

KEVIN ADRIAN ORDOÑEZ CASTAÑEDA

Desarrollador de Videojuegos en Unity

kevinadriano313@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Tunja, Colombia

Desarrollador de videojuegos especializado en Unity (2D y 3D) y C#, con sólida experiencia en implementación de mecánicas de juego, sistemas de movimiento y detección de colisiones. Complemento mis habilidades técnicas con conocimientos en HTML, CSS, Git, GitHub e Illustrator. Me destaco por mi capacidad de adaptación, responsabilidad y habilidades de comunicación en entornos colaborativos. Mi gusto por los videojuegos y el aprendizaje continuo me impulsan a crear experiencias innovadoras y de alta calidad.

EDUCACIÓN

Generation Colombia, Tunja Colombia

16/01/2025 – En Curso

Desarrollador Junior en Unity

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD, Tunja, Colombia

10/06/2020 – En Curso

Ingeniero Multimedia

Alura Latam

20/11/2022 – 12/06/2023

Desarrollador Frond End

EXPERIENCIA LABORAL

Media Pro Televideo, Tunja, Colombia

16/06/2021 – 10/11/2021

Asistente de Cámara

- Instalé y desmonté sistemas de transmisión, incluyendo cámaras de alta definición y cableado de fibra óptica, asegurando una configuración eficiente para eventos en vivo.
- Gestioné y optimicé la distribución del cableado en el campo de juego, permitiendo la movilidad segura de los operadores de cámara y evitando interferencias.
- Brindé asistencia técnica en tiempo real a los camarógrafos, resolviendo imprevistos operativos y asegurando la continuidad de la transmisión en vivo.

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

Corruptide

03/03/2025 – 05/03/2025

Game programmer

- Programé el sistema de vida del personaje, integrándolo con la interfaz de usuario.
- Implementé un temporizador dinámico, sincronizado con la UI para mostrar el tiempo restante en pantalla en tiempo real.
- Desarrollé la mecánica de recolección y recarga de misiles, permitiendo al jugador recoger cajas de munición.

MedievalGuard

15/02/2025

Game Developer

- Desarrollé mecánicas de juego, optimizando la jugabilidad y la interacción del usuario.
- Implementé interfaces de usuario, optimizando la accesibilidad y la experiencia visual del jugador.
- Añadí y configuré efectos de sonido y VFX, sincronizándolos con las mecánicas del juego.

HABILIDADES

- C# | Unity | HTML | CSS | Illustrator | Git Hub

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (A2)