REPRODUCTOR DE VIDEO

Código del proyecto

Contenido

MediaPlayer.java	2
MediaPlayerController.java	
MediaPlayer.fxml	
AcercaDe.fxml	
Style.css	
Style.css	IC

MediaPlayer.java

```
* Clase java usada para ejecutar la app
    * Crea la ventana, cargando todos los componentes
    * a partir de la vista fxml que hemos creado y
    * preparado en el scene builder
 8 * @author amartinez
10 package mediaplayer;
12 // Listado de imports
import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.image.Image;
import javafx.scene.input.MouseEvent;
19 import javafx.stage.Stage;
21 public class MediaPlayer extends Application {
        @Override
        public void start(Stage stage) throws Exception {
             // Creamos el parent root cargando los nodos desde el fxml
             Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("MediaPlayer.fxml"));
              * Creamos el objeto que nos dará el contenido de la ventana a partir de
              * los nodos pasados desde root
             Scene scene = new Scene(root);
             // A la escena le añadimos los valores descriptivos que queremos
             stage.setTitle("Media Player hecho por Adrian");
             stage.setFullScreenExitHint("Presione ESC or Doble Click para salir de la pantalla completa");
             // Añadimos a la ventana nuestro icono personalizado
             stage.getIcons().add(new Image("images/icon.png"));
             * Añadimos a la escena la capacidad de cambiar entre modo ventana y
              \star modo pantalla completa al hacer doble click sobre el video
            scene.setOnMouseClicked((MouseEvent clicked) -> {
  if (clicked.getClickCount() == 2) {
    if (!stage.isFullScreen()) {
        stage.setFullScreen(true);
}
                      } else {
                           stage.setFullScreen(false);
                      }
            });
              * Añadimos el contenido guardado en la escena a la ventana y la hacemos
             * visible
             stage.setScene(scene);
stage.show();
        public static void main(String[] args) {
             launch(args);
        }
71 }
```

MediaPlayerController.java

```
* Clase java usada para las funcionalidades de la app
  4 * Hace a nuestra app capaz de pausar, activar,
       * parar, acelerar, ralentizar, avanzar y retroceder
       * Además, también habilitamos la barra de progreso
       * del video y la de volumen. Por último también se crean
       * los keyevents para la funcionalidades
 10 *
 11 * @author amartinez
 13 package mediaplayer;
 15 // Listado de imports
 16 import java.io.File;
 17 import java.io.IOException;
 18 import java.net.URL;
19 import java.util.Arrays;
 20 import java.util.List;
21 import java.util.ResourceBundle;
 22 import javafx.animation.FadeTransition;
23 import javafx.beans.Observable;
24 import javafx.beans.binding.Bindings;
25 import javafx.beans.property.DoubleProperty;
26 import javafx.beans.value.ObservableValue;
26 import javafx.beans.property.bounteroperty,
26 import javafx.event.ActionEvent;
28 import javafx.fxml.FXML;
29 import javafx.fxml.FXMLLoader;
30 import javafx.fxml.FXMLLoader;
31 import javafx.scene.Parent;
32 import javafx.scene.Scene;
33 import javafx.scene.control.Button;
34 import javafx.scene.control.Button;
35 import javafx.scene.control.MenuBar;
36 import javafx.scene.image.Image;
37 import javafx.scene.input.KeyCode;
38 import javafx.scene.input.KeyEvent;
39 import javafx.scene.input.MouseEvent;
40 import javafx.scene.media.Media;
41 import javafx.scene.media.MediaPlayer;
42 import javafx.scene.media.MediaPlayer;
43 import static javafx.scene.media.MediaPlayer.Status.PLAYING;
44 import javafx.stage.FileChooser;
45 import javafx.stage.Stage;
46 import javafx.util.Duration;
47 import javafx.util.Duration;
 46 import javafx.util.Duration;
47 import javax.swing.JOptionPane;
 49 public class MediaPlayerController implements Initializable {
             // Variable que almacena la ruta al video abierto
             private String path;
              * Variable que almacena todas las extensiones de archivo válidas para
               * nuestra aplicación en un array
             private List<String> extensions;
             // Variable objeto, crea el mediaPlayer
             // Variable objeto, crea el mediaView
             private MediaView mediaView;
             // Variable objeto, crea el slider de volumen
             private Slider volumeSlider;
             // Variable objeto, crea el slider de progreso de video
             private Slider progressBar;
             // Botones de la aplicación
```

```
// Menu bar de la apliación
         // Booleana que usaremos para mostrar y ocultar los botones
         private boolean visible = true;
          * Método que usamos para añadir al boton de abrir archivo la capacidad de
