



SOBRE MI

Soy programador, con conocimientos en desarrollo de videojuegos y aplicaciones móviles. Tengo habilidades en resolución de problemas y trabajo en equipo. Me adapto rápido a los cambios, me gusta aprender cosas nuevas y tengo facilidad para trabajar bajo presión. He trabajado en distintas ramas profesionales y parte de mi desarrollo laboral lo he adquirido viviendo en Australia y viajando por el mundo.



CONTACTO

Teléfono Correo Linkedin (+34) 670799904

adria.bogunat@gmail.com

adriaboguna



Aptitudes

- Compromiso corporativo
- O Trabajo en equipo
- O Comunicación interpersonal
- O Resolución de problemas
- O Capacidad creativa



EXPERIENCIA PROFESIONAL

O Desarrollador web

8-Solar (2022-2023)

Desarrollo de la página web. Diseño y programación de la estructura y funcionalidad de la página, asegurándome de que se ajuste a las necesidades y objetivos de la empresa.

O Jefe de sala

Restaurant La Cisa (2020-2021)

- O Cocinero e integrante en el servicio de catering Mas de Sant Lleí (2019-2020)
- O Primero de cocina

Italian Bar Franchi Brother's, Australia (2015-2017)

O Instalador y Programador

NSE-Solar (2012-2015)

Desarrollo de proyectos en Autocat y tratamiento de datos en Excel, Instalación de placas solares térmicas y fotovoltaicas y Instalación de circuitos de red y ACS.



ESTUDIOS PROFESIONALES

- O GS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, con especialidad en videojuegos y ocio digital. (2022-En curso)
- O GM Sistemas Microinformáticos y Redes (2020-2022)
- O Curso online Programación en Unity (2020-2022)

Otros Cursos

Trabajos en altura, plataformas y andamios, prevención de riesgos laborales 60h, manipulación de alimentos y curso en Energías Renovables.



HABILIDADES TÉCNICAS

- O Desarrollo de aplicaciones .Net con C#.
- O Programación Front-end con JavaScript.
- O Paradigma de programación orientado a objetos.
- O Desarrollo de páginas web, HTML y CSS.
- O Manipulación de BD relacionales con SQL (PostgresSQL yMYSQL)
- O Gestión de BD NoSQL (MongoDB)
- O Migración de datos con XML y Json.