

---

---

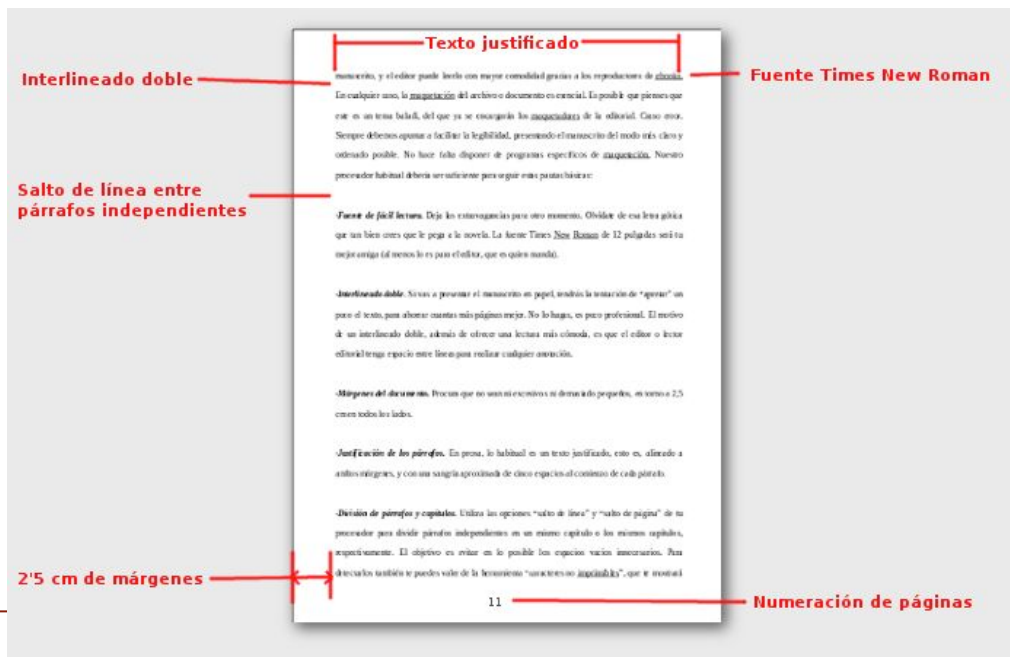
# Origen y evolución

---

---

# Origen

- **Manuscritos:** los impresores hacían modificaciones para marcar el título, poner negrita,...



# Origen

- 1960 → desarrollo de los editores y procesadores de texto
- **Problema:** falta de compatibilidad entre aplicaciones. Cada aplicación utilizaba sus propias marcas → impedía el intercambio de documentos entre plataformas.

# Origen



## Ejemplo

Dado el siguiente documento:

`<times 14><color verde><centrado>Ejemplo de un lenguaje de marcas primitivo</centrado></color></times 14>`

`<color granate><times 10><cursiva>Etiquetas inventadas</cursiva> Las partes importantes las resaltamos usando la  
<negrita>negrita</negrita>, o el <subrayar>subrayado</subrayar></times 10></color>`

Al imprimirlo se obtendría:

### Ejemplo de un lenguaje de marcas primitivo

*Etiquetas inventadas* Las partes importantes las resaltamos usando la **negrita**, o el subrayado

# GML

**IBM**, empresa pionera en investigación, informática y electrónica intentó resolver estos problemas a través de un lenguaje de marcas denominado:

## **GML**

(Generalized Markup Language)

**Objetivo:** describir los documentos para que el resultado fuese independiente de la plataforma y la aplicación utilizada.

# SGML

**1986** GML pasó a manos de ISO (International Organization For Standardization) y se convirtió en **SGML** (Standard Generalized Markup Language)

# SGML



## Ejemplo

Documento SGML sencillo:

```
<email>
  <remitente>
    <persona>
      <nombre> Pepito </nombre>
      <apellido> Grillo </apellido>
    </persona>
  </remitente>
  <destinatario>
    <direccion> pinocho@hotmail.com </direccion>
  </destinatario>
  <asunto>¿quedamos?</asunto>
  <mensaje> Hola, he visto que ponen esta noche la película que querías ver. ¿Te apetece ir?</mensaje>
</email>
```

# HTML

**1989-1990** Tim Berners-Lee creó el World Wide Web

**Problema:** ¿Cómo organizar, enlazar y compatibilizar gran cantidad de información procedente de diversos sistemas?



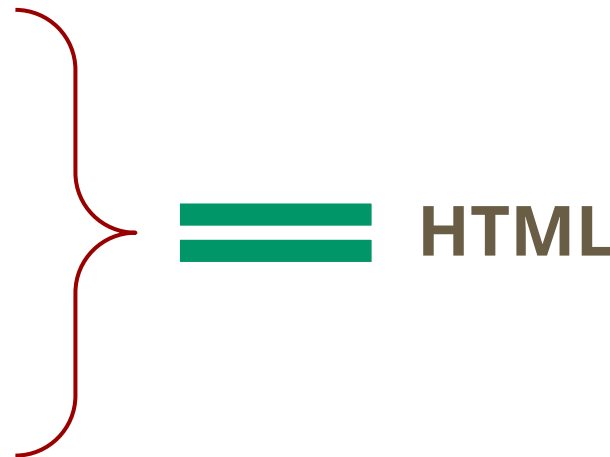
# HTML

**ASCII** → Estándar, cualquier procesador de textos sencillo puede reconocer y almacenar.

Por tanto, permite la transferencia de datos entre diferentes ordenadores.



**SGML** → Estándar, lenguaje que permite dar formato al texto



# Organizaciones Estandarización- ISO

**ISO**→ La **O**rganización **I**nternacional de **N**ormalización, es una organización para la creación de estándares internacionales compuesta por diversas organizaciones nacionales de normalización. Fundada el 23 de febrero de 1947, la organización promueve el uso de estándares privativos, industriales y comerciales a nivel mundial.

# Organizaciones Estandarización - W3C

**W3C** → El Consorcio WWW ( *World Wide Web Consortium*), es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares para conseguir el máximo rendimiento de la web.

Creado en 1994 por **Tim Berners-Lee**, creador del URL, del HTTP y del HTML, principales tecnologías sobre las que se basa la Web.

# Tipos de lenguajes de marcas

	Tipo	Descripción	Ejemplos
	De Presentación	Indica el formato del texto. La etiquetas de marcado estan ocultas al usuario	Microsoft Word
	De procedimiento	Enfocado a la presentación del texto, pero las marcas que formatean el texto son visibles para el usuario. Permiten realizar un conjunto de acciones según el tipo de etiqueta.	LaTeX, HTML
	Descriptivo o semántico	Describe las diferentes partes en las que se estructura el documento pero sin especificar cómo deben representarse	XML

# Ejemplos

**LaTeX:** Utilizado para la composición de artículos académicos, tesis y libros técnicos.

<https://es.wikipedia.org/wiki/LaTeX>

**HTML:** Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y adoptado por todos los navegadores.

<https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>

**XML:** utilizado para almacenar datos de forma legible

[https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible Markup Language](https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language)