Enunciado

Construir un sistema gestor de tutoriales coda tutorial debe almacenar la información de una categoría que puede ser (lógica de programación, flutter, node.js) el acceso al tutorial se da a partir de una URL, de igual forma estableces una prioridad de lectura (1 - 10), estado (revisado, por revisar)

**Integrantes:**

* Castillo Angulo Adrian Camilo

Requerimientos funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R1- Ingresar un tutorial en la base de datos |
| Resumen | Ingresar datos en la base de datos del sistema gestión de tutoriales |
| Entradas | Nombre, prioridad, estado, url |
|  |  |
| Resultados | Mensaje de confirmación (“se ingresó un nuevo tutorial”) |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R2- Mostrar lista con la información de todos los tutoriales |
| Resumen | Desplegar una lista para mostrar la información de todos los tutoriales que están registrados en la base de datos |
| Entradas | Ninguna |
|  |  |
| Resultados | Se muestra una lista con la información de tutoriales |
|  | |

Requerimientos Técnicos

1. Aplicar conceptos de SQL para la creación de la base de datos y administrarla
2. Utilizar MySQL como el motor de base de datos y Workbech para gestionarla.
3. Utilizar el framework Maven para gestionar las dependencias del proyecto.
4. Aplicar conceptos de programación orientada a objetos para modelar los datos y la conexión a base de datos
5. Creacion una interfaz web amigable y responsiva basada en boostrap 5 donde pueda ver la lista de los tutoriales
6. Realizar un adecuado uso de las excepciones.

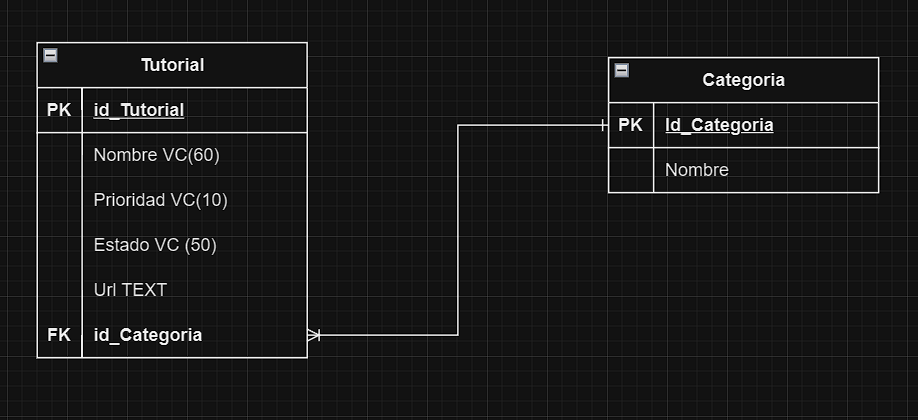
Diagrama relacional

Diagrama de clases

