

TRABAJO INDIVIDUAL.

Galerías de arte de Murcia.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1 Introducción.....	2
2 Arquitectura de la aplicación.....	3

1. Introducción

Para el desarrollo de esta aplicación he empleado Flutter.

Esta aplicación consiste en un listado de diferentes galerías de arte de la región de Murcia, en el que se podrá seleccionar de la lista de galerías una de ellas, para ver los detalles de esta en profundidad en una nueva pantalla.

Por errores en el JSON, el mismo se consume desde un repositorio de GitHub. Comentar que no se utilizan las fotos del JSON por que dan errores (404) al utilizarlas salvo 3 de ellas. El código en el que se muestran los fotos está comentado por ello.

2. Arquitectura de la aplicación

La aplicación sigue el patrón MVVM y se forma por diferentes carpetas:

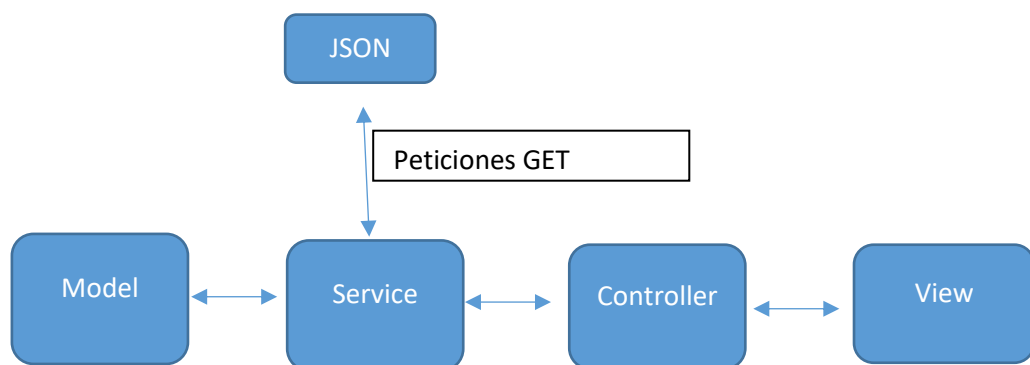
Controller: comunica los cambios realizados a las vistas en los datos a mostrar y en las preferencias del usuario, que en este caso sólo es la elección del tema (oscuro o claro).

View: contiene las vistas de la aplicación.

Model: se tratan los datos obtenidos del JSON para que puedan ser utilizados por la carpeta service.

Service: Consume los datos a través de la URL del JSON. Utiliza los datos provenientes del model. (Métodos get)

Internacionalizacion: para el soporte de 2 idiomas (español e inglés).



Relación entre las clases principales:

La página principal será Galeria_item_list_view donde se listan las galerías. Aquí podremos cambiar el tema de la aplicación usando un botón de ajustes situado en la parte superior derecha de la pantalla (Vamos a Settings_view). También se podrá elegir una de las galerías (el filtro de búsqueda funciona con nombre, dirección, código postal y municipio), y cuando se seleccione se irá a la página Galeria_item_details_view.