          * @param event
        */
@FXML
             try {
    /**
                    * llenamos el array de strings con las extensiones permitidas en
                   extensions = Arrays.asList("*.mp4", "*.3gp", "*.mkv", "*.MP4", "*.MKV", "*.3GP", "*.flv", "*.wmv");
106
                    * Creamos tanto el objeto filechooser para elegir archivo como el
                    * objeto extension filter para añadir el filtro de extensiones que
                    * hemos concretado en el array anterior
                  FileChooser fileChooser = new FileChooser();
FileChooser.ExtensionFilter filter = new FileChooser.ExtensionFilter("selecciona video", extensions);
                  // Añadimos el filtro de extensiones al filechooser
fileChooser.getExtensionFilters().add(filter);
fileChooser.setTitle("Selecciona un video");
                   * Abrimos la ventana para elegir archivo y este se guarda como
                    * variable File
                   \star Posteriormente guardamos en un string la ruta del archivo elegido
                   * para ser usada en el objeto Media
                  File file = fileChooser.showOpenDialog(null);
path = file.toURI().toString();
                    * Siempre y cuando se haya elegido un archivo, se realizará el
                    * código contenido en el if
132
                    */
                   if (path != null) {
    /**
                        * Creamos el objeto Media gracias al path, luego lo usamos para
                         * crear el MediaPlayer y finalmente creamos la vista del video
                       Media media = new Media(path);
mediaPlayer = new MediaPlayer(media);
mediaView.setMediaPlayer(mediaPlayer);
                         * Las lineas que tenemos a continuación sirven para definir las
                         * dimensiones del video cargado ajustandolo al mediaView
                       * damensioned
*/
DoubleProperty widthProp = mediaView.fitWidthProperty();
DoubleProperty heightProp = mediaView.fitHeightProperty();
widthProp.bind(Bindings.selectDouble(mediaView.sceneProperty(), "width"));
heightProp.bind(Bindings.selectDouble(mediaView.sceneProperty(), "height"));
148
                        // Damos un valor inicial al slider del volumen del video
                               eSlider.setValue(mediaPlayer.getVolume() * 100);
                         \ensuremath{\star} video según donde coloquemos el punto del slider del volumen
```

```
umeSlider.valueProperty().addListener((Observable obse
mediaPlayer.setVolume(volumeSlider.getValue() / 100);
                        });
                        // Damos un valor inicial a la barra de progreso del video
   mediaPlayer.currentTimeProperty().addListener((ObservableValue<? extends javafx.util.Duration> observable, javafx.util.Duration newValue) -> {
    progressBar.setValue(newValue.toSeconds());
                         * Creamos los listener que pertimirá ajustar el volumen del
                         * video según donde coloquemos el punto del slider del volumen
                        progressBar.setOnMousePressed((MouseEvent event1) -> {
    mediaPlayer.seek(javafx.util.Duration.seconds(progressBar.getValue()));
                            gressBar.setOnMouseDragged((MouseEvent event1) -> {
  mediaPlayer.seek(javafx.util.Duration.seconds(progressBar.getValue()));
                                    er.setOnReady(() -> {
                             javafx.util.Duration total = media.get[
progressBar.setMax(total.toSeconds());
                                                               = media.getDuration();
                        // Por último, iniciamos la reproduccion del video al abrirlo
                          ediaPlayer.play();
              } catch (Exception e) {
         @Override
public void initialize(URL url, ResourceBundle rb) {
         * Método que usamos para añadir al boton de play & pause video la capacidad
196
          * de hacerlo.
          * @param event
         */
@FXMI
         private void playVideo(ActionEvent event) {
              * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se comprueba
                   if (mediaPlayer.getStatus() == PLAYING) {
    mediaPlayer.pause();
                   } else {
    mediaPlayer.play();
              } catch (Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
         * Método que usamos para añadir al boton de stop video la capacidad de
          * @param event
        */
@FXMI
         private void stopVideo(ActionEvent event) {
               * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se detiene el
              trv
```

```
mediaPlayer.stop();
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
* Método que usamos para añadir al boton de avanzar video la capacidad de
* hacerlo.
