

KEVIN ADRIAN ORDOÑEZ CASTAÑEDA

Desarrollador de videojuegos en Unity

(+57) 302-215-9579 | kevinadriano313@gmail.com | [Linkedln](#) | [Portafolio](#)

Tunja, Colombia

Desarrollador de videojuegos especializado en Unity (2D y 3D) y C#, con sólida experiencia en implementación de mecánicas de juego, sistemas de movimiento y detección de colisiones. Complemento mis habilidades técnicas con conocimientos en HTML, CSS, GitHub e Ilustrador.

Me destaco por mi capacidad de adaptación, responsabilidad y excelente comunicación en entornos de trabajo colaborativo por ende mi pasión por los videojuegos y compromiso con la excelencia me permiten abordar cada proyecto con entusiasmo y dedicación, buscando constantemente superar los estándares establecidos a través del aprendizaje continuo lo que me permite aportar valor significativo a proyectos desafiantes, donde puedo aplicar y expandir mi conjunto de habilidades técnicas y creativas

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD, Tunja, Colombia
Ingeniero Multimedia

10/06/2020 – En Curso

Generation Colombia, Tunja Colombia
Desarrollador Junior en Unity

16/01/2025 – En Curso

Alura Latam
Desarrollador Frond End

20/11/2022 – 12/06/2023

EXPERIENCIA LABORAL

Media Pro Televideo, Tunja, Colombia
Asistente de Cámara

16/06/2021 – 10/11/2021

- Participo como asistente de cámara para partidos de futbol, donde junto al equipo de trabajo transportábamos e instalábamos y desinstalábamos el cableado y las cámaras que transmitían el partido de futbol, probándolas y cerciorándonos de que todo funcionara correctamente, además prestábamos apoyo a los diferentes camarógrafos en caso de presentar dificultades o de necesitar asistencia con el cableado al momento de movilizar alguna de las cámaras.

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

Pachinko
Desarrollador

31/01/2025 – 1/02/2025

Enlace: Pachinko en Itch.io

- Realicé la estructuración del mapa del juego implementando una mecánica que permite al usuario soltar la pelota con un clic. Además, añadí físicas que optimizan la jugabilidad y mejoran la experiencia del jugador.

HABILIDADES

- C# | Unity | HTML | CSS | Illustrator | Git Hub

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (A2)