

## 3. HTML- HyperText Markup Language

### (Lenguaje de Marcas de Hipertexto)

Como ya vimos en el tema anterior, debido al rápido crecimiento de la web, surgió la necesidad de crear un estándar para que tanto los programadores como los navegadores pudieran basarse en unas mismas normas para escribir HTML.

En cada versión de HTML se establecen unas normas respecto a cuáles son las etiquetas válidas y cómo se deben escribir.

Los estándares oficiales de HTML son los siguientes:

HTML 2.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se publica en 1995. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar.</li> <li>• HTML 2.0 no soportaba tablas.</li> <li>• Las etiquetas body, html y head son opcionales</li> </ul>
HTML 3.2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se publica en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consortio internacional).</li> <li>• Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java.</li> </ul>
HTML 4.0.1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se publicó en diciembre de 1999. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML.</li> <li>• Por este motivo, en el año 2004, Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML.</li> </ul>
HTML 5.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Las empresas que se preocuparon por la falta de interés de W3C en HTML decidieron organizarse en una nueva asociación llamada <b>WHATWG</b> (<i>Web Hypertext Application Technology Working Group</i>) que comenzó el desarrollo del HTML 5.</li> <li>• Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de HTML, dentro del cual decidió integrar el XHTML.</li> <li>• En 2014, después de una evolución de varios años, el W3C, liberó el HTML 5 como estándar oficial.</li> <li>• HTML 5 incorpora nuevos elementos: nuevas etiquetas, la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades.</li> </ul>
HTML 5.1	Sale en 2016
HTML 5.2	Sale en 2017
HTML	Seguimos esperando ...

## HTML, CSS y Javascript

---

Una web está formada por 3 elementos:

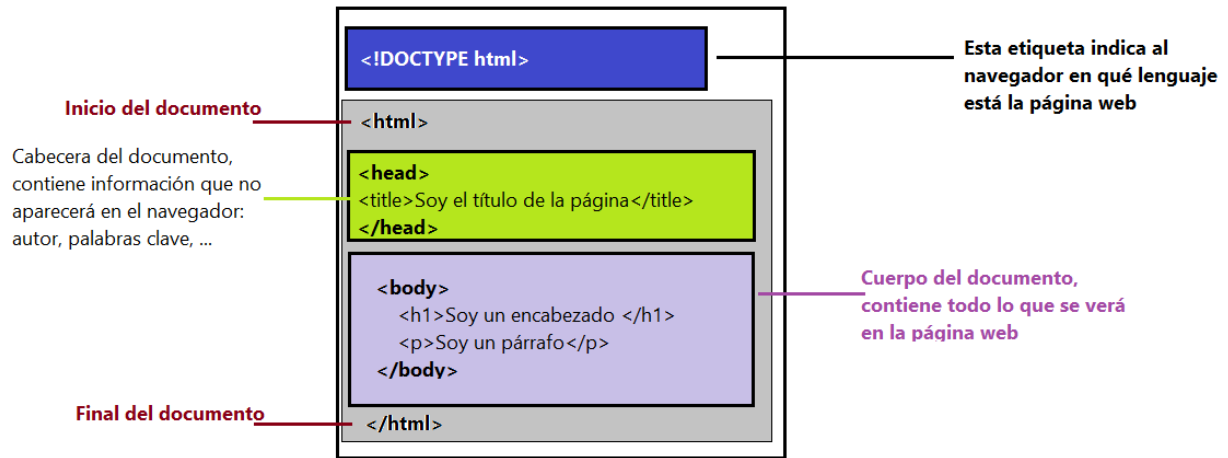


**HTML:** Es la estructura de la página web. Es decir, cuando creamos una página web le añadimos los elementos que van a aparecer como imágenes o textos.

**CSS:** Es el estilo que le aplicamos a cada uno de los elementos creados previamente en el HTML. *Por ejemplo, le añadimos a los párrafos un color al texto, una tipografía, un tamaño,...*

**JS: Javascript,** es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador. Generalmente (y de forma muy básica) se conoce como la inteligencia que tiene una página web en el navegador. *Por ejemplo: introduzco mi dni con letra y me indica inmediatamente si el dni introducido es correcto o no.*

## ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO HTML



## ETIQUETAS, ATRIBUTOS Y CONTENIDO

Las **etiquetas** son la estructura básica del HTML. Estas etiquetas o tags contienen otras propiedades, como son los atributos y el contenido.

Aunque HTML contiene 91 etiquetas, 10 de ellas se consideran obsoletas, no contienen suficiente información para estar completamente definida.

A veces una etiqueta por sí sola no contiene la suficiente información para estar completamente definida. Para ello contamos con los **atributos**, que son pares nombre-valor separados por '='. El valor de los atributos va entre comillas simples o dobles:

### Sintaxis

```
<etiqueta atributo1="valor1" atributo2="valor2">contenido</etiqueta>
```

### Ejemplo

Etiqueta: `<h1>Encabezado</h1>`

Etiqueta con atributo:

```
<a href="http://www.google.com" target="_blank">Ejemplo de enlace a Google</a>
```

En este ejemplo tenemos

- `<a>` es la etiqueta o tag inicial y `</a>` la etiqueta de cierre
- `href` y `target` son atributos
- `http://www.google.com` es el valor del atributo `href` y `_blank` el valor del atributo `target`
- El texto `Ejemplo de enlace a Google` es el contenido de la etiqueta `<a>`

Algunos elementos son vacíos porque no tienen contenido, por tanto no necesitan tag de cierre, su estructura sería:

#### Sintaxis

```
<etiqueta atributo1="valor1" atributo2="valor2" />
```

#### Ejemplo

Algunos elementos vacíos:

`<br/>` indica salto de línea

`<img/>` indica una imagen

`<hr/>` muestra una línea horizontal

## Algunos atributos Básicos

Atributo	Uso	Descripción
id	id="identificador"	Identifica con un nombre único a cada elemento
class	class="botonRojo"	Establece la clase css que se aplica a los estilos del elemento
style	style="valor"	Aplica de manera directa los estilos css de un elemento
title	title="textoAlternativo"	Establece el título del elemento (mejora la accesibilidad)

## Atributos de internacionalización

Este tipo de atributo se utiliza en las páginas que muestran su contenido en varios idiomas

Atributo	Uso	Descripción
dir	<code>&lt;etiqueta dir="ltr"&gt; contenido &lt;/etiqueta&gt;</code>	Indica la dirección del texto Si <code>dir="ltr"</code> → de izquierda a derecha <code>"rtl"</code> → de derecha a izquierda <code>"auto"</code> → deja que el navegador elija, en función del contenido
lang	<code>lang="código"</code>	Indican el idioma del elemento <code>&lt;p&gt;Tu dirías esto en chino como&lt;span lang="zh-Hans"&gt;¥±&lt;/span&gt;&lt;/p&gt;</code>
Xml:Lang	<code>Xml:Lang="código"</code>	Indica el idioma del documento <code>&lt;html lang="es" xml:lang="es" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"&gt;</code>

## Comentarios en HTML

Si queremos escribir algún texto o etiqueta que no queremos que se muestre en la página, diremos que hacemos un comentario.

Para comentar partes del código HTML utilizaremos la etiqueta `<!--` al inicio y `-->` al final del bloque que queremos comentar.

```
<!-- Esto es un comentario -->
```