@FXML
private void skip5(ActionEvent event) {
    * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se adelanta el
     * video 5 segundos
    try {
          ediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(5)));
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
* Método que usamos para añadir al boton de acelerar video la capacidad de
*/
@FXML
private void furtherSpeedUpVideo(ActionEvent event) {
     * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se acelera el
    try {
    mediaPlayer.setRate(2);
} catch (Exception e) {
            ionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
* Método que usamos para añadir al boton de atrasar video la capacidad de
 * @param event
*/
@FXML
private void back5(ActionEvent event) {
    * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se atrasa el
    * video 5 segundos
    try {
                 /er.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(-5)));
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
 * Método que usamos para añadir al boton de ralentizar video la capacidad
 * @param event
@FXMI
private void furtherSlowDownVideo(ActionEvent event) {
```

```
* Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se ralentiza
            try {
                   diaPlayer.setRate(0.5);
            } catch (Exception e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
        * Método que usamos para añadir al boton de normalizar velocidad video la
         * capacidad de hacerlo.
         * @param event
        */
@FXML
        private void normalSpeedVideo(ActionEvent event) {
             * Siempre y cuando se haya elegido previamente un video, se resetea la
             * velocidad de reporducción del video
340
            try {
                 mediaPlayer.setRate(1);
            } catch (Exception e) {
342
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
346
        * Método que usamos para abrir la ventana Acerca De al hacer click en el
         * @param event
       */
@FXML
        private void openAcercaDe(ActionEvent event) {
            try {
                // Creamos el parent root cargando los nodos desde el fxml
Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("AcercaDe.fxml"));
                 * Creamos el objeto que nos dará el contenido de la ventana a
                 * partir de los nodos pasados desde root
                Scene scene = new Scene(root);
                // Creamos la ventana acerca de
                Stage acercade = new Stage();
                // Añadimos a la ventana nuestro icono personalizado
                acercade.getIcons().add(new Image("images/icon.png"));
                 * Añadimos el contenido guardado en la escena a la ventana y la
                 * hacemos visible
                acercade.setScene(scene);
acercade.show();
            } catch (IOException e) {
        \boldsymbol{\star} Método que usamos para mostrar y ocultar todos los controles con el fin
        * de que el video sea perfectamente visible sin molestias a gusto del
         * usuario
         * @param event
       */
@FXMI
        private void hideShowControls(ActionEvent event) {
```

```
394
                                                                                     e invisibles posteriormente a los controles de nuestra
                                                                              * aplicación cambiando su visibilidad
                                                                     FadeTransition fadeTransitionVisibility = new FadeTransition(Duration.millis(200), setVisibilityButtons);
FadeTransition fadeTransitionOpenFile = new FadeTransition(Duration.millis(200), openFile);
FadeTransition fadeTransitionPlayVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), playVideo);
FadeTransition fadeTransitionStopVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), stopVideo);
FadeTransition fadeTransitionSlowVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), slowVideo);
FadeTransition fadeTransitionBackVideo5 = new FadeTransition(Duration.millis(200), slowVideo5);
FadeTransition fadeTransitionNormalVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), normalVideo);
FadeTransition fadeTransitionForwardVideo5 = new FadeTransition(Duration.millis(200), forwardVideo5);
FadeTransition fadeTransitionFastVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), fastVideo);
FadeTransition fadeTransitionVolumeSlider = new FadeTransition(Duration.millis(200), progressBar);
FadeTransition fadeTransitionProgressBar = new FadeTransition(Duration.millis(200), menuBar);
 100
492
404
                                                                         if (visible) {
                                                                                        // Ponemos la visibilidad de los controles fadeTransitionVisibility.setToValue(0.2); fadeTransitionOpenFile.setToValue(0); fadeTransitionPlayVideo.setToValue(0); fadeTransitionStopVideo.setToValue(0); fadeTransitionSlowVideo.setToValue(0); fadeTransitionBackVideo5.setToValue(0); fadeTransitionForwardVideo5.setToValue(0); fadeTransitionForwardVideo5.setToValue(0); fadeTransitionFastVideo.setToValue(0); fadeTransitionFastVideo.setToValue(0); fadeTransitionProgressBar.setToValue(0); fadeTransitionProgressBar.setToValue(0); fadeTransitionMenuBar.setToValue(0);
                                                                                            // Ponemos la visibilidad de los controles a 0
421
