



Adrián Salvador Crespo  
Miriam Cabana Ramírez  
Sergio José Gómez Cortés

# ÍNDICE

- Descripción del videojuego
- Escenarios
- Mecánicas principales
- Personajes
- Elementos interactivables
- Trabajo pendiente
- Postmortem
- Arquitecturas
- Demo
- Referencias

# DESCRIPCIÓN DEL VIDEOJUEGO

Es un videojuego de plataformas desarrollado por Team Meat.

En él, controlas a Meat Boy cuya misión es rescatar a su novia Bandage Girl de las garras del Dr. Fetus.

Hay diferentes mapas en el que tiene que esquivar los distintos obstáculos que se le presentan como sierras, tierras que se deshacen, etc...



# ESCENARIOS



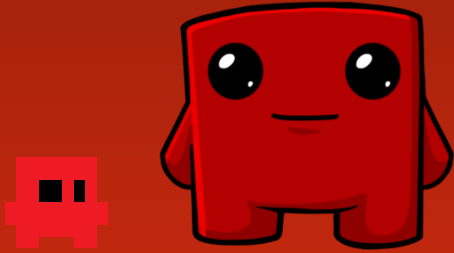
# MECÁNICAS PRINCIPALES

- Salto normal
- Salto contra la pared
- Deslizarse por la pared
- Movimiento con aceleración
- Coger llaves para desbloquear cerrojos

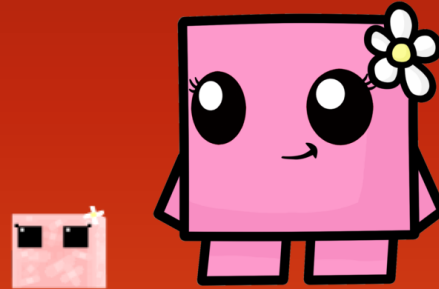


# PERSONAJES

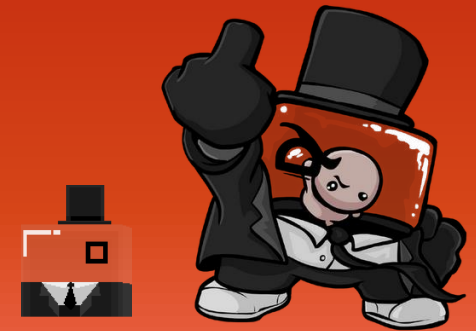
MEAT BOY



BANDAGE GIRL

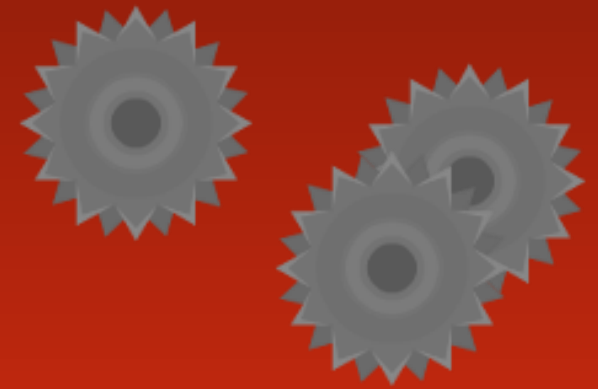


DR. FETUS



# ELEMENTOS INTERACTUABLES

- Sierras
  - Estáticas
  - Con movimiento vertical / horizontal que se destruyen
  - Que giran en círculos



- Tierra que se deshace



- Cerrojos y llaves



# TRABAJO PENDIENTE

- La tierra que se deshace.
- Las llaves.
- Las diferentes sierras dinámicas.
- El mapa del Boss.
- Diferentes de animaciones .
- Transiciones entre mapas.
- Un cronómetro.
- Arreglar el sonido del salto.
- La animación de muerte.
- Mantener la inercia de Meat Boy.



# POSTMORTEM

## BIEN

- Gran facilidad en encontrar los Sprites y los audios.
- Buen uso del Github para poder gestionar las diferentes versiones del código.
- Hemos podido aplicar los conocimientos de la asignatura.

## MAL

- Problemas con el Tiled y HTML5 con los diferentes sprites (tamaño, giros, inclinaciones...).
- Tuvimos que modificar muchos Sprites para lo que buscábamos.
- Escasa documentación de Quintus.
- Complicaciones al modificar la hitbox de los Sprites.
- Incompatibilidad de horarios entre los integrantes.

# ARQUITECTURA

QUINTUS



TILED



GIT



SUBLIME/VSCODE



MEDIBANG/GIMP



MediBang Paint



GIMP

# DEMO



<https://youtu.be/V5f6doOjiD0>

# REFERENCIAS

- Wikipedia
- Youtube
- StackOverflow
- [https://www.spritters-resource.com/pc\\_computer/supermeatboy/sheet/37357/](https://www.spritters-resource.com/pc_computer/supermeatboy/sheet/37357/)
- [https://www.sounds-resource.com/pc\\_computer/supermeatboy/sound/407/](https://www.sounds-resource.com/pc_computer/supermeatboy/sound/407/)
- <http://www.html5quintus.com/>
- <https://github.com/cykod/Quintus>

**FIN**

**¡Muchas gracias!**