## Pràctica 2: Fortran i gnuplot (2). 23-24

Objectius: vectors, subroutines/functions, common blocks, lectura de fitxers, gràfica senzilla, interpolació

— Les posicions de 6 pistons en funció del temps vénen donades per la fórmula,

$$x_i(t) = R_i \cos(\omega t + \phi_i) + \sqrt{L^2 - R_i^2 \sin^2(\omega t + \phi_i)}$$
(0.2)

on la velocitat angular és la mateixa per tots  $\omega=5$  Hz i la longitud de les bieles L=22.5 cm és també la mateixa. El radi de cada manovella ve donat per:  $R_i=L/i-0.01$  (cm), i la fase per  $\phi_i=i\pi/6$ , on  $i=1,\ldots,6$  (i=1 és el primer pistó, etc).

- 0) Nom del programa P2-23-24.f90.
- 1) Feu una estructura com la de la prepràctica que calculi el radi de la manovella i i una function  $\mathbf{phi}(\mathbf{i})$  que calculi la seva fase inicial  $\phi_i$ .
- 2) Feu una estructura com la de la prepràctica que calculi la posició dels 6 pistons i els retorni en un vector x, per un temps t determinat.
- 3) Utilitzant 1) i 2) feu que el programa escrigui en un fitxer **P2-23-24-res1-b.dat** una taula amb 7 columnes,  $t_k, x_1(t_k), x_2(t_k), x_3(t_k), x_4(t_k), x_5(t_k), x_6(t_k)$ , amb les posicions dels 6 pistons per una llista de 51 valors del temps,  $t_k = 0., 0.1, 0.2, \ldots, 5$  s. Feu servir un FORMAT adequat.
- 4) Feu una gràfica **P2-23-24-fig1-b.png** que representi les posicions dels pistons **1,2 i 6** en funció del temps.
- 5) Feu una gràfica **P2-23-24-fig2-b.png** que representi les posicions dels pistons 2 i 5 en funció de la del pistó 1, durant tota la evolució calculada.
- 6) Feu que el mateix programa torni a obrir el fitxer **P2-23-24-res1-b.dat**, i que llegeixi les columnes 1 (temps) i 4 (posició del tercer pistó) en dos vectors TI, XI. Passeu aquests vectors en un

COMMON/POSIS/XI,TI

del programa principal a dues functions xinterpo(t) i xinterpo0(t) que calculin el valor de la interpolació lineal i d'ordre zero, respectivament, de les dades TI, XI al punt t.

Recordeu, la interpolació d'ordre zero es construeix donant-li a la funció un valor constant,  $f(x_k)$  dins de cada subinterval  $[x_k, x_{k+1}]$ . La interpolació lineal es construeix unint parelles de punts successives amb una línia recta.

7) Calculeu els valors interpolats d'ordre zero i lineal de la posició del tercer pistó per una taula de 1500 valors del temps entre t=0 s i t=3 s, escriviu-los en un fitxer P2-23-24-res2-b.dat i feu una gràfica P2-23-24-fig3-b.png comparant aquest resultats amb els valors calculats en (3).

Entregable: P2-23-24.f90, P2-23-24-res1-b.dat, P2-23-24-res2-b.dat, P2-23-24-fig1-b.png, P2-23-24-fig2-b.png, P2-23-24-fig3-b.png + scripts de gnuplot