                                                                                        // Ejecutamos la transicion
fadeTransitionVisibility.play();
fadeTransitionOpenFile.play();
fadeTransitionPlayVideo.play();
fadeTransitionStopVideo.play();
fadeTransitionSlowVideo.play();
fadeTransitionBackVideo5.play();
fadeTransitionNormalVideo.play();
fadeTransitionForwardVideo5.play();
fadeTransitionForwardVideo5.play();
fadeTransitionProgressBar.play();
fadeTransitionProgressBar.play();
fadeTransitionMenuBar.play();
                                                                                           // Ejecutamos la transicion
  34
                                                                                                                                                                                                                      5.play();
440
                                                                                              * al completarse la última transición cambiamos el
                                                                                                        valor de la booleana visible para que al volver
                                                                                              * a hacer clic se lleve a cabo el efecto contrario
* a hacer clic se lleve a cabo el efecto contrario
                                                                                           fadeTransitionMenuBar.setOnFinished(e -> {
   visible = false;
445
446
447
                                                                        }
if (!visible) {
                                                                                           // Ponemos la visibilidad de los controles a 1
                                                                                          // Ponemos la visibilidad de los controles fadeTransitionVisibility.setToValue(1); fadeTransitionOpenFile.setToValue(1); fadeTransitionPlayVideo.setToValue(1); fadeTransitionStopVideo.setToValue(1); fadeTransitionSlowVideo.setToValue(1); fadeTransitionBackVideo5.setToValue(1); fadeTransitionNormalVideo.setToValue(1); fadeTransitionForwardVideo5.setToValue(1); fadeTransitionFastVideo.setToValue(1); fadeTransitionForwardVideo5.setToValue(1); fadeTransitionPorgessBar.setToValue(1); fadeTransitionPorgessBar.setToValue(1); fadeTransitionMenuBar.setToValue(1);
454
463
                                                                                            // Ejecutamos la transicion
                                                                                          // Ejecutamos la transicion
fadeTransitionVisibility.play();
fadeTransitionOpenFile.play();
fadeTransitionPlayVideo.play();
fadeTransitionStopVideo.play();
fadeTransitionSlowVideo.play();
fadeTransitionBackVideo5.play();
fadeTransitionNormalVideo.play();
fadeTransitionForwardVideo5.play();
fadeTransitionForwardVideo5.play();
fadeTransitionVolumeSlider.play();
fadeTransitionProgressBar.play();
fadeTransitionMenuBar.play();
468
469
471
474
```

```
* al completarse la última transición cambiamos el
479
                      * valor de la booleana visible para que al volver
                      * a hacer clic se lleve a cabo el efecto contrario
                         eTransitionMenuBar.setOnFinished(e -> {
    visible = true;
484
                     });
486
            } catch (Exception e) {
         * Método que contiene todos los keylisteners de la app, haciendo posible la
494
         * ejecución de las funciones descritas anteriormente segun la combinación
495
          de teclas pulsada.
496
         * @param ke
        private void handleKeyPressed(KeyEvent ke) {
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.P) && ke.isControlDown()) {
                try {
   if (mediaPlayer.getStatus() == PLAYING) {
     mediaPlayer.pause();
504
                     } else {
   mediaPlayer.play();
                } catch (Exception e) {
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.S) && ke.isControlDown()) {
                mediaPlayer.stop();
} catch (Exception e) {
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.RIGHT) && ke.isControlDown()) {
                 try {
    mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(5)));
524
                 } catch (Exception e) {
                          onPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.LEFT) && ke.isControlDown()) {
                try {
    mediaPlayer.seek(mediaPlayer.getCurrentTime().add(javafx.util.Duration.seconds(-5)));
} catch (Exception e) {
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
534
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.UP) && ke.isControlDown()) {
                 try {
                       diaPlayer.setRate(2);
540
                 } catch (Exception e) {
                       OptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
542
                 }
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.DOWN) && ke.isControlDown()) {
                       ediaPlayer.setRate(0.5);
                } catch (Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
            if (ke.getCode().equals(KeyCode.N) && ke.isControlDown()) {
                try {
    mediaPlayer.setRate(1);
                } catch (Exception e) {
                       OptionPane.showMessageDialog(null, "Elige un video primero");
```

```
if (ke.getCode().equals(KeyCode.A) && ke.isControlDown()) {
