <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
53
                                         </HBox.margin>
54
                                     </Button>
                            <Button fx:id="normalVideo" alignment="BOTTOM_LEFT"
55
   mnemonicParsing="false" onAction="#normalSpeedVideo" prefWidth="35.0">
56
                               <HBox.margin>
                                   <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
57
58
                                </HBox.margin>
59
                            </Button>
                                     <Button fx:id="forwardVideo5" alignment="BOTTOM_LEFT"
60
   mnemonicParsing="false" onAction="#skip5" prefWidth="35.0">
61
                                         <HBox.margin>
62
                                             <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
63
                                         </HBox.margin>
64
                                    </Button>
                                    <Button fx:id="fastVideo" alignment="BOTTOM_LEFT"
65
   mnemonicParsing="false" onAction="#furtherSpeedUpVideo" prefWidth="35.0">
66
                                        <HBox.margin>
67
                                             <Insets bottom="7.0" right="21.0" />
68
                                         </HBox.margin>
69
                                    </Button>
70
                                    <Slider fx:id="volumeSlider" stylesheets="@style.css">
71
                                         <HBox.margin>
                                             <Insets bottom="10.0" />
72
73
                                         </HBox.margin>
74
                                    </Slider>
75
                                </children>
                            </HBox>
76
77
                        </children>
78
                    </VBox>
79
                    <MenuBar prefHeight="0.0" prefWidth="600.0" StackPane.alignment="TOP_CENTER">
80
                        <menus>
81
                            <Menu mnemonicParsing="false" text="Ayuda">
82
                                <items>
83
                                    <MenuItem fx:id="menuAcercaDe" mnemonicParsing="false"</pre>
   onAction="#openAcercaDe" text="Acerca De" />
84
                                </items>
85
                            </Menu>
86
                        </menus>
87
                    </MenuBar>
88
               </children>
89
           </StackPane>
       </center>
91 </BorderPane>
```

AcercaDe.fxml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 3 <?import javafx.geometry.Insets?>
 4 <?import javafx.scene.control.Hyperlink?>
 5 <?import javafx.scene.control.Separator?>
 6 <?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
 7 <?import javafx.scene.layout.ColumnConstraints?>
 8 <?import javafx.scene.layout.GridPane?>
 9 <?import javafx.scene.layout.RowConstraints?>
10 <?import javafx.scene.text.Font?>
11 <?import javafx.scene.text.Text?>
12
13 <BorderPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity"
   onKeyPressed="#handleKeyPressed" prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" stylesheets="@style.css"
   xmlns="http://javafx.com/javafx/17" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"
   fx:controller="mediaplayer.MediaPlayerController">
14
      <ton>
15
         <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Acerca De" underline="true"</pre>
   BorderPane.alignment="CENTER">
            <font>
16
               <Font name="Arial Black" size="36.0" />
17
18
            </font>
19
            <BorderPane.margin>
               <Insets top="20.0" />
20
21
            </BorderPane.margin>
22
         </Text>
23
      </top>
24
      <bottom>
         <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="(c) Copyright amartinez Junio, 2022.
25
   Todos los derechos reservados" textAlignment="CENTER" BorderPane.alignment="CENTER">
26
            <BorderPane.margin>
27
               <Insets bottom="10.0" />
28
            </BorderPane.margin>
29
            <font>
               <Font name="Arial Black" size="12.0" />
30
31
            </font>
32
         </Text>
33
      </hottom>
34
      <center>
         <GridPane BorderPane.alignment="CENTER">
35
           <columnConstraints>
36
             <ColumnConstraints hgrow="SOMETIMES" minWidth="10.0" prefWidth="100.0" />
37
38
           </columnConstraints>
39
           <rowConstraints>
40
             <RowConstraints maxHeight="99.0" minHeight="0.0" prefHeight="0.0" vgrow="SOMETIMES" />
             <RowConstraints maxHeight="274.0" minHeight="10.0" prefHeight="274.0" vgrow="SOMETIMES"</pre>
41
42
             <RowConstraints maxHeight="61.0" minHeight="0.0" prefHeight="0.0" vgrow="SOMETIMES" />
43
           </re>
44
            <children>
45
               <GridPane GridPane.rowIndex="1">
46
                 <columnConstraints>
                    <ColumnConstraints hgrow="SOMETIMES" minWidth="10.0" prefWidth="100.0" />
47
48
                 </columnConstraints>
49
                 <rowConstraints>
                   <RowConstraints maxHeight="62.0" minHeight="10.0" prefHeight="62.0"</pre>
50
   vgrow="SOMETIMES" />
                    <RowConstraints maxHeight="68.0" minHeight="0.0" prefHeight="23.0"</pre>
51
   vgrow="SOMETIMES" />
```

```
<RowConstraints maxHeight="73.0" minHeight="0.0" prefHeight="23.0"</pre>
 52
    vgrow="SOMETIMES"
                      />
 53
                       <RowConstraints maxHeight="148.0" minHeight="10.0" prefHeight="124.0"</pre>
    vgrow="SOMETIMES"
