

Instrucciones Escape Room

Por: Adrià Melero Escandell, 2ºDAW 2023-24



ESCAPE
R O O M

| | |
|-------------------------------------|----------|
| Instrucciones del juego: | 3 |
| Registro e inicio de sesión: | 3 |
| Cerrar sesión y modificar perfil: | 3 |
| El Ahorcado: | 3 |
| Fin del Juego: | 3 |
| The F1 Race: | 4 |
| Fin de la prueba: | 4 |
| Cyberpunk Mission: | 4 |
| Encuentra las diferencias: | 4 |
| Adivina el número: | 4 |
| Fin de la prueba: | 4 |

Instrucciones del juego:

Al entrar en la página de inicio, se mostrará la cabecera con los botones para registrarse o iniciar sesión si ya has creado un usuario previamente.

También los botones para empezar una partida en cualquiera de los tres juegos.

Registro e inicio de sesión:

Es recomendable registrarse para mantener un registro de las partidas y records.

Para ello introduciremos un nombre de usuario y escribiremos la contraseña en los dos campos del formulario. Si todos los campos son correctos, se registrará el usuario y serás redirigido a la página de inicio.

Si ya tienes un usuario registrado, puedes iniciar sesión con tus credenciales.

Cerrar sesión y modificar perfil:

Una vez sesión iniciada, aparecerán los botones para cerrar sesión y para modificar la información del perfil.

El Ahorcado:

El juego consiste en adivinar una palabra oculta seleccionada al azar de la categoría elegida.

Haz clic en las letras del teclado para adivinar la palabra.

Si la letra está en la palabra oculta, se revelará, sino perderás una vida.

Tienes un total de 7 vidas. Si pierdes todas las vidas, el juego termina.

Al empezar el juego, la cuenta atrás empieza, se reiniciará cada vez que selecciones una letra nueva, independientemente de si la palabra secreta contiene esa letra o no.

Si la cuenta atrás llega a 0 segundos, se restará una vida y se reiniciará la cuenta atrás.

Fin del Juego:

Si adivinas la palabra antes de quedarte sin vidas, ganas el juego.

Si pierdes todas las vidas, se mostrará la palabra oculta y perderás el juego.

Puedes intentar nuevamente haciendo clic en el botón "Restart", pero la palabra será nueva.

The F1 Race:

Al empezar la partida, se iniciará el contador de tiempo y aparecerá el botón start, que al apretar mostrará la imagen aleatoria con las fechas de alguno de los 4 fines de semana.

Para ver a qué destino hay que ir en ese fin de semana, podemos abrir el calendario que nos dará la pista.

Una vez sepamos el destino, podemos abrir el mapa de Europa y clicar en el destino.

Si hemos adivinado, entonces se mostrará la pregunta. Si se responde mal, se muestra una animación de unos segundos y penaliza al pasar el tiempo mientras podemos volver a responder.

Cuando adivinemos, podremos ir a la siguiente misión que será un memory entre las parejas de pilotos.

Fin de la prueba:

Cuando consigamos encontrar las 10 parejas, se comprobará si el tiempo es mejor que el actual récord. En dicho caso se actualizará el récord y se avisará al usuario por pantalla, si el récord no es batido, se mostrará el actual récord, y en ambos casos el tiempo usado en la partida (puntuación)

Cyberpunk Mission:

Esta prueba consta de dos partes:

Encuentra las diferencias:

Dos imágenes muy parecidas son mostradas, y se han de encontrar las diferencias (5).

Cada intento se cuenta, y se da una pista de si hay más o menos diferencias.

Adivina el número:

Esta misión trata de adivinar un número entre 1 y 100 elegido aleatoriamente, se puntua por intentos, siguiendo la cuenta de los intentos realizados en la anterior misión.

Fin de la prueba:

Al adivinar el número, se muestra el número de intentos y se comprueba si es nuevo récord.