                                                                                     arent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("AcercaDe.fxml"));
                                                                                Scene scene = new Scene(root);
Stage acercade = new Stage();
                                                                                acercade.setTitle("Media Player hecho por Adrian");
                                                                                acercade.getIcons().add(new Image("images/icon.png"));
                                                                                acercade.setScene(scene);
acercade.show();
                                                               } catch (IOException e) {
                                             if (ke.getCode().equals(KeyCode.H) && ke.isControlDown()) {
                                                                              FadeTransition fadeTransitionVisibility = new FadeTransition(Duration.millis(200), setVisibilityButtons);
FadeTransition fadeTransitionOpenFile = new FadeTransition(Duration.millis(200), openFile);
FadeTransition fadeTransitionPlayVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), playVideo);
FadeTransition fadeTransitionStopVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), stopVideo);
FadeTransition fadeTransitionSlowVideo = new FadeTransition(Duration.millis(200), slowVideo);
FadeTransition fadeTransitionBackVideo5 = new FadeTransition(Duration.millis(200), backVideo5);
FadeTransition fadeTransitionForwardVideo5 = new FadeTransition(Duration.millis(200), normalVideo);
FadeTransition fadeTransitionForwardVideo5 = new FadeTransition(Duration.millis(200), fastVideo);
FadeTransition fadeTransitionVolumeSlider = new FadeTransition(Duration.millis(200), volumeSlider);
FadeTransition fadeTransitionProgressBar = new FadeTransition(Duration.millis(200), menuBar);
584
                                                                                if (visible) {
                                                                                              (visible) {
    fadeTransitionVisibility.setToValue(0.2);
    fadeTransitionOpenFile.setToValue(0);
    fadeTransitionPlayVideo.setToValue(0);
    fadeTransitionStopVideo.setToValue(0);
    fadeTransitionSlowVideo.setToValue(0);
    fadeTransitionBackVideo5.setToValue(0);
    fadeTransitionNormalVideo.setToValue(0);
    fadeTransitionForwardVideo5.setToValue(0);
    fadeTransitionFastVideo.setToValue(0);
    fadeTransitionPorgressBar.setToValue(0);
    fadeTransitionProgressBar.setToValue(0);
    fadeTransitionMenuBar.setToValue(0);
604
                                                                                              fadeTransitionVisibility.play();
fadeTransitionOpenFile.play();
fadeTransitionPlayVideo.play();
fadeTransitionStopVideo.play();
fadeTransitionSlowVideo.play();
fadeTransitionBackVideo5.play();
fadeTransitionNormalVideo.play();
fadeTransitionForwardVideo5.play();
fadeTransitionFastVideo.play();
fadeTransitionVolumeSlider.play();
fadeTransitionProgressBar.play();
fadeTransitionMenuBar.play();
                                                                                                 fadeTransitionMenuBar.setOnFinished(e -> {
                                                                                                                 visible = false;
                                                                                                 });
                                                                           });
}
if (!visible) {
    fadeTransitionVisibility.setToValue(1);
    fadeTransitionOpenFile.setToValue(1);
    fadeTransitionPlayVideo.setToValue(1);
    fadeTransitionStopVideo.setToValue(1);
    fadeTransitionBackVideos.setToValue(1);
    fadeTransitionNormalVideo.setToValue(1);
    fadeTransitionForwardVideos.setToValue(1);
    fadeTransitionForwardVideos.setToValue(1);
    fadeTransitionPorwardVideos.setToValue(1);
    fadeTransitionPorwardVideos.setToValue(1);
    fadeTransitionPorgressBar.setToValue(1);
    fadeTransitionProgressBar.setToValue(1);

                                                                                                                                                                                                               5.setToValue(1);
```

```
fadeTransitionVisibility.play();
fadeTransitionPlayVideo.play();
fadeTransitionStopVideo.play();
fadeTransitionStopVideo.play();
fadeTransitionBookVideo.play();
fadeTransitionBookVideo.play();
fadeTransitionFormarVideo.play();
fadeTransitionFormarVideo.play();
fadeTransitionFormarVideo.play();
fadeTransitionFormarVideo.play();
fadeTransitionFormarVideo.play();
fadeTransitionPorgressBar.play();
fadeTransitionPorgressBar.play();
fadeTransitionMenuBar.play();
fadeTransitionMenuBar.setOnFinished(e -> {
    visible = true;
}
}
catch (Exception e) {
}
658
659
}
669
661
}
```

MediaPlayer.fxml

```
version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <?import javafx.geometry.Insets?>
4 <?import javafx.scene.control.Button?>
5 <?import javafx.scene.control.Menu?>
6 <?import javafx.scene.control.MenuBar?>
7 <?import javafx.scene.control.MenuItem?>
8 <?import javafx.scene.control.Slider?>
9 <?import javafx.scene.effect.InnerShadow?>
10 <?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
11 <?import javafx.scene.layout.HBox?>
12 <?import javafx.scene.layout.StackPane?>
