

1. Explique com suas palavras o que são **classe** e **objeto** em Programação Orientada a Objetos (POO) no PHP. Dê um exemplo simples com nome de uma classe e um objeto correspondente.

**Classe:** modelo definido pelo usuário para criar objetos e definir características e comportamentos que todos os objetos terão em comum.

**Objeto:** uma abstração de software que pode ser algo representado por algo real ou virtual, que é formado por um conjunto de propriedades e procedimentos.