 54
                       <RowConstraints maxHeight="115.0" minHeight="10.0" prefHeight="42.0"</pre>
    vgrow="SOMETIMES" />
 55
                   </rowConstraints>
 56
                    <children>
 57
                       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Reproductor de video hecho
    por Adrián Martínez Medina">
 58
                          <font>
 59
                             <Font name="Arial Black" size="14.0" />
 60
                          </font>
 61
                          <GridPane.margin>
 62
                             <Insets left="20.0" />
 63
                          </GridPane.margin>
 64
 65
                       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Versión: 1.0"
    wrappingWidth="108.0" GridPane.rowIndex="1">
                          <font>
 66
                             <Font name="Arial Black" size="14.0" />
 67
 68
                          </font>
 69
                          <GridPane.margin>
 70
                             <Insets left="20.0" />
 71
                          </GridPane.margin>
 72
                       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Build: 20220318-001"</pre>
 73
    wrappingWidth="204.599609375" GridPane.rowIndex="2">
 74
                          <font>
 75
                             <Font name="Arial Black" size="14.0" />
 76
                          </font>
 77
                          <GridPane.margin>
                             <Insets left="20.0" />
 78
79
                          </GridPane.margin>
80
                       </Text>
                       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Toda la documentación junto
 81
    al proyecto está disponible en un repositorio de Github con acceso gratuito, para acceder haz
    click en el siguiente link: "wrappingWidth="482.0" y="1.0" GridPane.rowIndex="3">
 82
                          <font>
 83
                             <Font name="Arial Black" size="14.0" />
 84
                          </font>
                          <GridPane.margin>
 85
 86
                             <Insets left="20.0" />
 87
                          </GridPane.margin>
 88
                       </Text>
 89
                       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Esta aplicación ha sido
    desarrollada con JavaFX:" y="1.0" GridPane.rowIndex="4">
 90
                          <font>
                             <Font name="Arial Black" size="14.0" />
 91
 92
                          </font>
93
                          <GridPane.margin>
                             <Insets left="20.0" />
94
95
                          </GridPane.margin>
 96
                       </Text>
                       <Hyperlink prefHeight="28.0" prefWidth="316.0"</pre>
 97
    text="https://qithub.com/AdriMartinezMedina/TFG_MediaPlayer"    GridPane.rowIndex="3"
    GridPane.valignment="BOTTOM">
 98
                          <GridPane.margin>
99
                             <Insets bottom="28.0" left="250.0" />
100
                          </GridPane.margin>
                       </Hyperlink>
101
```

```
<Hyperlink layoutX="20.0" layoutY="209.0" prefHeight="23.0" prefWidth="104.0"</pre>
102
    text="https://openjfx.io/" GridPane.halignment="RIGHT" GridPane.rowIndex="4">
103
                         <GridPane.margin>
                             <Insets right="100.0" />
104
105
                         </GridPane.margin>
106
                      </Hyperlink>
107
                   </children>
108
                </GridPane>
109
                <Separator prefWidth="200.0" GridPane.rowIndex="2" />
110
                <Separator layoutX="10.0" layoutY="268.0" prefWidth="200.0" />
111
             </children>
112
          </GridPane>
113
      </center>
114 </BorderPane>
```

Style.css

```
1 #pane {
 2
       -fx-background-color: black;
 3 }
 4
 5 #openFile {
       -fx-background-image: url("../images/of.png");
 6
 7
       -fx-background-size: 20 20;
 8
       -fx-background-repeat: no-repeat;
 9
       -fx-background-position: center;
10 }
11
12 #playVideo {
       -fx-background-image: url("../images/playpause.png");
13
       -fx-background-size: 20 20;
14
15
       -fx-background-repeat: no-repeat;
16
       -fx-background-position: center;
17 }
18
19 #stopVideo {
20
       -fx-background-image: url("../images/nogo.png");
21
       -fx-background-size: 20 20;
22
       -fx-background-repeat: no-repeat;
23
       -fx-background-position: center;
24 }
25
```

```
26 #slowVideo {
       -fx-background-image: url("../images/goback.png");
27
      -fx-background-size: 20 20;
28
       -fx-background-repeat: no-repeat;
29
       -fx-background-position: center;
30
31 }
32
33 #fastVideo {
       -fx-background-image: url("../images/goforward.png");
34
       -fx-background-size: 20 20;
35
       -fx-background-repeat: no-repeat;
36
37
       -fx-background-position: center;
38 }
39
40 #normalVideo {
       -fx-background-image: url("../images/go.png");
41
       -fx-background-size: 20 20;
42
       -fx-background-repeat: no-repeat;
43
       -fx-background-position: center;
44
45 }
46
47 #backVideo5 {
       -fx-background-image: url("../images/b5.png");
48
       -fx-background-size: 20 20;
49
50
      -fx-background-repeat: no-repeat;
       -fx-background-position: center;
51
52 }
53
54 #forwardVideo5 {
       -fx-background-image: url("../images/f5.png");
55
       -fx-background-size: 20 20;
56
57
       -fx-background-repeat: no-repeat;
       -fx-background-position: center;
58
59 }
```