13 <?import javafx.scene.layout.VBox?>
14 <?import javafx.scene.media.MediaView?>
15
-10 <BorderPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity" onKeyPressed="#handleKeyPressed" prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" stylesheets="@style.css" xmlns="http://javafx.com/javafx/17" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="mediaplayer.MediaPlayerController">
               ildren>
<MediaView fx:id="mediaView" fitHeight="300.0" fitWidth="600.0">
                           </MediaView>
                           </Mediation
</pre>

                                                   <Button fx:id="openFile" alignment="BOTTOM_LEFT" mnemonicParsing="false" onAction="#OpenFileMethod"</pre>
                                                         <HBox.margin>
                                                               <Insets bottom="7.0" right="14.0" />
                                                         </HBox.margin>
                                                    <Button fx:id="playVideo" alignment="BOTTOM_LEFT" mnemonicParsing="false" onAction="#playVideo"</pre>
                                                          <hbox<br/><hbox<br/>.margin>
                                                               <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
                                                         </HBox.margin>
                                                   </Button>
                                                    <Button fx:id="stopVideo" alignment="BOTTOM_LEFT" mnemonicParsing="false" onAction="#stopVideo"</pre>
                                                          <HBox.margin>
                                                                <Insets bottom="7.0" right="14.0" />
                                                          </HBox.margin>
                                                    </Button>
   </HBox.margin>
                                                    <Button fx:id="backVideo5" alignment="BOTTOM_LEFT" mnemonicParsing="false" onAction="#back5"</pre>
    prefWidth="35.0">
```

```
<hBox.margin>
                                                                                                                                                                                            <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
                                                                                                                                                                            </HBox.margin>
                                                                                                                       \verb|-Sutton fx:id="normalVideo"| alignment="BOTTOM_LEFT"| mnemonic Parsing="false"| on Action="#normalSpeedVideo"| alignment="bottom"| align
          prefWidth="35.0">
                                                                                                                                  <HBox.margin>
<Insets bottom="7.0" right="7.0" />
</HBox.margin>
                                                                                                                      </Button>
                                                                                                                                                          <HBox.margin>
                                                                                                                                                                                            <Insets bottom="7.0" right="7.0" />
                                                                                                                                                                            </HBox.margin>
 64
                                                                                                                                                          </Button>
                                                                                                                                                       -\Textstart |
-\Textstart
           onAction="#furtherSpeedUpVideo"
                                                                                                                                                                            </HBox.margin>
                                                                                                                                                          </Button>
                                                                                                                                                         </HBox.margin>
         </HBox.margin>
                                                                                                                      </Button>
                                                                                                                                      </children>
                                                                                                    </children>
                                                                                   </children>
                                              </StackPane>
96 </BorderPane>
```

AcercaDe.fxml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <?import javafx.geometry.Insets?>
4 <?import javafx.scene.control.Hyperlink?>
5 <?import javafx.scene.control.Separator?>
6 <?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
