

# Número de máximos

Hemos desarrollado un juego online y tenemos en un fichero las puntuaciones de diversos jugadores. Dado el éxito de nuestro juego no es posible cargar todo el fichero en memoria.

Nos piden calcular el número de jugadores que tienen la puntuación máximo.

*Requisitos de implementación.*

No se pueden almacenar los valores de entrada en memoria.

## Entrada

La entrada comienza con un valor entero que indica el número de casos de prueba. Cada caso de prueba consta de dos líneas. La primera indica el número de elementos de los que hay que calcular el máximo. La segunda contiene los valores.

El número de valores de entrada no está acotado y el valor de los elementos se sabe que pueden almacenarse en una variable de tipo long long int.

## Salida

Para cada caso de prueba se escribe en una línea el valor máximo y el número de veces que se repite separados por un carácter blanco.

## Entrada de ejemplo

```
3
15
5 7 3 4 7 3 2 6 5 4 7 1 2 7 3
3
6 6 6
1
5
```

## Salida de ejemplo

```
7 4
6 3
5 1
```

**Autor:** Isabel Pita.