

Diagrama Entidad-Relación

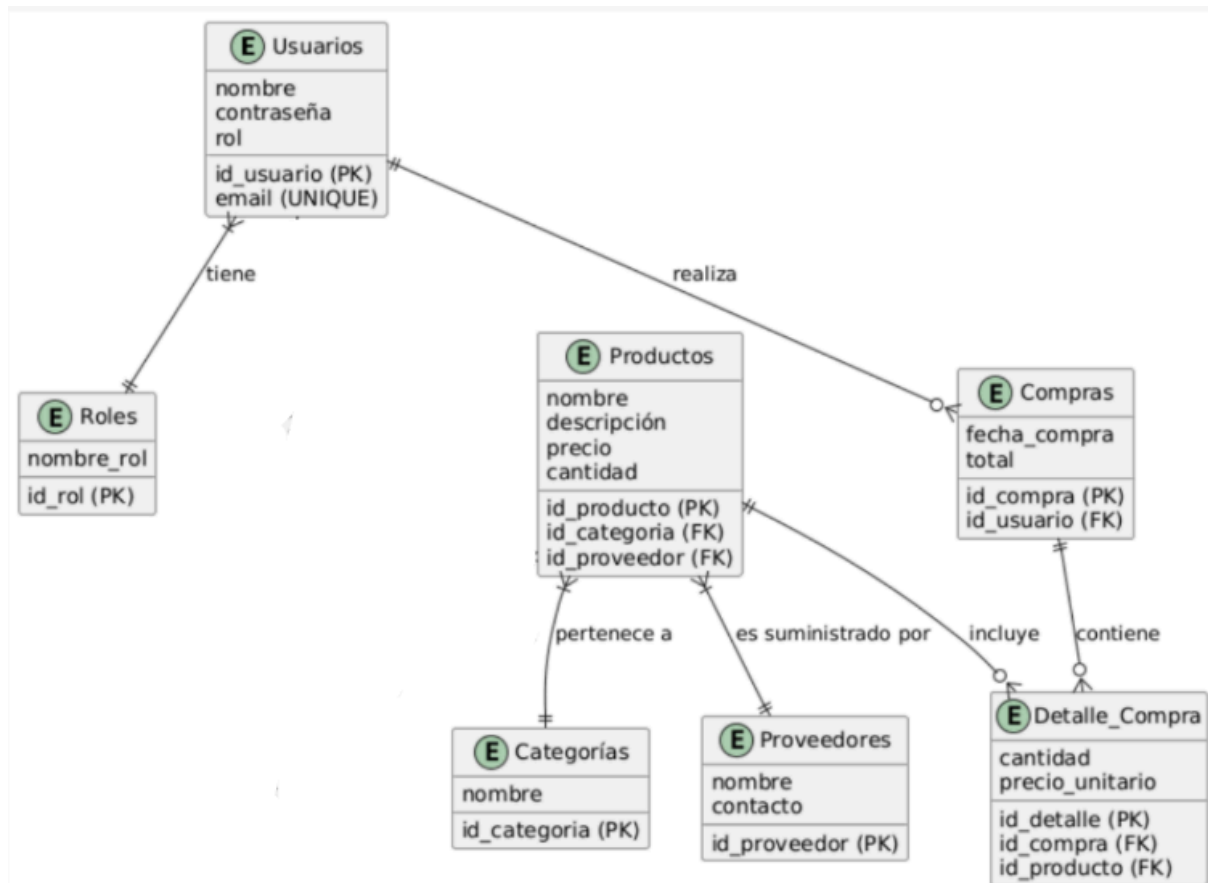
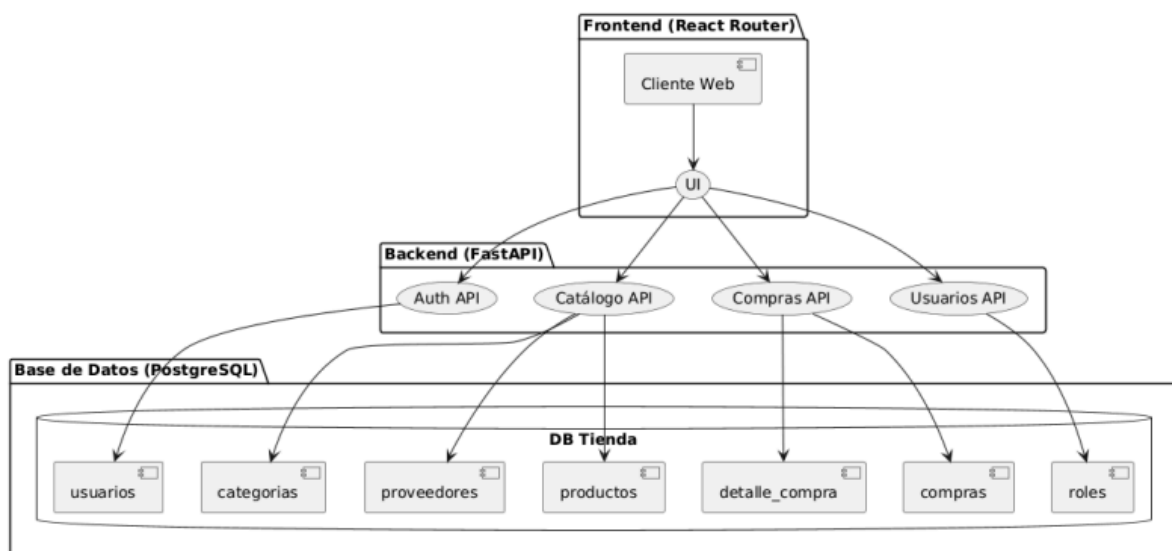