7 <?import javafx.scene.layout.ColumnConstraint:
8 <?import javafx.scene.layout.GridPane?>
9 <?import javafx.scene.layout.RowConstraints?>
10 <?import javafx.scene.text.Font?>
12 <?import javafx.scene.text.Text?>
12
12 <BorderPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity" onKeyPressed="#handleKeyPressed"
prefHeight="400.0" prefWidth="600.0" stylesheets="@style.css" xmlns="http://javafx.com/javafx/17"
xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="mediaplayer.MediaPlayerController">
                 </font>
<BorderPane.margin>
<Insets top="20.0" />
                       </BorderPane.margin>
                 </Text>
            <bottom>
       <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="(c) Copyright amartinez Junio, 2022. Todos los derechos reservados"
wrappingWidth="568.724609375" BorderPane.alignment="CENTER">
                      <BorderPane.margin>
  <Insets bottom="10.0" />
                        </BorderPane.margin>
                       <font>
  <font name="Arial Black" size="12.0" />
                       </font>
          <rowConstraints>
  <rowConstraints maxHeight="99.0" minHeight="0.0" prefHeight="0.0" vgrow="SOMETIMES" />
  <RowConstraints maxHeight="274.0" minHeight="10.0" prefHeight="274.0" vgrow="SOMETIMES" />
  <RowConstraints maxHeight="61.0" minHeight="0.0" prefHeight="0.0" vgrow="SOMETIMES" />

                       <children>
  <GridPane GridPane.rowIndex="1">
       <ColumnConstraints>
       <ColumnConstraints hgrow="SOMETIMES" minWidth="10.0" prefWidth="100.0" />
                                </roolImnLonstraints>
<rowConstraints>
<RowConstraints maxHeight="62.0" minHeight="10.0" prefHeight="62.0" vgrow="SOMETIMES" />
<RowConstraints maxHeight="68.0" minHeight="0.0" prefHeight="23.0" vgrow="SOMETIMES" />
<RowConstraints maxHeight="73.0" minHeight="0.0" prefHeight="23.0" vgrow="SOMETIMES" />
<RowConstraints maxHeight="148.0" minHeight="10.0" prefHeight="124.0" vgrow="SOMETIMES"
<RowConstraints maxHeight="115.0" minHeight="10.0" prefHeight="42.0" vgrow="SOMETIMES" /</pre>
                                    <children>
  <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Reproductor de video hecho por Adrián Martínez Medina">
                                                <GridPane.margin>
<Insets left="
                                                                      left="20.0" />
```

```
</GridPane.margin>
64
                    </Text>
                    <Text strokeType="0UTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Versión: 1.0" wrappingWidth="108.0" GridPane.rowIndex="1">
                       <GridPane.margin>
<Insets left="20.0" />
                       </GridPane.margin>
                    <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Build: 20220318-001" wrappingWidth="204.599609375"</pre>
  GridPane.rowIndex="2">
                       <font>
    <Font name="Arial Black" size="14.0" />
                       <GridPane.margin>
  <Insets left="20.0" />
                       </GridPane.margin>
   <Text strokeType="OUTSIDE" strokeWidth="0.0" text="Toda la documentación junto al proyecto está disponible en un
repositorio de Github con acceso gratuito, para acceder haz click en el siguiente link:" wrappingWidth="482.0" y="1.0"
  GridPane.rowIndex="3">
                       <font>
<Font name="Arial Black" size="14.0" />
                       <GridPane.margin>
  <Insets left="20.0" />
                       </GridPane.margin>
                    </Text>
   GridPane.rowIndex="4">
                       <font>
<Font name="Arial Black" size="14.0" />
                       <GridPane.margin>
<Insets left="20.0" />
94
                       </GridPane.margin>
  </GridPane.margin>
                    </Hyperlink>
   </Hyperlink>
                 </children>
              </GridPane>
              <Separator prefWidth="200.0" GridPane.rowIndex="2" />
<Separator layoutX="10.0" layoutY="268.0" prefWidth="200.0" />
        </GridPane>
```

Style.css

```
#pane {
    -fx-background-color: black;
3 }
    #openFile {
    -fx-background-image: url("../images/of.png");
    -fx-background-size: 20 20;
    -fx-background-repeat: no-repeat;
    -fx-background-position: center;
10 }
12 #playVideo {
               -fx-background-image: url("../images/playpause.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
17 }
19 #stopVideo {
               -fx-background-image: url("../images/nogo.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
24 }
26 #slowVideo {
               -fx-background-image: url("../images/goback.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
31 }
33 #fastVideo {
34    -fx-background-image: url("../images/goforward.png");
35    -fx-background-size: 20 20;
36    -fx-background-repeat: no-repeat;
37    -fx-background-position: center;
38 }
40 #normalVideo {
               -fx-background-image: url("../images/go.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
45 }
47 #backVideo5 {
               -fx-background-image: url("../images/b5.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
49
52 }
54 #forwardVideo5 {
               -fx-background-image: url("../images/f5.png");
-fx-background-size: 20 20;
-fx-background-repeat: no-repeat;
-fx-background-position: center;
59 }
    #setVisibilityButtons {
    -fx-background-image: url("../images/eye.png");
    -fx-background-size: 20 20;
    -fx-background-repeat: no-repeat;
    -fx-background-position: center;
}
```