Diario de Sprints, proyecto de Programación: Sistema de Gestión de Reservas de Viajes.

Sprints	Nombre	Fecha	Trabajo realizado	Trabajo logrado	Problemas encontrados
Sprint#1	Jocelyn Abarca	01/10/2023 al 07/10/2023	 Se realizó en equipo el diagrama de clases del proyecto POS. Se crearon las clases para el diagrama. 	Se creó el diagrama de clases para el sistema de gestión de reservas de viajes.	Diseñar de manera correcta el sistema de autogestión, de igual manera se hizo una investigació n que permitió

	Adrian Chavarria Sara Corrales		Se realizaron los atributos para cada clase.	 Se implementó de manera satisfactoria completar las clases para el diagrama. Se Crearon los atributos correspondientes 	llevar a cabo la tarea.
Sprint#2	Jocelyn Abarca	08/10/2023 al 10/10/2023		 Creó la herencia correspondiente entre la súper clase vuelo a la subclase nacional e internacional. Relación de composición y uso 	No se encontraron problemas

	de vuelo a agencia de vuelos. Uso de la clase reserva en la clase agencia de viajes. Relación de agregación y uso de la clase usuario a la clase reserva.
Adrian Chavarria	 Realizó la relación de composición de la clase vuelo a la clase de reservas. Relación de composición de la clase usuario a la clase vuelo. Relación de uso y agregación de la clase vuelo a la clase vuelo a la clase itinerario.

	Relación de
Sara Corrales	composición y uso
	de la clase ticket.
	Relación de uso y
	agregación de la
	clase usuario a la
	clase contacto.
	Relación de
	composición y uso
	de la clase ticket a
	la clase itinerario.

Sprint#3	Jocelyn Abarca	11/10/2023 al 17/10/2023	Se realizaron las correccione s dadas por el profesor.	 Se agregó la clase avión con sus debidos atributos. Se incorporó las interfaces nacional e internacional en la clase vuelo. Se agregó la clase persona y clase pasajero con sus respectivos atributos.
	Adrián Chavarría			 Se realizó la relación de herencia entre la super clase persona a la subclase pasajero. Se realizo las correcciones de la relaciones de composición de la clase vuelo a la clase itinerario. Se realizó la corrección de la relación de composición de la relación de composición de la clase ticket a la clase itinerario.

	Sara Corrales			 Relación de composición de la clase persona a la clase vuelo. Relación de composición y uso de la clase vuelo a la clase avión.
Sprint #4	Joselyn Abarca	18/10/2023 al 24/10/2023	Se inició la codificació n de los métodos de la clase plane, itinerary y contact para el proyecto.	 Para la clase plane: Se determinaron las instancias, los constructores, get y set para cada instancia y su respectivo ToString. Se creó el método aircraft Registration el cual almacena los aviones disponibles. Se creó el método show aircraft. Se realizó la documentación de la clase plane. No se encontró ningún problema.
	Adrián Chavarría			 Para la clase itinerary: Se determinaron las instancias, los Hubo problema para lograr determinar

Sara Corrales	constructores, get y set para cada instancio y su respectivo ToString. Se creó el método registration Itinerary el cual almacena valores específicos y muestra los datos de cada itinerario. Se realizó la documentación de la clase itinerary. Para la clase contact: Se determinaron las instancias, los proble	tró n
	de cada itinerario.	
	documentación de	
Sara Corrales	 Para la clase Contact: Se determinaron las No se encont ningúr 	tró n

			la clase con	tact.
Sprint #5	Joselyn Abarca Adrián Chavarría Sara Corrales	25/10/2023 al 31/10/2023	 Se inició la codificació n de los métodos de la clase person, passenger y flight para el proyecto. Se inició la codificació n de los métodos para la interfaz internacion al y nacional. Se inició la codificació relevante. 	e flight: naron as, los es, get ada su nétodo Flight rda erarios
Sprint #6	Joselyn Abarca	01/11/2023 al 07/11/2023	Se inició la codificació n de los	

determinaron las instancias, los constructores, get y set para cada instancia y su respectivo ToString. Se creó el método menú el cual permite a los pasajeros interactuar con diferentes opciones. Se realizó la documentación de	Adrián Chavarría	métodos de la clase menu para el proyecto	Deve la magni Ca		
la alaga many	Sara Corrales		instancias, los constructores, get y set para cada instancia y su respectivo ToString. Se creó el método menú el cual permite a los pasajeros interactuar con diferentes opciones. Se realizó la		