Diagrama de Flujo



Estructura de las clases entidad

Usuario

- Tabla: "usuarios"

- Atributos: id_usuario, nombre, contraseña, email, telefono, id_rol, is_active.
- Relaciones:
 - rol: cada usuario tiene un rol (id_rol es clave foránea a la tabla roles).
 - compras: lista de compras hechas por ese usuario.

Rol

- Tabla: "roles"
- Atributos: id_rol, nombre_rol.
- Relaciones:
 - usuarios: lista de usuarios con este rol.

Producto

- Tabla: "productos"
- Atributos: id_producto, nombre, descripción, precio, cantidad, imagen_url, etc.
- Claves foráneas: id_categoria, id_proveedor.
- Relaciones:
 - categoria: relación con la categoría del producto.
 - proveedor: relación con el proveedor del producto.
 - detalles: detalles de compras donde aparece este producto.

Categoría

- Tabla: "categorias"
- Atributos: id_categoria, nombre.
- Relaciones:
 - productos: lista de productos en esta categoría.

Proveedor

- Tabla: "proveedores"
- Atributos: id_proveedor, nombre, contacto.
- Relaciones:
 - productos: productos proporcionados por este proveedor.

Compra

- Tabla: "compras"
- Atributos: id_compra, id_usuario, fecha_compra, total.
- Relaciones:
 - usuario: la persona que hizo la compra.
 - detalles: lista de productos comprados (vía detalle_compra).

DetalleCompra

- Tabla: "detalle_compra" (intermedia entre compra y producto)
- Atributos: id_detalle, id_compra, id_producto, cantidad, precio_unitario.
- Relaciones:
 - compra: a qué compra pertenece.
 - producto: qué producto fue comprado.

Resumen final

Clase	Representa...	Se relaciona con...
Usuario	Personas que usan la app	Rol, Compra
Rol	Tipo de usuario	Usuario
Producto	Videojuegos en venta	Categoria, Proveedor, DetalleCompra

Categoria	Tipo de producto	Producto
Proveedor	Empresa que provee juegos	Producto
Compra	Compra realizada	Usuario, DetalleCompra
DetalleCompra	Productos de cada compra	Compra, Producto