

Pràctica 5. Imatges al web

En aquesta pràctica cal generar una pàgina web senzilla que contingui quatre versions de la mateixa imatge.

 Baixeu una imatge de la vostra elecció del web unsplash.com (per exemple), o alguna imatge que tingui alguna transparència.

IMPORTANT: teniu en compte de seguir els termes de la llicència de la imatge escollida.

- Amb el GIMP, afegiu a la imatge algun element dels proposats a classe, però assegureuvos que té alguna transparència. A més, feu quatre versions de la imatge modificada amb els formats PNG, GIF, JPEG i WEBP. Decidiu la mida que voleu donar a aquestes imatges (la mateixa mida per totes).
- Creeu una pàgina web responsive que mostri les quatre imatges, cadascuna amb un peu que indiqui el format i la mida del fitxer en KB, en un quadrat de 2x2 que ocupi el 90% de l'espai vertical. En pantalles més petites de 600px d'ample es mostrarà una columna amb les quatre fotos.

Podeu fer servir qualsevol framework CSS, si ho creieu convenient.

Entrega

L'entrega serà a través d'un repositori públic Git, fent la tramesa de la pràctica amb:

- L'enllaç al repositori.
- L'enllaç a la imatge original utilitzada. Si voleu, podeu posar aquesta informació a un fitxer README al repositori.

Graveu els punts de validació (commits) que creieu oportuns.